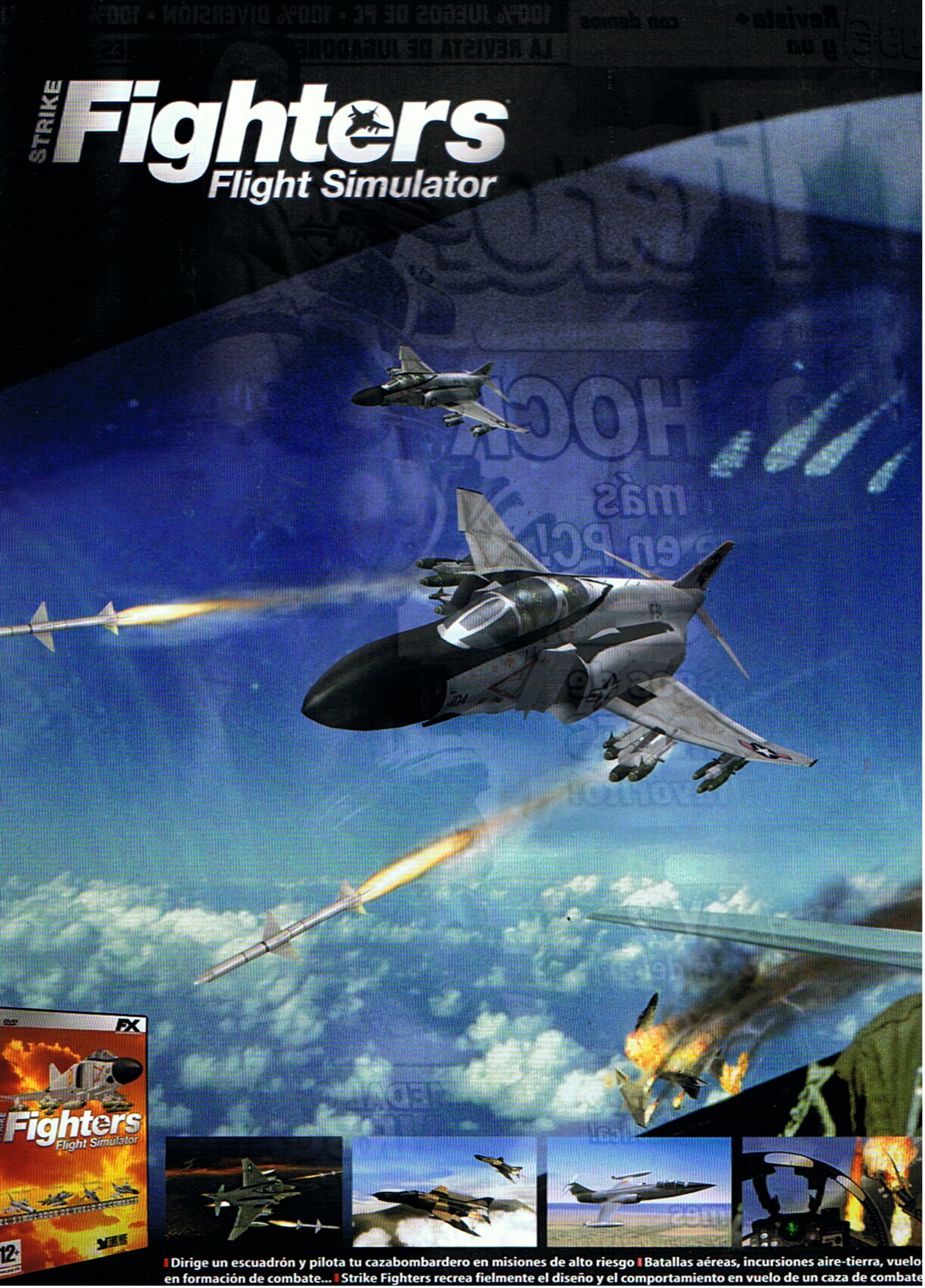
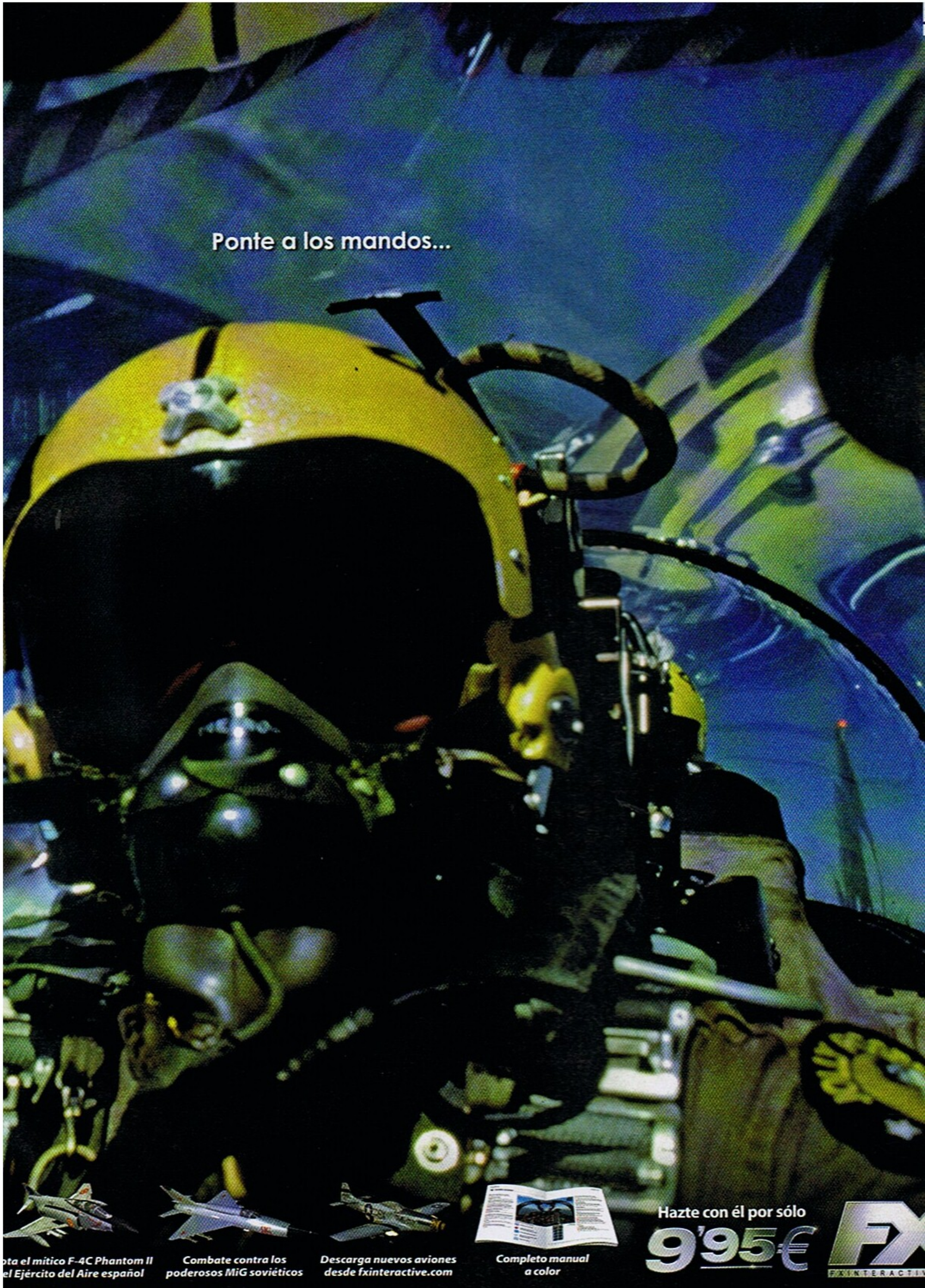

Revista+DVD con demos y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUAL
LA REVISTA DE JUGADORES
JUGADORES Nº. 149
Micro
¡¡EXCLUSIVA!!
¡TE DESVELAMOS SUS SECRETOS!
BIOSHOCK
¡La acción más alucinante en PC!
REPORTAJE
Juegos de SUPERHÉROES
¡Elige tu favorito!
¡YA LO HEMOS JUGADO!
RUNAWAY 2
Llega la aventura del año
ASÍ SERÁ TU MISIÓN EN...
GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2
¡Vuelve la mejor acción táctica!
A EXAMEN
Los juegos del mes
TOMB RAIDER: ANNIVERSARY • SPIDER-MAN 3 • HALO 2 • 32ND AMERICA'S CUP • Y MUCHAS MÁS...
¡¡ANTES QUE NADIE!!
MEDAL OF HONOR AIRBORNE
AGE OF CONAN
¡Dos juegos geniales!
Número 149


STRIKE
Fighters
Flight Simulator
FX
Fighters
Flight Simulator
12+
Dirige un escuadrón y pilota tu cazabombardero en misiones de alto riesgo
Batallas aéreas, incursiones aire-tierra, vuelo en formación de combate...
Strike Fighters recrea fielmente el diseño y el comportamiento en vuelo de un caza de combate


Ponte a los mandos...
ta el mítico F-4C Phantom II
el Ejército del Aire español
Combate contra los
poderosos MiG soviéticos
Descarga nuevos aviones
desde fxinteractive.com
Completo manual
a color
Hazte con él por sólo
9'95€
FX



EN TWO WORLDS TU ERES EL ÚNICO DUEÑO DE TU DESTINO; CAMBIA DE BANDO, ESCOGE A QUIEN AYUDAR PARA LUEGO TRAICIONARLOS SI ASÍ TE CONVIENE... ELIGE ENTRE MUCHAS OPCIONES: DÓNDE IR, QUÉ HACER... PERO NUNCA OLVIDES QUE CADA DECISIÓN QUE HAGAS TENDRÁ SUS EFECTOS POSTERIORES.
TWO WORLDS
ANTES DE RESOLVER LA MISIÓN FINAL, TE ASEGURAMOS QUE VAS A EXPERIMENTAR UNA DE LAS AVENTURAS MÁS MEMORABLES DE TU VIDA.
PC DVD ROM
XBOX 360
XBOX LIVE
TopWare INTERACTIVE
ZUXXEZ ENTERTAINMENT AG
Distribuido por
NOBILIS
www.nobilis.es





Mucha más acción

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Aquí estamos de nuevo preparados para dar paso a todos esos juegos que pelearán muy pronto por hacerse un sitio en tu PC. ¡¡Menudos juegazos, por cierto!! La acción más trepidante vuelve a lo grande, mira, mira. Para empezar, te ponemos al día del esperadísimo «Bioshock». Viajamos a New York para verlo de cerca y hemos regresado con la impresión de que será uno de los juegos en primera persona más fascinantes y profundos que se han asomado hasta el momento a la pantalla de un PC. ¿No te lo crees? Echa un vistazo al reportaje exclusivo o al vídeo que encontrarás en el DVD y luego me cuentas.

La cosa no acaba ahí, la mejor acción táctica también vuelve a la carga con una nueva entrega de «Ghost Recon Advanced Warfighter» y es... ¡¡Alucinante!! Este mes también ha llegado a la redacción un trepidante combinado de acción y ciencia-ficción bautizado como «Lost Planet», un juego, procedente de la XBox 360, con el que Capcom nos brindará también a los jugadores de PC la oportunidad de aniquilar alienígenas a a centenares. ¿Qué? ¡A que se anima el temita!

Sigo con las reviews donde encontrarás los análisis de un verdadero trío de ases de la acción, como son «Tomb Raider Anniversary», «Spider-Man 3» y «Halo 2». No te quejarás, esto sí que es acción de película. Venga, vamos, no creas que hemos echado el freno, que este mes ha dado para mucho y tenemos un montón de reportajes.

Si te va la acción bélica no te puedes perder los primeros detalles de «Medal of Honor Airborne», un juego cuyo título hace casi innecesaria cualquier presentación. Otra de las sorpresas en este número es la adaptación del cómic de "Conan" al mundo persistente online de «Age of Conan», con el que Funcom espera dar la campanada en el ámbito del rol online. Y hablando de cómic, los superhéroes son también los protagonistas de nuestro reportaje especial. No quiero marcharme sin mencionar a otros dos grandes juegos, «Runaway 2» –¡¡por fin!!– y «Colin McRae DIRT», todo un lujazo.

Y para lujos, el DVD de este mes... ¿Exagero? No, palabra. Nos ha costado lo suyo pero aquí tienes la versión completa de «Freedom Force Vs, The 3RD Reich», un genial juego de rol táctico con el que te lo vas a pasar de miedo. También encontrarás las mejores demos, vídeos, extras y mucho más. Venga, ¡disfruta! y no olvides escribirme para decirme qué te ha parecido este número. Te espero el mes que viene en Micromanía.

¿Sorprendido? Por qué no me escribes y me dices cúal es para ti el estreno del año

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)
José Emilio Barbero (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
Juan Antonio Pascual, Anselmo Trejo, Enrique Ventura, M.J. Cañete, Pablo Leceta, Luis Escribano, Sara Valdezate, Jesús Traverso, Iria Rodríguez, Francisco A. Serrano

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
Axel Springer España, S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Subdirectora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Jefe de Publicidad
Rosa Juárez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Los Vascos, 17- 28040 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Los Vascos, 17- 28040 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
C/ Orense, 12-14, 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

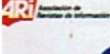
Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

MICROMANÍA no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
9/2007
Printed in Spain







HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

axel springer



Pág. 96

Reportaje

JUEGOS DE SUPERHÉROES

Hacemos un recorrido por los mejores juegos de superhéroes que puedes encontrar. ¿Nos acompañas?



Pág. 112

Reportaje

AGE OF CONNAN. HYBORIAN ADVENTURES

Entra con nosotros en el fantástico universo de Conan y descubre el lado más oscuro del rol online.



Pág. 36

Preview

COLIN McRAE DIRT

Vuelve la serie emblemática de los juegos de rally y nosotros te damos todos los detalles.



Reportaje

RUNAWAY 2

Los aficionados a las aventura llevan meses esperando. ¿Quieres saber por qué la edición española será la más completa del mundo? Lo hemos jugado y !te lo contamos todo!

En este número

Revista Micromanía Nº 149 - Junio 2007

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

¡¡De regalo!! DVD para PC con 6 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO





Este mes el juego completo original «Freedom Force vs the 3rd Reich», las previews de los juegos más esperados, las mejores demos y mucho más...





Pág. 84

Solución

TOMB RAIDER ANNIVERSAY
Todas las claves para completar la aventura más espectacular de Lara Croft.



Pág. 122

Pág. 26

Reportaje

BIOSHOCK
Descubre en exclusiva cómo será el juego de acción del que todo el mundo está hablando.

Reportaje

MEDAL OF HONOR AIRBORNE
La 2ª Guerra Mundial como nunca la habías visto. ¿Estás preparado para la acción?

índice por juegos



▲ Será la misma acción bélica, la misma descarga de adrenalina, idéntica jugabilidad... pero esta vez abandonarás la 2ª Guerra Mundial para combatir en conflictos actuales.



▲ Como ya habrás imaginado, el armamento y equipo a tu alcance estará basado en el que existe en la actualidad.

«Call of Duty 4» traslada el campo de batalla para situarlo en nuestros días

Bienvenido a la guerra moderna

Tras ofrecernos la que para muchos es la mejor experiencia de acción bélica de la 2ª Guerra Mundial, la próxima entrega de la popular serie nos llevará hasta los conflictos bélicos actuales.

➲ Acción ➲ Infinity Ward ➲ Activision ➲ Sin determinar

Seguro que el nombre de «Call of Duty» te trae a la cabeza los mejores recuerdos –emocionantes partidas en las que realmente te sentías como si estuvieras en pleno campo de batalla– combinados con **la decepción de que su tercera entrega tan sólo apareciera para las consolas.** Pero, aunque la espera ha sido casi insufrible, alegra esa cara y prepara tu petate porque vuelves al frente, y además no al que te imaginabas.

Los creadores de la serie han decidido que **ya está bien de combatir una y otra vez en la 2ª Guerra Mundial,** el conflicto bélico más presente en el mundo de los videojuegos, y optarán por darle un giro radical en la serie: los combates de «Call of Duty 4: Modern Warfare» tendrán lugar en la actualidad.

No es mucho lo que Infinity Ward ha dejado ver hasta el momento, tan sólo un vídeo que, eso sí, ha puesto los pelos de punta a todo el que ha sido testigo de la acción que presenta en sus imágenes. Y es que ahora **se tratará de pisar escenarios como Oriente Medio o algunos países del Este** y enfrentarse **a la amenaza de grupos terroristas.**

Lo que sí va a mantener «CoD 4» es la calidad visual, el espectáculo y la capacidad de inmersión de la serie. Es decir, que recorrerás escenarios impresionantes y muy variados **y te quedarás con la boca abierta al ver el despliegue de explosiones, efectos y vehículos** –áereos y terrestres– que participan en los combates. Aún así, lo importante es la acción vibrante y **la sensación de estar en un combate real,** y eso te lo va a dar este «Call of Duty 4: Modern Warfare» a manos llenas. ■

Disfrutarás de la emoción y jugabilidad características de esta popular serie pero, esta vez, en escenarios actuales

Por fin se deja ver algo más de «Timeshift»

Regreso al futuro

➲ Acción ➲ Saber Interactive ➲ Vivendi ➲ Otoño 2007

Este título de acción futurista ha tenido un desarrollo bastante accidentado que incluye retrasos y cambios de manos entre compañías. Pero, por fin, parece que ha llegado su hora y Vivendi ha dejado ver una parte de su prometedor aspecto. Situado en un futuro oscuro y postapocalíptico, «TimeShift» ha sufrido un valiente y profundo lavado de cara por parte de sus responsables, que han preferido hacernos esperar para que el resultado mereciera la pena. Eso sí, aún se mantiene el elemento que lo hacía más destacable, la capacidad de su protagonista de viajar en el tiempo gracias a la tecnología de su traje. Junto a un modo individual hilado por un elaborado y atractivo argumento, diversas modalidades multijugador aumentarán y mejorarán la oferta de un título que ahora es aún mucho más esperado. ■





▲ Parece que al final «Timeshift» viajará hasta el futuro para quedarse entre nosotros de una vez por todas.

Las novedades de «Half-Life 2 Episodio 2»

Mucho más largo y potente

➲ Acción ➲ Valve ➲ EA ➲ Otoño

Hay nuevos datos sobre el segundo episodio de la trilogía que amplía «Half-Life 2»: Gordon Freeman, volverá a ser el personaje principal para continuar el argumento justo donde terminó el Episodio 1, y lo hará acompañado por la mayoría de personajes que allí aparecieron. Este episodio será más largo en duración y se aprovechará de los avances tecnológicos que Valve está incorporando a su popular motor Source. «Half-Life 2 Episodio 2» llegará a nuestros PCs hacia otoño de este año. ■

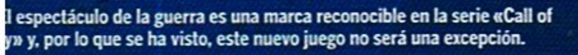


▶ Gordon Freeman retoma el protagonismo en la saga.



n «Call of Duty 4: Modern Warfare» te enfrentarás a una amenaza muy distinta a la que estabas stumbrado en la serie: grupos terroristas con tanto poder y armamento como malas ideas.





l espectáculo de la guerra es una marca reconocible en la serie «Call of y» y, por lo que se ha visto, este nuevo juego no será una excepción.



▲ A lo largo del juego recorrerás escenarios muy diversos compuestos por entornos exteriores, urbanos... pero siempre repletos de enemigos.

La cifra

967

millones de euros alcanzó el consumo de videojuegos en España en 2006, un 12% más que el año anterior. Nuestro país ocupa de esta forma la cuarta posición entre los países europeos y esta cifra ya supone el 40% del total del ocio audiovisual, por delante del cine o la música. ■

Acción futurista y misterio se aúnan en «Alpha Prime»

Misterio en el asteroide

➲ Acción ➲ Black Element Software
➲ BalanceGames ➲ Julio

Los habitantes del asteroide minero Alpha Prime han desaparecido y tú serás el encargado de investigar este misterio. Traducido en términos de jugabilidad, acometer el papel del protagonista de «Alpha Prime» supone participar en un juego de acción en primera persona con un argumento escrito por el novelista de ciencia-ficción Ondrej Neff y muchas cosas por disfrutar, entre ellas una física de objetos responsable de que cada uno de ellos se mueva e interactúe con el entorno o con otros objetos de un modo extremadamente realista. Todos los ingredientes del género, algunas novedades y mucho espectáculo visual para un título que nos llegará el próximo mes de julio, traducido y doblado al castellano. ■



▲ «Alpha Prime» está lleno de tecnología, misterios, minerales valiosos y, cómo no, muchos disparos.



▲ El espectáculo está asegurado con una calidad visual elevada y una física de objetos muy realista.

últimahora



Imita a John Woo. Mientra esperas la llegada de «Stra glehold» puedes emular a Joh Woo, el director asiático qu inspira su acción, en un concu so de cortos que ya se ha inici do en la red y que cuenta co un premio de 25.000 dólare **www.midway.com**

El tiberio va a la imprent El atractivo trasfondo de «Com mand & Conquer 3: Tiberiu Wars» ha servido para dar form a una novela, firmada por Kei R. A. DeCandido, que se pub cará estos días en USA y Can dá y, al parecer, en los próxim meses en Europa.



Una Lara para coleccionar. edición coleccionista de «Tom Raider Anniversary» viene co un DVD adicional lleno de co tenido interesante: document subtitulado en nuestro idiom galerías, trailers y mezclas las bandas sonoras. Todo caramelo para sus fans.

Napoleón ambiciona Europ Precisamente este es el pun de partida de «Napoleon's Ar bition» la próxima expansi de «Europa Universalis III». comercializará en agosto m diante descarga digital y lleva a los fans de este popular jue de estrategia hasta los días la Revolución Francesa.



Steam se apunta a lo retr El servicio online de Valve incorpora a la moda de come cializar juegos clásicos que t bien está funcionando en l consolas y añade a su catálo títulos como los de la clási saga «Railroad Tycoon».

El Termómetro

Caliente

Para entrenar online. Los fans del simulador «Football Manager» de Sega están de enhorabuena: en la primavera de 2008 se pondrá en marcha una versión multijugador online que te permitirá confrontar tus habilidades con las de otros entrenadores de todo el mundo.

Big Huge Games se apuntan al rol online. Los autores de «Rise of Nations» han firmado un acuerdo con THQ para crear un nuevo juego enmarcado en este género, poniendo al frente del proyecto a Ken Rolston, uno de los responsables ni más ni menos que del popular «The Elder Scrolls IV: Oblivion».

Templado

Los humildes también juegan. Nvidia ha presentado su nuevo procesador gráfico GeForce 7200 GS, destinado a integrar equipos de gamas bajas y ofrecer, sin embargo, un alto rendimiento totalmente compatible con Windows Vista.

Chris Taylor vuelve al rol. Gas Powered Games, la compañía del prestigioso creador de juegos como las dos entregas de «Dungeon Siege» o el más reciente «Supreme Commander», acaba de firmar con Sega un acuerdo para desarrollar un nuevo título de rol para PC, sin que por el momento se hayan facilitado más detalles.

Frío

Tramposos fuera. Blizzard ha llevado a cabo recientemente una nueva "limpieza" de jugadores tramposos en su popular «World of Warcraft», cancelando más de 114.000 cuentas europeas que eran utilizadas de forma fraudulenta. Bien hecho...

Los retrasos del mes. Como ya viene siendo habitual, hay que lamentar los retrasos de algunos juegos sumamente esperados: tanto «Warhammer Online» como el anhelado «Spore» de Will Wright modifican su agenda y trasladan su lanzamiento al próximo 2008.

Los ases del cielo en «Attack on Pearl Harbor»

Acción en las alturas

Acción • Ascaron • Nobilis • Verano 2007

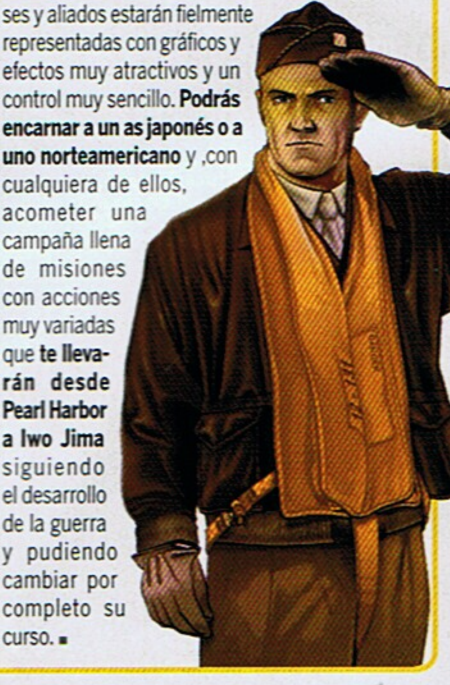


▲ Participa en los históricos combates aéreos que tuvieron lugar en el Pacífico durante la 2ª Guerra Mundial. Tus acciones pueden cambiar el curso de la guerra...



▲ Combate contra aviones, barcos, antiaéreos... acción arcade tan espectacular como la de cualquier simulador de vuelo pero con un control muy sencillo.

Ascaron presenta «Attack on Pearl Harbor», un juego con hechuras de simulador de combate aéreo pero **tan accesible como cualquier arcade**. Las batallas aéreas que tuvieron lugar en los cielos del Pacífico durante la 2ª Guerra Mundial entre japoneses y aliados estarán fielmente representadas con gráficos y efectos muy atractivos y un control muy sencillo. **Podrás encarnar a un as japonés o a uno norteamericano** y ,con cualquiera de ellos, acometer una campaña llena de misiones con acciones muy variadas que **te llevarán desde Pearl Harbor a Iwo Jima** siguiendo el desarrollo de la guerra y pudiendo cambiar por completo su curso. ■



«The Secret World», lo nuevo de Funcom

Existe otro mundo

Rol Online • Funcom • Sin determinar

Un punto de partida interesante –un mundo paralelo secreto en nuestros días donde existe la magia y fuerzas arcanas aspiran a dominar la tierra– y un nombre lleno de prestigio: Funcom. Los autores de «The Longest Journey», «Anarchy Online» o el próximo «Age of Conan» han anunciado su nuevo proyecto, un nuevo título de rol online en el que el mundo actual coexiste con otro universo omnipresente pero a la vez oculto tras cada rincón de nuestras ciudades y lleno de criaturas y poderes que los jugadores deberán combatir. «The Secret World» no tiene aún ninguna fecha prevista para su lanzamiento. ■



¿Sabías que...

... Richard Garriot –más conocido como Lord British– ha probado la gravedad cero en compañía del popular Stephen Hawking?



En el viaje que recientemente realizó el popular astrofísico durante el que, a bordo del aeroplano Vomit Comet, experimentó la gravedad cero durante unos minutos, iba otro invitado de excepción: el legendario creador de videojuegos Richard Garriot, autor de la serie «Ultima» y que actualmente (cuando no está flotando en los aviones) se encuentra ultimando su nuevo juego de rol online, «Tabula Rasa».



Precio válido para Península y Baleares (IVA incluido). Precio por descarga: 3,48€. Precio de navegación: 58 céntimos por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 58 céntimos por conexión hasta 512 kb. El precio d
conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Más información en www.vodafone.es/live Copyright: R-Type™ and © 1987-2007 Irem Corp. (P) 2007 Elite Systems Group Ltd. Consulte las tarif
aplicables en Canarias, Ceuta y Melilla en www.vodafone.es

Breves

Sega con Marvel. Tras el acuerdo firmado entre ambas compañías para desarrollar videojuegos protagonizados por Iron Man, recientemente se han añadido a la lista también otros nombres, gracias al cual podremos esperar juegos basados en las aventuras de personajes como Thor, Capitán América y Hulk.



Vender es un juego. El portal de compra-venta **www.priceminister.es** ha puesto en marcha el juego «Misión Supervendedor» para que muestres tus habilidades con la venta online y ganar hasta 15.000 €.

Lucha por el tiberio. Hace unos días se celebró la final del campeonato nacional de «C&C 3 Tiberium Wars» que se jugó sobre portátiles Asus G1 para demostrar sus excelentes cualidades para los juegos.



Intenta sobrevivir a los peligros de «Obscure 2»

Terror adolescente

Acción/aventura • Hydravision • Sin determinar • Verano 2007

Hace dos años, **un grupo de adolescentes lo pasaron realmente mal en el instituto Leafmore**, donde tuvieron que gritar un poco, corretear histéricamente por lugares de penumbra y, finalmente, salir más o menos ilesos enfrentándose a un puñado de monstruos bajo el mando de un maníaco. No todos, claro, por muy hábil que fueras, la situación era demasiado peliaguda como para que no hubiera bajas.

Y, por si fuera poco, resulta que la pesadilla no ha terminado. Los supervivientes han rehecho sus vidas y ahora están en la universidad de Fallcreek, donde mira por donde... ¡También ocurren cosas extrañas! **Por los jardines del campus han brotado flores negras**, y una misteriosa sustancia parece tener la propiedad de provocar unos sueños realmente muy raros...

«Obscure II» **pretende ofrecerte acción y aventura aderezado con mucho terror y adolescentes en aprietos**. Además de contar con muchos escenarios tan poco iluminados como mandan los cánones del género y una espeluznante banda sonora, **el juego ofrece peligros, puzzles y sustos para seis personajes con diferentes habilidades** y un modo cooperativo en el que un segundo jugador puede unirse a la experiencia en cualquier momento del juego.



▲ Una universidad en la que pasan cosas raras, unos adolescentes dispuestos a investigar y monstruos paseándose por el campus. Así será «Obscure 2».



▲ Bastante mal rollo dan estos escenarios como para recorrerlos solo. Por suerte hay un modo cooperativo que te va a permitir que un colega te acompañe.

Una leyenda en juego: «Mata Hari»

Bailarina y espía

Aventura • 4Head • 2008

Nada mejor para ambientar una aventura gráfica de corte clásico que la legendaria espía Mata Hari. Imagina el resto: principios del siglo XX, escenarios de lujo y sofisticación, secretos militares y una cautivadora bailarina holandesa que mediante sus encantos y artimañas consigue lo que quiere de la gente más influyente. Si todavía no estás convencido, añade al conjunto final la participación de veteranos de la industria como Hal Barwood y Noah Falstein y su experiencia en las aventuras gráficas de "Indiana Jones" para Lucasarts. El juego está previsto para los primeros meses de 2008.



▶ ¿Qué mejores armas puede utilizar una espía que la seducción y el baile?

Bethesda tras el desarrollo de «Fallout 3»

Futuro apocalíptico

Rol • Bethesda • Septiembre 2007

Lo cierto es que poco hay del juego hasta el momento: dos ilustraciones de arte, una web anunciando un próximo trailer y... la seguridad de que con un nombre tan añorado por los fans del rol como el post-apocalíptico «Fallout» y la presencia de Bethesda –alias «Oblivion»– detrás del proyecto, ha bastado y sobrado para que miles de roleros se estén mordiendo las uñas esperando por «Fallout 3». Mientras tanto, sí se ha sabido que el popular actor Liam Neeson prestará su voz al protagonista del juego.



▲ Por suerte para los fans del rol de ciencia-ficción, un nuevo apocalipsis se cierne sobre la tierra.

En voz baja...

... se preguntan los fans sobre las características del nuevo juego de Blizzard relacionado con el inolvidable «Starcraft», que la compañía americana parece estar a punto de desvelar a finales del mes de Mayo.



¿Un «Starcraft 2»? ¿O acaso algún tipo de «World of Starcraft»?


REVELA EL PASADO.
DESCUBRE LO
DESCONOCIDO
LARA CROFT
TOMB
RAIDER
ANNIVERSARY
LA EDICIÓN COLECCIONISTA
PARA PC INCLUYE:
• DOCUMENTAL: LA HISTORIA DE TOMB RAIDER
• EXCLUSIVA REMEZCLA DE LAS BANDAS SONORAS DE TR: ANNIVERSARY Y TR: LEGEND
• GALERÍA DE ARTE Y COLECCIÓN DE TRAILERS DE TOMB RAIDER
16+
www.pegi.info
PlayStation.2
PSP
WWW.TOMBRAIDER.COM
Games for Windows
eidos
Lara Croft Tomb Raider: Anniversary © 2007 Eidos Interactive Ltd. Developed by Crystal Dynamics, Inc. Published by Eidos Interactive Ltd. Crystal Dynamics is a trademark of Crystal Dynamics Inc. Eidos and the Eidos logo are trademarks of the Eidos Group of Companies. All rights reserved. "PlayStation" and "PSP" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. Microsoft, Microsoft Games Studio logo, and the Games for Windows logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries.

Los + esperados



Con dos de los juegos de la lista a punto de aparecer en el mercado, no hay ningún movimiento ni de entrada ni de salida. Tampoco cambia ningún plazo salvo los retrasos de **«The Witcher»** que se va a septiembre y **«Spore»**, que establece como nueva fecha algún momento del 2008.

Parrilla de salida

Ghost Recon Advanced Warfighter 2



JUNIO 2007 · ACCIÓN · GRIN/UBISOFT · PC, 360, PS3, PSP

Al buen hacer de sus experimentados autores, Turbine, hay que sumar el insuperable aliciente de su trasfondo, el del más famoso de todos los mundos de fantasía.

Loki

JULIO 2007 · ROL/ACCIÓN · CYANIDE/NOBILIS · PC

Ofrecerá acción con toques de rol y un trasfondo mitológico muy atractivo que reúne elementos de cuatro civilizaciones: griega, egipcia, azteca y vikinga.

Bioshock



AGOSTO 2007 · ACCIÓN/ROL · IRRATIONAL GAMES/TAKE 2 · PC, 360

No es sólo acción ni tampoco sólo rol, estará lleno de posibilidades y visualmente será espectacular y con un diseño increíble. ¡Ya falta menos para echarle el guante!

The Witcher



SEPTIEMBRE 2007 · ROL · CD PROJEKT/ATARI · PC

Rol con un toque adulto y la solidez del universo de ficción en el que se basa, las novelas del prestigioso autor polaco de fantasía Andrejz Sapkowski.

Calentando Motores

Hellgate London



VERANO 2007 · ROL · FLAGSHIP/NAMCO/EA · PC

El juego de rol de Flagship Studios se hará esperar un poquito más, pero parece ser que a mediados de año podremos disfrutar por fin de todas sus promesas...

Empire Earth III

OTOÑO 2007 · ESTRATEGIA · SIERRA/VIVENDI · PC

Muchos estrategas se están ya frotando las manos al conocer el retorno de una de las series más populares y prestigiosas del género, y cargada de novedades.

Assassin's Creed

OTOÑO 2007 · ACCIÓN/AVENTURA · UBISOFT · PC, 360, PS3

Espectáculo y acrobacias por los tejados de Jerusalén, libertad total de acción y ciudadanos que reaccionan ante ti según tus actos. ¡Estamos impacientes!

Crysis



2007 · ACCIÓN · CRYTEK/EA · PC

Los creadores de «Far Cry» vuelven con la nueva tecnología «CryEngine 2» y con el que parece será uno de los juegos más espectaculares y alucinantes de 2007.

En boxes

John Woo presents Stranglehold



2007 · ACCIÓN · TIGER HILL/MIDWAY · PC, 360, PS3

No se tratará de acción sin más, porque su estética y narrativa –totalmente cinematográficas– llevan el sello de un cineasta de culto, el célebre John Woo.

Unreal Tournament 2007

2007 · ACCIÓN · EPIC GAMES/MIDWAY · PC, 360, PS3

Es uno de los más esperados por los fans de la acción y la última versión mostrada en el GC de Leipzig no hace más que aumentar todas las expectativas.

Spore

2008 · ESTRATEGIA · MAXIS/EA · PC

La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para dar lugar a un juego original, profundo, lleno de posibilidades y, lo más importante, divertidísimo de jugar.



El realismo de «Operation Flashpoint 2»

Un nuevo bombazo

Acción · Codemasters · 2008

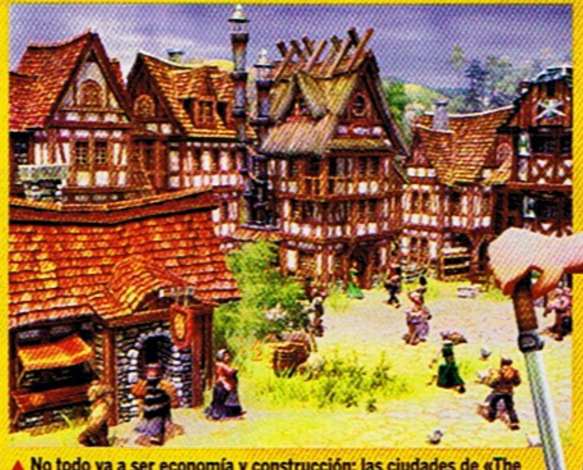
Codemasters está trabajando muy duro para que el lanzamiento de «Operation Flashpoint 2» no decepcione a nadie. Con la cantidad de fans y premios que recibió su antecesor, pionero en el género, esta nueva ración de guerra moderna tiene todas las papeletas para volver a recoger el aplauso de crítica y público. La acción será realmente variada, los gráficos impresionantes gracias al uso de una variante de la tecnología Neon y los modos multijugador abundantes y satisfactorios. El lanzamiento del juego está en principio programado para el próximo 2008; mantén mientras tanto tu uniforme y armamento en perfecto estado de revista. ■

«The Settlers – Rise of an Empire» en camino

Vuelven los colonos

Estrategia · Blue Byte · Ubisoft · Septiembre 2007

Está más que probado que construir ciudades medievales es un pasatiempo divertido y, por ello, **Blue Byte lleva más de una década deleitándonos con nuevas entregas de la serie** «The Settlers». El objetivo se mantiene: **crear, mejorar y encargarse de que todo funcione** como un reloj en las pobladas y animadas ciudades del juego, pero muchas novedades se añadirán para este «The Settlers – Rise of an Empire», como la aparición de ciudadanas y las relaciones amorosas entre unos y otras, un mundo de juego más vivo y con fauna y flora, clima variable y estaciones, interacciones más naturales, **jugabilidad ajustada y pulida para que la curva de aprendizaje sea aún más cómoda y natural**, y un montón de animaciones para las acciones de nuestros colonos... En resumen, **ciudades más vivas, humanas y divertidas**, motivo de sobra para que miles de fans esperen con anhelo su sexta entrega. ■



▲ **No todo va a ser economía y construcción: las ciudades de «The Settlers – Rise of an Empire» estarán mucho más vivas y animadas.**

DISNEY

PIRATAS del CARIBE

EN EL FIN DEL MUNDO

PC DVD

PIRATAS del CARIBE

EN EL FIN DEL MUNDO

12+

¡VIVE Y MUERE POR LA ESPADA!

EL VIDEOJUEGO





www.ATWORLDSENDGAME.com



NOT ALL CHARACTERS ARE PLAYABLE IN GAME. © DISNEY. ALL RIGHTS RESERVED.

Las dos caras de la historia

Company of Heroes Opposing Fronts

ESTRATEGIA · RELIC ENTERTAINMENT/THQ · OTOÑO 2007

¡Más madera, esto es la guerra! «Opposing Fronts» no es exactamente una expansión, ni tampoco estrictamente una nueva entrega, sino más bien un nuevo capítulo de «Company of Heroes» que podrás jugar sin necesidad de poseer el primer juego. Incluye dos nuevos ejércitos, la Segunda Armada Británica y el Panzer Elite Aleman, que respectivamente protagonizan dos nuevas campañas: la liberación de Caen y la Operación Market Garden.





Solicitud de refuerzos concedida. Relic, los creadores de «Company of Heroes», han aprovechado el lanzamiento de «Opposing Fronts» para reforzar la ya de por si excelente calidad gráfica y técnica de su "retoño", actualizando el motor del juego –soporte incluido para DirectX 10–, mejorando la IA e incorporando espectaculares efectos climatológicos



▶ **DE REGRESO AL FRENTE.** Pues no soldado, la guerra aún no está ganada, y todavía no ha llegado el momento de volver a casa. «Opposing Fronts» nos ofrecerá dos nuevas campañas, una con los ingleses y otra con los alemanes ▪

▲ **Nuevos ejércitos... y nuevas unidades.** «Opposing Fronts» incorporará algunas nuevas unidades con características específicas que deberemos aprender a dominar, como en todo buen juego de estrategia real. Por el momento Relic no ha revelado demasiada información sobre este tema, pero os mantendremos informados al respecto ▪

▲ **¡Guerra sin cuartel!** Si ya el juego original brindaba fantásticas posibilidades en todo lo referente al apartado multijugador, «Opposing Fronts» no se va a quedar atrás, precisamente e incorporará nuevos modos dentro de este terreno para que luchemos con los dos nuevos ejércitos, siendo importante destacar que la compatibilidad con el original será total ▪

◀ **La Segunda Guerra Mundial en toda su crudeza.** Más allá de las novedades que «Opposing Fronts» incluirá, lo que no cambiará respecto al primer «Company of Heroes» será la tremenda espectacularidad de las batallas que se librarán, su tremendo realismo y fidelidad historica –referida tanto a la recreación de las unidades y su equipamiento como a los hechos narrados–, y por encima de todo su vibrante jugabilidad, casi más cercana a la de los juegos de acción que a la de los de estrategia en tiempo real. ▪

Corren nuevos tiempos

Sega Rally

CONDUCCIÓN SEGA OTOÑO 2007

REVITALIZANDO UN CLÁSICO. Sega espera que este juego cumpla dos grandes objetivos: devolver a los juegos de rallies la diversión y la emoción y, por otro lado, ofrecernos todo un espectáculo visual de primer orden en consonancia con los tiempos que corren.



Adrenalina a tope. Los coches podrán chocar entre sí o estrellarse y al hacerlo descubriremos otro de los puntos fuertes del juego: su cuidadísimo motor de colisiones y las deformaciones que se aplican en las carrocerías de los vehículos. Tan destacable como la variedad de entornos que el juego nos ofrece y la elevada IA de los rivales, que te pondrán las cosas muy difíciles.

¿Te gustan las peleas en el barro? Pues con «Sega Rally» vas a disfrutar de lo lindo, aunque en esta ocasión las "bellezas" que se batirán en trepidantes duelos serán los coches que el juego pone a nuestra disposición y que engloban las categorías 4WD, 2WD y Clásicos.

Mas vale que tengas limpiaparabrisas en tu monitor... o ve pensando en instalarlos, porque el motor gráfico de «Sega Rally» promete ofrecer tal espectáculo visual, incluidas salpicaduras de barro o de lluvia, que te sentirás como si de verdad estuvieras al volante de un coche de rally.

LLEVA TU PASIÓN ALLÁ DONDE VAYAS

WORLD OF WARCRAFT

TRADING CARD GAME

A TRAVÉS DEL PORTAL OSCURO



- Incluye contenidos de la nueva expansión The Burning Crusade™ como armaduras, armas, y las dos nuevas razas, Elfos de Sangre y Draenei.
- ¡Tres nuevas cartas objeto de Botín™ disponibles! Busca el nuevo tapete, mascota, o el diablillo adivinador para tu personaje online de World of Warcraft®.
- Apoyado por un amplio programa de eventos de Juego Organizado como Celebraciones de Lanzamiento, Sneak Previews y emocionantes torneos de la Feria de la Luna Negra.

Asiste a tu tienda preferida o visita

WWW.UDE.COM/WOW



© 2007 Upper Deck Europe BV. Flevolaan 15, 1382 JX The Netherlands. All rights reserved.
© 2007 Blizzard Entertainment, Inc. All rights reserved. The Dark Portal is a trademark and Warcraft, World of Warcraft and Blizzard Entertainment are trademarks or registered trademarks of Blizzard Entertainment, Inc., in the U.S. and/or other countries. All other trademarks referenced herein are the properties of their respective owners.





Bienvenidos al Club de la Lucha

The Club

ACCIÓN · BIZARRE CREATIONS/SEGA · FINALES 2007

¡POR FIN UN DEPORTE A TU MEDIDA! Si no te van ni las pesas ni la bici estática, tal vez te interese saber que una siniestra organización ha creado un deporte ilegal en el que diversos participantes se enfrentan hasta la muerte para disfrute de una adinerada élite.

▲ **Apunta, dispara... ¡Y corre!** Segun sus creadores «The Club» reune en su desarrollo elementos de los juegos de lucha, de los shooters –aunque se juega en tercera persona– y también curiosamente... de los juegos de conducción. La explicación a esta curiosa afirmación reside en que los escenarios son bastante pequeños y tenemos que recorrerlos tan deprisa como podamos.

▲ **¿Lo importante es participar? No, es dar espectáculo.** Para completar cada uno de los niveles del juego tendremos que conseguir una determinada cantidad de puntos y, para lograrlos, tendremos que tener muy presente que los espectadores, que observan la competición, nos premiarán cuanto más espectaculares sean nuestras acciones; si, por ejemplo, logramos provocar una explosión como ésta, sabrán agradecérnoslo...



Aquellos que adoran los juegos de carreras se quedarán pasmados…
Trackmania
Jugar
TrackMania United®
United
Enlacemanía
Zonasmanía
Jugar
Editores
...pero el resto también
3+
PC DVD
NADEO
www.nobilis.es
FOCUS HOME INTERACTIVE
Distribuido por
www.nobilis.es

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

¿Una muerte anunciada?

Os escribo para preguntaros si vosotros pensáis que se van a extinguir los juegos de rol individuales, los que no son online, vaya, como los de las series «Neverwinter Nights», «Gothic», «Diablo»... ¿Se irán haciendo cada vez menos de estos para hacer juegos de rol online? Ojo, que no tengo nada en contra de estos últimos, de hecho me gustan bastante pero, personalmente, prefiero mucho más el rol "de toda la vida" y, la verdad, me preocupa que pueda desaparecer poco a poco. ■ Ximo



R. ¿Desaparecer? ¿El rol clásico? Pero... ¿tú has hojeado la revista últimamente? ¡Pero si hay más juegos de rol que nunca! Es cierto que, como el rol online tiene cada vez mayor protagonismo, puede parecer que está desplazando al tradicional pero sólo tienes que revisar la lista de los lanzamientos recientes y futuros («Neverwinter Nights 2», «Gothic 3», «Oblivion», «Loki», «Titan Quest», «The Witcher», «Hellgate London», «Dragon Age»... ¿seguimos?) para comprobar que el rol está viviendo una auténtica edad dorada.

Juego gratis



He visto el reportaje del mes pasado acerca de «Hellgate London» y todavía estoy flipándolo con las imágenes y las cosas que contabais. Sin embargo si os escribo es por otro motivo: la noticia en la que informabais que sus desarrollares van a distribuir gratis «Mythos», un juego de rol online con el que se pretende probar el modo multijugador de «Hellgate». Y yo me pregunto, ¿a ver si el juego que triunfa al final va a ser éste? Porque tiene una pinta estupenda. Menudo chasco se llevarían, ¿no? ■ Shakar

R. Desde luego «Mythos» tiene de entrada todos los ingredientes para alcanzar el éxito: un equipo de talento desarrollándolo, un sistema sencillo y más que probado, jugabilidad directa y sin complicaciones, montones de jugadores compitiendo de forma simultánea... por no mencionar el "pequeño" detalle de que será gratuito. Vamos, que seguro que será un bombazo, pero nos extrañaría mucho que desbancara a «Hellgate London» del interés de los aficionados, porque este juego promete ser una verdadera bomba... y si no al tiempo.

LA QUEJA
Sólo online

El mes pasado en La Comunidad leí que Funcom pretende distribuir las futuras entregas de la serie «Dreamfall» de forma exclusiva a través de Internet, sin pasar por las tiendas tradicionales. Pues bien, tengo que decir que a mí esto me parece un error colosal y un desprecio para muchísimos jugadores que no tenemos acceso de banda ancha a Internet. ■ Lucas

Funcom nos ha explicado que ha tomado esta decisión porque la piratería le hizo mucho daño a la primera entrega de la serie –se distribuyeron más de 20.000 copas ilegales antes incluso del lanzamiento del juego– pero tienes toda la razón en que se trata de una verdadera faena, preciamente para los jugadores "legales". Hay que luchar contra la piratería, claro, pero seguro que existen soluciones menos radicales.

Hay donde elegir

Simplemente quiero agradecer a todas las compañías el esfuerzo que hacen por poner en el mercado cada vez más y más variadas líneas de series económicas. Ya sé que no se trata de algo nuevo, pero creo que nunca se había dado esta combinación de juegazos recientes («Rainbow Six Vegas») y clásicos de todos los tiempos («Grim Fandango») a precios tan llamativamente bajos. Vamos, que el que no se esté haciendo una colección de primera es porque no quiere... ■ Toni Salas

R. Una colección de primera, desde luego, por que hay fantásticos juegos para todos los gustos y si, además, cuentas con Micromanía para ayudarte a diferenciar "el grano de la paja", – aquí como en todo siempre hay algún listo que nos la intenta colar–, vamos, es que es para que te encierren si compras un juego que no debes... ;-)

Multijugador ausente

He visto en la revista del mes pasado la review de «Biathlon» y me ha llamado la atención que decíais que tiene multijugador a pantalla partida pero luego sólo puntuasteis el modo individual. ¿Podéis explicármelo? ■ Gerardo Sanz



R. Lo que sucede es que sólo valoramos el multijugador de manera independiente cuando se trata de un modo de juego con peso específico propio, que permite jugar en varios PCs diferentes, ya sea a través de Internet o red local. Creemos que la opción de pantalla partida no ofrece suficientes posibilidades de juego como para ser puntuada de manera independiente.

Cuestión de gustos

No me puedo creer que «Dark Messiah» haya sido elegido como mejor juego de 2006. Es un juegazo, es verdad, pero está claro que «Oblivion» es mucho mejor, más largo, variado, espectacular... ¡Más de todo! ¡Exijo un recuento de los votos! :-D ■ Manuel López



R. ¡Lo que nos faltaba! Si crees que vamos a pegarnos otra vez el palizón de contar el aluvión de votos que llegaron a la redacción vas listo... ;-) Te vas a tener que conformar con que te aseguremos que el recuento está más que comprobado y con el consuelo deque la votación fuese de lo más ajustada: 19% para «Dark Messiah» y 17% para «Oblivion». Una "derrota" muy honrosa, ¿no crees?

LA POLÉMICA DEL MES
Cuotas mensuales

Soy un gran fan de los juego de rol online, pero lo que no llego a comprender es la necesidad de pagar cuotas mensuales. No entiendo por qué un juego que es como cualquier otro tiene que costar un dinero fijo todos los meses, cuando contra quien juegas es contra otras personas. Al fin y al cabo a los programadores ya les pagas al comprar el juego. Y si no, ahí está «Guild Wars», que es gratuito y es fantástico. ■ Sergio Gil

La madre del cordero está en que los juegos de rol online no son juegos "como cualquier otro", porque una vez puestos en marcha requieren todavía del trabajo de mucha gente dedicada por completo a hacerlos funcionar. Hay que organizar eventos, atender los problemas de la gente, mantener en marcha montones de servidores y, en general, vigilar que un mundo poblado por miles de jugadores funcione. Por eso tiene muchísimo mérito que, con todo ese curro, haya juegos, como «Guild Wars» o el más reciente «Archlord», que sean gratuitos.

CARTA DEL MES

¿Starcraft 2?

Me he quedado flipado cuando al hojear la revista del mes pasado he visto que hablabais de un rumor acerca de la posible aparición de «Starcraft 2». Pero... ¿cómo es posible que algo así de gordo esté en marcha y no nos hayamos enterado? ¿Se sabe ya algo más? ¿Blizzard qué dice? ¡Contestadme, por dios! :-D ■ Creus

R. Todo este asunto ha surgido porque a finales de mes habrá un evento en Seul en el que Blizzard presentará el nuevo juego que están desarrollando y acerca del cual no ha dicho ni media palabra, aunque todo el mundo ha (hemos) pensado en «Starcraft 2»... Pero no te preocupes, porque por supuesto nosotros ya tenemos hecha la maleta para viajar a Seul y podéis estar seguros que el mes que viene os contaremos hasta el último detalle de lo que allí se revele.



FORMIDABLE

¡Esta vez sí! Este mes nos hemos llevado una alegría doble, primero porque se ha anunciado la continuación de la saga «Call of Duty» con una cuarta entrega, pero, sobre todo, porque se ha confirmado que saldrá para PC al mismo tiempo que para el resto de plataformas. Vamos, que parece que han aprendido de la experiencia y no nos van a hacer la misma faena que con «Call of Duty 3».

LAMENTABLE



Retrasos. Siempre que un juego se retrasa nos fastidia, pero si los juegos en cuestión son dos títulos tan esperados como «Warhammer Online» y «Spore», que se acaban de "caer" hasta 2008, el fastidio se multiplica. Por supuesto, es preferible que se tomen el tiempo necesario a que lancen un juego a medio terminar pero, la verdad, podrían hacer mejor sus previsiones desde un principio.

¡Menuda pinta, Lara!

He de confesar que la primera vez que oí hablar de «Tomb Raider Anniversary» me puse un poco nervioso, pensando que se iba a tratar de una copia sin más del juego original, un sacacuartos, vaya. Pero después de ver vuestro reportaje del mes pasado me tengo que quitar el sombrero con los chicos de Eidos... ¡Menuda pinta que tiene el juego! ¡Y menuda pinta que tiene Lara, dicho sea de paso! :-) Vamos, que si lo van a hacer así, por mi pueden ir rehaciendo la serie entera... ■ Lluis



R. Nosotros ya hemos podido jugarlo y te aseguramos que será cualquier cosa, menos una "copia sin más" del original. Es cierto que la ambientación y la historia serán muy similares, pero en cuanto ves a Lara con su nuevo aspecto, saltando al agua desde treinta metros de altura, comprendes que no será tan sólo un simple remake.

Producto redondo

Soy un seguidor desde hace años tanto de la serie «FIFA» como de «Total Club Manager», pero me molesta que en cada nueva entrega haya siempre los inevitables problemas de actualización de la base de datos y otros similares. Ya sé que no es nada demasiado importante, pero, la verdad, con lo que cobran podrían dar un producto redondo del todo, ¿no? ■ Óscar

R. Como tú mismo dices, esos problemas menores son prácticamente "inevitables", y es que con el "chorreo" de datos que manejan los juegos de ambas series (miles y miles de datos, estadísticas, nombres, fechas...) es tremendamente complicado conseguir que todos sean correctos al 100%. Eso sí, una vez localizados los fallos lo que hay que exigir es que se corrijan lo antes posible y, como usuario de ambas series, estarás de acuerdo que en eso, al menos, la política de EA de parches y actualizaciones ha sido bastante efectiva, ¿no te parece?

Me falta tiempo

No sé si daros las gracias o echaros la bronca, porque desde que llegó a mis manos la revista del mes pasado no consigo despegarme de mi PC. Entre el genial «Flatout», y los 14 días de prueba de «Lineage II», resulta que no doy abasto a tanto jugar y, claro, mi madre ya empieza a estar con la mosca detrás de la oreja. ¿Qué hago? :-D ■ Javier Luengo

R. Pues así a bote pronto se nos ocurre que salgas a que te dé un poco el fresco, luego tómate un vaso grande de zumo de naranja y un buen bocadillo para coger fuerzas... y prepárate para otro maratón de los buenos, porque este mes regalamos ni más ni menos que «Freedom Force vs the Third Reich», y ahí también tienes diversión para rato.

Tu opinión es importante, escríbenos

- Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

preguntas sin respuestas

¿Qué...

hay de cierto en los rumores que dicen que parte del código de «Lineage III», todavía en desarrollo, podría haberle sido robado a Ncsoft y vendido a una empresa de software japonesa?

¿Cuándo...

alcanzarán los accesos a Internet en España una calidad suficiente como para que podamos igualar las cifras de E.E.U.U., donde el 62% de los usuarios juegan online?

¿Cuántos...

capítulos del Libro Guiness de los Récords de los Videojuegos que se está preparando, van a estar dedicados a los mas de veinte años de vida de Micromanía?

¿Por qué...

sospechamos que el cierre de 114.000 cuentas que ha realizado Blizzard en los servidores europeos de «WoW» no van a impedir que los tramposos sigan haciendo de las suyas en el juego?

¿Cuánto...

les habrá costado a los chicos de Bethesda convencer a Liam "Qui-Gon Jinn" Neeson para que ponga la voz a uno de los personajes principales de «Fallout 3»?

¿Quién...

le iba a decir a Richard Garriott cuando empezó en esto que iba a acabar compartiendo un vuelo en gravedad cero con un científico de la talla de Stephen Hawking?

PROTECCIÓN DE DATOS: Los datos personales que nos sean remitidos para consultas, participación en sorteos y cartas a la redacción, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Axel Springer España S.A., mientras se responden las consultas o se gestiona el envío de los premios en los sorteos, y serán destruidos posteriormente. Para ejercer los derechos de rectificación, acceso, cancelación y oposición, durante este periodo, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España S.A. C/ Los Vascos, 17 - 28040 Madrid

La Réplica

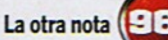
¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



Puntuación Micromanía

El mejor tenis

Es, sin ningún lugar a dudas, el mejor juego de tenis disponible para PC. Es divertidísimo, tiene un ritmo que te tiene enganchado al monitor y los tenistas incluidos están "calcados" de los reales. En mi opinión merece una nota mayor de la que le habéis dado. ■ Edwin







Es cierto que es actualmente el mejor juego de su tipo, pero es que, en realidad, no tiene mucha competencia en ese sentido, ¿no? Ojo, que yo también creo que es un juego estupendo, pero en mi opinión se deberían haber introducido más novedades, para que no fuera tan parecido a la anterior entrega y, sobre todo, debería tener algún tipo de modo multijugador, algo casi imprescindible en un juego así.

A.T.I. (Autor de la review)

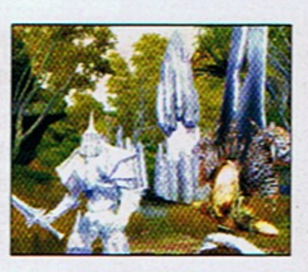


Puntuación Micromanía

Esperaba más

El juego original me entusiasmó, pero esperaba más de esta expansión. Me hubiera gustado poder crear nuevos tipos de personajes o poder aprender nuevas habilidades con los que ya tengo. Me ha decepcionado ligeramente. ■ Edurne

La otra nota **88**



Estoy contigo en que hubiera sido genial que se hubieran incluido nuevos tipos de personajes o habilidades, pero yo creo que esa carencia queda compensada en gran parte por la enorme cantidad de otros tipos de contenidos que sí se han incluido: misiones, personajes, enemigos, equipo...

F.S.A. (Autor de la review)

Frontline: Fields of Thunder 78

Puntuación Micromanía

Un lío

Me parece que este juego es demasiado complicado como para resultar entretenido. Es cierto que su realismo es enorme, empezando por la enciclopedia que incluye, pero a la hora de la verdad el número de detalles a tener en cuenta es tan enorme que se vuelve abrumador y casi inmanejable. ■ Xoan Alfonso

La otra nota





Hombre, tanto como inmanejable... Es verdad que el juego es bastante "duro" y que si no eres un veterano de la estrategia puedes llegar a encontrarlo frustrante, pero los aficionados al género disfrutarán muchísimo con su realismo y su complejidad.

F.S.A. (Autor de la review)

Silent Hunter 4 94

Puntuación Micromanía

Muy lento

No discuto el realismo de este juego ni su soberbia tecnología, pero me parece que es terriblemente lento. Para cada cosa que quieres hacer te tienes que pasar horas haciendo aburridos preparativos. Vamos, que para tirar un torpedo (y acertar) más te vale armarte de paciencia, porque puedes echar la tarde... A mí no me parece que eso sea nada divertido, la verdad. ■ Alberto Ordóñez

La otra nota





Los simuladores requieren de un gusto muy particular, porque lo que para ti son "aburridos preparativos" para un aficionado al género es el principal atractivo del juego. Lo cierto es que si se trata de simuladores, no vas a encontrar otro que sea más realista ni que tenga un sistema de control más sencillo y accesible. En su género, sin duda, es insuperable.

A.T.I. (Autor de la review



Puntuación Micromanía

Una gran aventura

Quiero romper una lanza por «Aura 2». Puede que su tecnología esté algo anticuada, pero eso importa poco frente a un argumento absorbente y a unos excelentes puzles. ■ Germán Aguirre

La otra nota





EN EL PUNTO DE MIRA

El Señor de los Anillos Online Las Sombras de Angmar



Puntuación Micromanía

A favor 98
La otra nota

De leyenda

Soy fan incondicional de los libros de Tolkien, pero aunque no lo fuera seguiría pensando que éste es el mejor juego de rol online del mercado. Técnicamente es espectacular, ofrece una enormes posibilidades de personalización del personaje, tiene contenido para aburrir... ¿No merecería más nota? ■ Joaquín

Sin entrar a valorar si es el mejor o no, pues depende de los gustos personales, estamos de acuerdo en que se trata de un gran juego, como demuestra la nota que lleva. Para que ésta fuera mayor, le falta sobre todo estar traducido al castellano. I.R.L. (Autor de la review)



Saturados

No digo ni mucho menos que sea un mal juego, pero empezamos a estar ya un poco saturados de tanto juego de rol online, y para merecer la nota que le habéis dado tendría que ser más original, aportar más ideas novedosas. ■ Asier Abuin

Estoy de acuerdo contigo en que el género esté saturado. Pero dicho esto yo creo que éste juego ofrece novedades más que suficientes como para sorprender y enganchar a cualquier aficionado al género. Puede que no sea revolucionario, pero no es ni mucho menos lo mismo de siempre. I.R.L. (Autor de la review)

Como aventurero "de pro" estás encantado con este juego y es lógico, porque es estupendo. Su problema es que tiene un nivel de dificultad realmente elevado, con situaciones demasiado complicadas que lo hacen frustrante para gran parte de los jugadores.

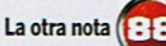
J.P.V. (Autor de la review)



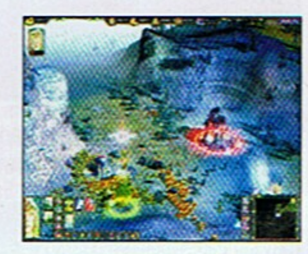
Puntuación Micromanía

Una mezcla explosiva

Hacía tiempo que no veía rol y estrategia mezclados con tanto acierto. Es genial poder construir y dirigir un ejército, mientras vas desarrollando tu personaje con decenas de habilidades, hechizos y objetos ■ Modesto Guzmán



88



Si sólo valoráramos su sistema de juego, la nota sería mucho más alta, porque se trata de uno sus puntos fuertes. Pero hay que tener en cuenta otros aspectos, como que está muy justito de escenarios y que el control se hace confuso por momentos. En conjunto es un buen juego, pero podría haberse mejorado.

J.P.V. (Autor de la review)

Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participaciones.



EXTREME DANGER
quienquiereasfalto.com

¡TÚ DECIDES, ESO ES JUGAR!

TUS ACCIONES DEFINIRÁN EL DESARROLLO DE TU PERSONAJE y las habilidades que vas a poder emplear en el juego. Así que no olvides que todo tiene consecuencias.

LA DIVERSIDAD DE HABILIDADES es amplísima, pero al utilizarlas deberás tener en cuenta si sirve a tus fines y resolver cuestiones entre lo que es más práctico o más ético.





¿Quieres poner a prueba tu cordura?

BIOSHOCK

No estábamos seguros de que «Bioshock» fuera a convertirse en el juego de acción que pretendía, pero parece que finalmente será así. Irrational Games llega con las ideas más extravagantes y originales del momento. La clave es una libertad de acción total, pero... ¿asumirás las consecuencias de tus actos?

Hace unos días tuvimos la oportunidad de volver a encontrarnos con el equipo de Irrational Games, para ponernos al día sobre el desarrollo de «Bioshock». Y, claro, no lo dudamos ni un instante. Allá que nos fuimos, volando a Nueva York con todas las ganas.

Un año antes, en nuestro primer encuentro con la compañía, ya quedamos absolutamente cautivados por «Bioshock». Desde entonces, pasó a ser uno de los juegos que esperamos con más impaciencia. Sin embargo, es ahora cuando hemos visto como todas aquellas ideas, arriesgadas, ambiciosas e innovadoras, más aún, casi utópicas, han tomado forma.

Vamos por un momento a volver la vista atrás. Es inevitable recordar la principal referencia de «Bioshock», hablamos de las dos entregas de «System Shock». Aunque salieron en los 90, muchos de sus creadores están involucrados en este proyecto. Aquellos juegos pretendían ser originales en conceptos –entonces incipientes– como la libertad de acción, el desarrollo no lineal... Todo ello, en «Bioshock» ha permanecido con la misma vocación innovadora, sólo que para convertirse, de hecho, en una realidad jugable.

¿REALIDAD O UTOPÍA?

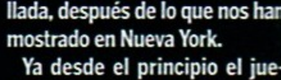
El ambicioso «Bioshock» está muy próximo a convertirse en lo que pretendía ser: un juego capaz de conjugar los géneros de la acción, la aventura y el rol, de un modo que jamás... sí, sí, jamás, se ha visto. Pero si te brinda una libertad de acción virtualmente total no será para satisfacer tu capricho, sino para que tú mismo definas el desarrollo de la historia en el juego, a través de tus decisiones...

Todo esto, dicho así, tal vez resulte difícil de imaginar. Pero lo cierto es que «Bioshock» se parece cada vez más a lo que ya os avanzamos el año pasado. Pero vamos a profundizar en su contexto, su ambientación y en el tipo de cuestiones que te va a plantear de manera que lo veas más claro... Eh, ¿no eras tú el que quería juegos más originales? Entonces, prepárate. ¡Es una locura!

La combinación de acción y rol más alucinante viene para plantearte difíciles cuestiones morales

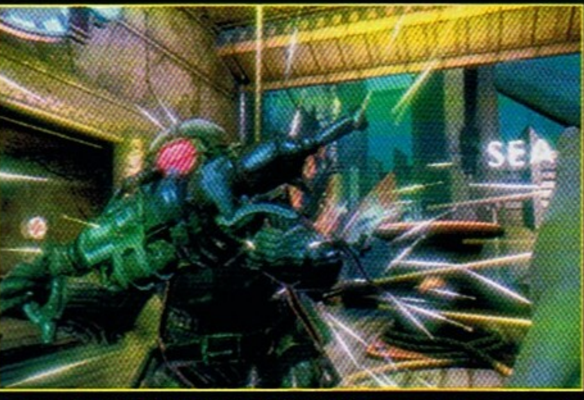
LA VERDAD ESTÁ EN EL FONDO

Según nos dice Ken Levine, productor del juego, «Bioshock» viene para redefinir los juegos de acción en primera persona. Una aspiración nada descabellada, después de lo que nos han mostrado en Nueva York.



Ya desde el principio el juego te lleva de lleno a la acción, prescindiendo de cualquier escena de introducción. En «Bioshock» todo comienza sobre la superficie gélida del océano y tú estás ahí. Son los años 60 y, tras un accidente aéreo al que sobrevives milagrosamente, te encuentras con una especie de batisfera oxidada. El artefacto te conduce a Rapture. Se trata de una misteriosa ciudad de aspecto retro-futurista, –a falta de un término mejor– que está edificada sobre el fondo del océano.

Rapture fue fundada para acoger una sociedad ideal de escogidos científicos, artistas e industriales. Mientras desciendes, se va dibujando el perfil de Rapture y su aspecto resulta majestuoso y desolador al mismo tiempo, a consecuencia de un diseño artístico excepcional. Todo ▸▸



▲ **CUANDO LA VENTANA DE LA ESCAFANDRA** de un protector se vuelve de color rojo, es que ya no está para sutilezas, ahora va a por ti.



▲ **¡VALE, TÚ TE LO HAS BUSCADO!** Este protector no estaba dispuesto a compartir el Adam contigo, así que has "tenido" que hacerle saltar por los aires.

- Género: **Acción/Aventura/Rol**
- Estudios/Compañía: **Irrational Games/2K Games**
- Distribuidor: **Take 2**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha: **Septiembre 2007**
- Web: ***www.2kgames.com/bioshock/enter.html***

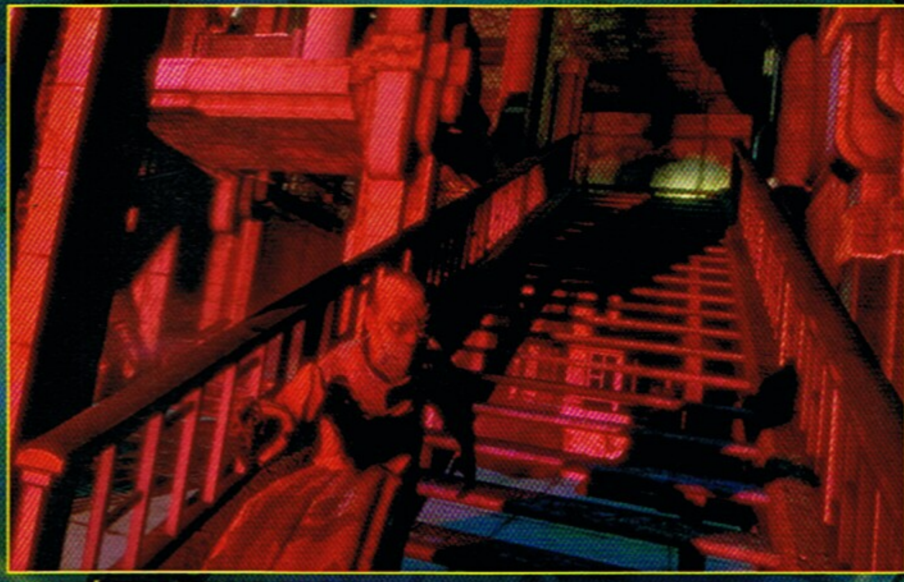
LAS CLAVES

- «Bioshock» combinará acción, aventura y rol con total libertad de acción y decisión.
- Estará ambientado en una ciudad sumergida, llamada Rapture.
- Desarrollarás un personaje a tu estilo definiendo el tipo de habilidades que prefieras.
- Constantemente te enfrentarás a dilemas éticos y morales.
- Podrás completar el juego de muy diversas maneras, utilizando distintas estrategias.
- El universo de «Bioshock» se sitúa a medio camino entre una estética retro, y de ciencia-ficción típica del cine de los años cincuenta.

PRIMERA IMPRESIÓN

Originalidad extrema y libertad total.
Acción y rol en el que tu ética también se pondrá en juego.





▲ LA ATMÓSFERA OPRESIVA DE «BIOSHOCK» te recordará en todo momento que estás en una ciudad sumergida. Casi puedes notar la presión en las paredes y el techo... Cuando consigues olvidar que quieren asesinarte, claro.



▲ OBSERVAR DE CERCA A LOS PERSONAJES DE RAPTURE será como darles una invitación para que entren en tus pesadillas.



▲ BABY JANE ES UNO DE LOS PERSONAJES MÁS ESTREMECEDORES. Lo que antes debió ser una bella y elegante dama se ha convertido en un mutante capaz de cualquier cosa por conseguir su dosis de Adam. ¡Anda, fríete guapa!



▲ LA ACCIÓN DE «BIOSHOCK» irá acompañada de una aventura, con la que te enfrentarás a decisiones que pondrán a prueba tu moral y tu cordura.



UN MUNDO PERFECTO

EL SUEÑO DE ANDREW RYAN fue una vez posible. Aquel genio había imaginado una sociedad aislada Rapture, una ciudad submarina que reunía los mejores hombres y mujeres.

LA APARICIÓN DE ADAM, una sustancia procedente de unas babosas marinas, era capaz de potenciar las capacidades humanas pero la codicia pronto cegó a sus habitantes, convirtiendo Rapture en un infierno bajo el agua. Tú eres su último invitado.

▸▸ permanece en silencio... ¡Bienvenido, a Rapture!

A medida que avances, irás conociendo la historia de Rapture y la de su creador Andrew Ryan. No tardarás en encontrarte con los primeros personajes, las "hermanitas" y los papaítos, o protectores. Verlos resulta escalofriante y tierno al mismo tiempo.

El proyecto de crear una sociedad perfecta ha fracasado, si te quedas allí no tardarás en enloquecer

HABITANTES ENCANTADORES

Lo más probable es que te topes primero con uno de esos papaítos. Les escucharás llegar, porque son una especie de gigantes mecánicos y humanoides. Van fuertemente armados, así que lo normal es que lleven una ametralladora o algo peor.

Suelen estar casi siempre acompañados de una hermanita. Estas niñas, con aspecto de tener diez añitos, son portadoras de un material genético especial conocido como Adam.

Si ves una de estas extrañas parejas, la escena siguiente no variará mucho. La hermanita buscará un cadáver y le clavará una jeringuilla para extraer cierto líquido, que parece extrañamente, proporcionar algún tipo de codiciado poder. Tú piensas que necesitas esa sustancia aunque aún no sabes exactamente por qué, pero sí que es valiosa y que puede ayudarte...

¿Y QUÉ ES ESO TAN VALIOSO?

Y ahora, llega el momento de empezar a tomar decisiones. ¿Qué harás para conseguirla? ¿Matarás a la niña? ¿Es necesario hacerlo? Y sobre todo, ¿tú qué quieres hacer? Ahora, los pocos supervivientes vagan y se aniquilan entre sí febrilmente con el fin de sobrevivir y conseguir esa sustancia.

Se trata del Adam, una sustancia que sólo son capaces de sintetizar un tipo de babosas marinas y que, de alguna manera, los habitantes de Rapture conocieron por casualidad.

Al parecer, aquel proyecto utópico de Rapture ha degenerado por causa de la ambición de sus ciudadanos por conseguir esa



▲ ¡QUÉ DETALLE, SE HA PUESTO UNA CARETA! Pero casi da más miedo así, ¿verdad? A pesar de todo, no debes dejarte engañar por las apariencias... Si no te inclinas por el uso de las armas, ¿podría este infeliz ser tu aliado?

▲ ¡SEÑORAS, COMPÓRTENSE! Los que un día fueron la élite de la humanidad han sucumbido a la codicia. ¿Y si te conviertes en uno de ellos?

HERMANITAS Y PAPAÍTOS

» EN UN MUNDO TAN HOSTIL la colaboración entre especies no es más que una consecuencia de la lucha por la supervivencia. Así las niñas, las cosechadoras –y procesadoras– de Adam, serán la clave de «Bioshock». Ellas te podrán otorgar poderes sobrenaturales.

» DE ELLAS DEPENDE DÁRTELO POR LAS BUENAS. Pero si no, tú decides. Puedes enfrentarte a su protector para arrebatarles el Adam o aceptar pacíficamente su negativa. ¿Qué piensas hacer?

sustancia, el Adam. Capaz de mejorar los atributos físicos y la capacidad intelectual de quien la ingiere, pronto todos los habitantes de Rapture se volvieron adictos a él. Además, la ingestión de Adam tiene como efectos secundarios horribles mutaciones. Así que ya te puedes imaginar el panorama que te encuentras en Rapture cuando tú llegas, ¿no veas qué guapos están?

TODOS SON DEPREDADORES

Ahora los que sobreviven en Rapture han formado una sociedad extraña. Están por un lado los Agresores y, por otro, los protectores, –papaítos– que actúan junto con las cosechadoras o hermanitas. Las niñas, fueron modificadas genéticamente por Ryan, –creador de la ciudad– para que pudieran procesar y "digerir" el Adam sin sufrir mutaciones. Ahora, tras la aniquilación de la babosa, la sustancia sólo se encuentra disponible en los cadáveres de Rapture. Así están las cosas. A partir de este momento, lo que hagas será decisivo para el desarrollo de «Bioshock» y tu papel en la historia.

¡CÓMO SOBREVIVIR!

Al parecer, en Rapture, la única manera de mantenerse vivo es conseguir tus propias dosis de Adam para mantenerte fuerte y conseguirlo no va a ser fácil. ¿Acaso hay alternativa?

Es posible que sí. De hecho, la habrá. Y es que, como hemos dicho antes, «Bioshock» será un juego innovador, precisamente, por que te permitirá controlar tu propio destino.

No se trata de lo que tienes que hacer para seguir adelante, ►►





PODERES REFINADOS

A MEDIDA QUE AVANCES EN «BIOSHOCK» tendrás acceso a habilidades increíbles y tan delirantes como el mismo diseño artístico del juego. Pero sacarles partido requiere imaginación e ingenio.

TUS ENEMIGOS, ATIBORRADOS DE ADAM, también contarán con poderes sobrehumanos, así que gran parte de tus tácticas debe ocuparse de contrarrestarlos. Podrás incendiar, mover objetos mediante la telequinesia, emplear extrañas armas, levantar campos de fuerza invisibles, hacer que se vuelvan contra otros enemigos...





▲ **LOS CADÁVERES SON LOS VESTIGIOS DE LA CIVILIZACIÓN DE RAPTURE** y también las últimas reservas del Adam maldito que dio lugar a su destrucción... Las niñas los buscarán para extraer el Adam con sus jeringuillas.



▲ **ATENTO A LOS SISTEMAS DE SEGURIDAD, LAS TRAMPAS** y, por supuesto, a la inteligencia artificial de los mutantes que, aunque muy perjudicados, tendrán sobrada capacidad para sorprenderte.

►► sino elegir qué puedes hacer... Precisamente porque podrás hacerlo. Para ello, en «Bioshock» interviene un elemento de rol con el que desarrollarás tu personaje en el camino que todas tus acciones determinen.

¡ESTA ACCIÓN SE VIVE!

El inquietante mundo que estará recreado en Rapture será tan complejo que el desarrollo del juego no estará delimitado por una u otra elección en momentos específicos de una trama, sino que lo definirás a cada paso. Pero eso sí, en base a decisiones con un componente práctico y otro ético.

¿Será necesario matar a otros seres? Y si decides que no, ¿cómo conseguirás que no vayan directamente a por ti? ¿De qué manera podrás influir en su conducta si no es por la fuerza? Claro que podrás, porque las habilidades que vas a poder desarrollar en «Bioshock» no serán nada comunes.

Ante ti se abren posibilidades casi infinitas. Aunque de un modo más intuitivo y menos obvio de lo que estás acostumbrado en cualquier juego de rol. No podrás medir lo fuerte o lo veloz que eres fijándote en marcadores, puntuaciones o menús. Tus habilidades, en facetas como la ingeniería, las armas, la genética o la telequinesia las percibirás en el juego y podrás ponerlas en práctica con la naturalidad con la que, por ejemplo, te pones a cantar. El resultado es una acción mucho más inmersiva porque todo lo haces por instinto.

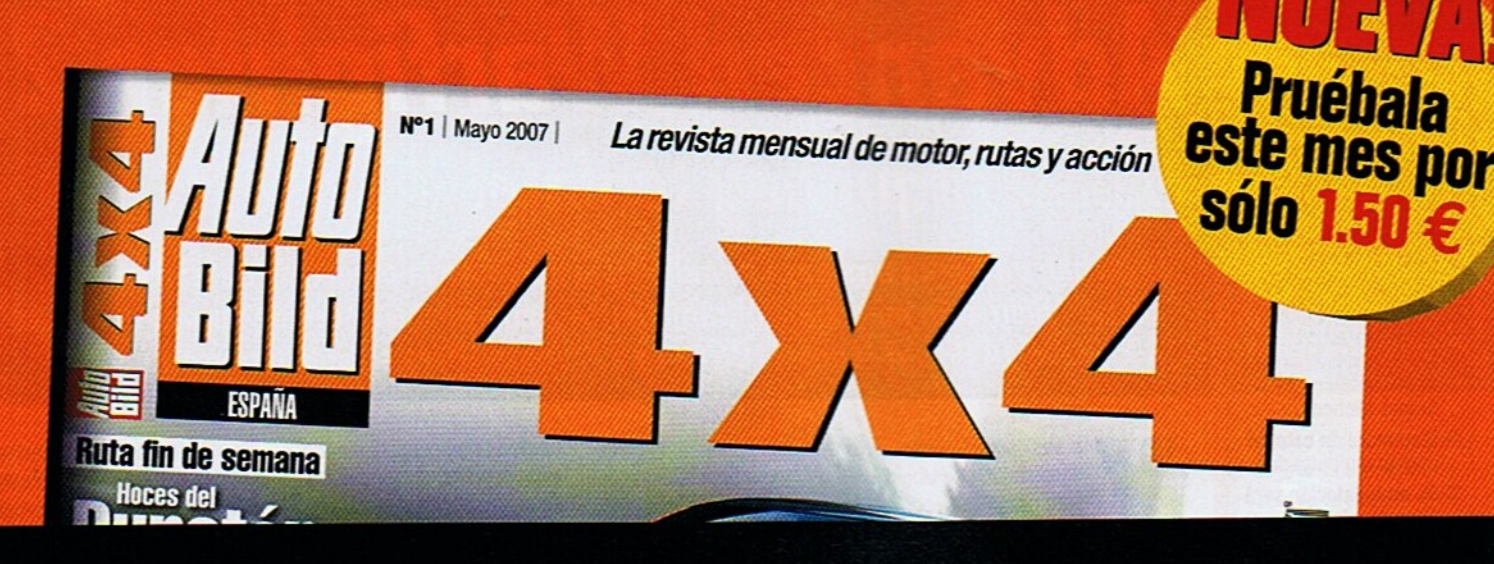
NUNCA HAS JUGADO ASÍ

Las ideas que te transmitimos de «Bioshock» son tan nuevas, que tendrás que ver el juego por ti mismo para captar toda su ambición. Tal vez con el vídeo que te ofrecemos en el DVD de este mes, puedas hacerte una mejor idea de lo que aquí te decimos... Pero lo que está claro es que si buscabas un juego de acción realmente original, «Bioshock» es un gran candidato. ■ **S.T.M.**

El desarrollo del juego dependerá de tus propias decisiones, la libertad de acción será el motor de «Bioshock»

NO ESTÁ BIEN MIRAR POR ENCIMA DEL HOMBRO.

PERO LOS QUE CONDUCEN UN 4X4 NO PUEDEN EVITARLO.



AHORA TAMBIÉN TODA LA VERDAD SOBRE EL MUNDO DEL 4X4.

Nº 2 YA A LA VENTA EN TU QUIOSCO



- Género: Acción táctica
- Estudios/Compañía: Grin/ Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Mayo 2007
- ghostrecon.es.ubi.com/ graw2/

Ghost Recon Advanced Warfighter 2

¡Cuate, aquí hay tomate!

Vaya, hay otra gran amenaza mundial, y se requiere la presencia del comando "Ghost". Bien, cojo mi equipo ultramoderno y en marcha. ¿Adónde vamos esta vez? ¿A Francia? ¿A Rusia? ¿Cómo? ¿Otra vez a México? ¡Pero si ya lo tengo muy visto!

LAS CLAVES

- Serás el líder de un escuadrón de soldados al que podrás dar órdenes.
- Los escenarios te llevarán a zonas de México y a ciudades de los EE.UU.
- Podrás escoger entre un total de 30 armas.
- La tecnología más avanzada estará a tu servicio, desde armas hasta pantallas y mapas tácticos.
- Dispondrá de catorce mapas multijugador.
- Su ambientación será espectacular y su calidad gráfica de lo mejorcito del género.

PRIMERA IMPRESIÓN

Acción táctica mejorada. Si el anterior ya llegaba lejos, éste promete superarlo con creces.

Ya ves, sólo un año después de que Ubisoft nos dejara con la boca abierta con su «Ghost Recon Advanced Warfighter», nos llega ahora su segunda entrega, cuando muchos aún seguimos gratamente sorprendidos de la calidad del anterior y todavía estamos disfrutando con él. Y, por si te lo estás preguntando, no, no se han limitado a coger el mismo juego, ponerle unos gráficos más bonitos y resultones y, ale, al mercado. Han querido volver a lo grande, con más opciones, más armas, más mapas multijugador, más modo de juego y, en general, más libertad táctica.

MÉXICO OTRA VEZ

Pero vayamos por partes, ¿en qué lío nos vamos a meter esta vez como soldado de elite del comando "Ghost"? Bueno, pues parece que los rebeldes mexicanos siguen haciendo de las suyas y prometen tenernos muy ocupados, aunque esta vez no hay ningún presidente de por medio, como antes.

Estamos en el 2013, el mismo año en el que se producen los sucesos de la primera parte, y el conflicto entre el gobierno legítimo de México y los insurrectos no sólo continúa vivito y coleando, sino que también ha provocado una guerra civil a gran escala que además amenaza con extenderse a suelo estadounidense. De nuevo tu papel consisitirá en meterte en

Tendrás que dirigir a un grupo de soldados de las fuerzas especiales en plena guerra civil mexicana

¿A qué se parece?



Rainbow Six Las Vegas

■ Otro equipo al que también puedes darle órdenes pero en plena ciudad de Las Vegas.



Commandos Strike Force

■ Más acción táctica con un grupo de tres soldados infiltrados pero en plena Segunda Guerra Mundial.

▸ Las vidas de tus hombres dependerán de tus decisiones. Un paso en falso y no vivirán para contarlo.



▸ En cada misión podrás escoger a tus hombres y el equipo que llevarán.

¿Sabías que...

...el juego ha provocado las protestas de diversos líderes políticos mexicanos al considerar que ofrece una imagen irreal de su país?

▸ Con el sistema Cross-com, verás lo que vean tus hombres y podrás darles órdenes directamente.



▸ El enemigo actuará de forma muy inteligente, cubriéndose con gran pericia y tratando de flanquearte.



la piel del capitán Scott Mitchell que, junto a un grupo de soldados bajo su mando, deberá hacer frente a esta amenaza para salvar al país vecino e impedir que los Estados Unidos se vean inmersos en el conflicto. En pocas palabras, que te toca otra vez resolver la situación y sacarle las castañas del fuego a los mexicanos.

Este argumento, que como puedes ver continúa allí donde se quedó la primera parte, te llevará a lugares no sólo de México, sino también de los propios Estados Unidos, como Texas. Será en estos escenarios donde podrás poner a prueba todas las opciones tácticas que los chicos de Grin incluirán en el juego.

¿Que cuáles son sus posibilidades tácticas? Pues, para empezar, antes de entrar en acción, podrás elegir los hombres que compondrán el escuadrón y el equipo y las armas que llevarán, de entre un amplio surtido de ellas, además de trazar rutas y elaborar planes estratégicos en un mapa aéreo de la zona en cuestión. Vamos, que como puedes ver, la estrategia estará presente casi desde el principio.

TODO BAJO CONTROL

Sin embargo, será ya dentro del propio juego donde podrás contemplar la libertad táctica en todo su esplendor. Los mapas son un ejemplo perfecto de ello. Si ya de por sí lo del juego original eran grandes d narices, ya te puedes imagina cómo serán los del «Warfighter 2: gran cantidad de terreno para ex plorar, zonas de cobertura por do quier, más de una forma de llega a un mismo sitio y muchos lugare donde poder ocultarse y prepara emboscadas, tanto para tus hom bres como para cualquier grup enemigo. Todo esto resultará fun damental en el meollo del asunto es decir en pleno combate, ▸



El apartado gráfico hará que el juego sea más espectacular que su antecesor.





Cada misión será todo un desafío. Una vez fuera del helicóptero, prepárate para cualquier cosa.



Tendrás que ser muy cuidadoso. Un par de tiros es suficiente para acabar con tu vida.

¡SEÑOR, SI SEÑOR!



UTILIZANDO LA PANTALLA DEL CROSS-COM, podrás dar órdenes a cada uno de los miembros del equipo o a todos a la vez. La lista de comandos incluye moverse a un punto en concreto, cubrirse, atacar o mantener una posición específica. La lista no es muy larga, si bien cubre todo lo necesario.



PERO LA NOVEDAD AQUÍ ES QUE, junto a esta lista de órdenes básicas, podrás elegir la forma en que los soldados afrontarán los encuentros con los enemigos, o bien en modo asalto o en modo reconocimiento. El modo asalto es el típico de avanzar y eliminar a todo el que se cruce por delante.



EL MODO RECONOCIMIENTO, en cambio, hará que tus hombres se desplacen de un punto de cobertura a otro, cubriéndose todo lo posible y devolviendo el fuego sólo cuando sea absolutamente necesario. Además, siempre actuarán con silenciador, para evitar revelar la posición al enemigo.

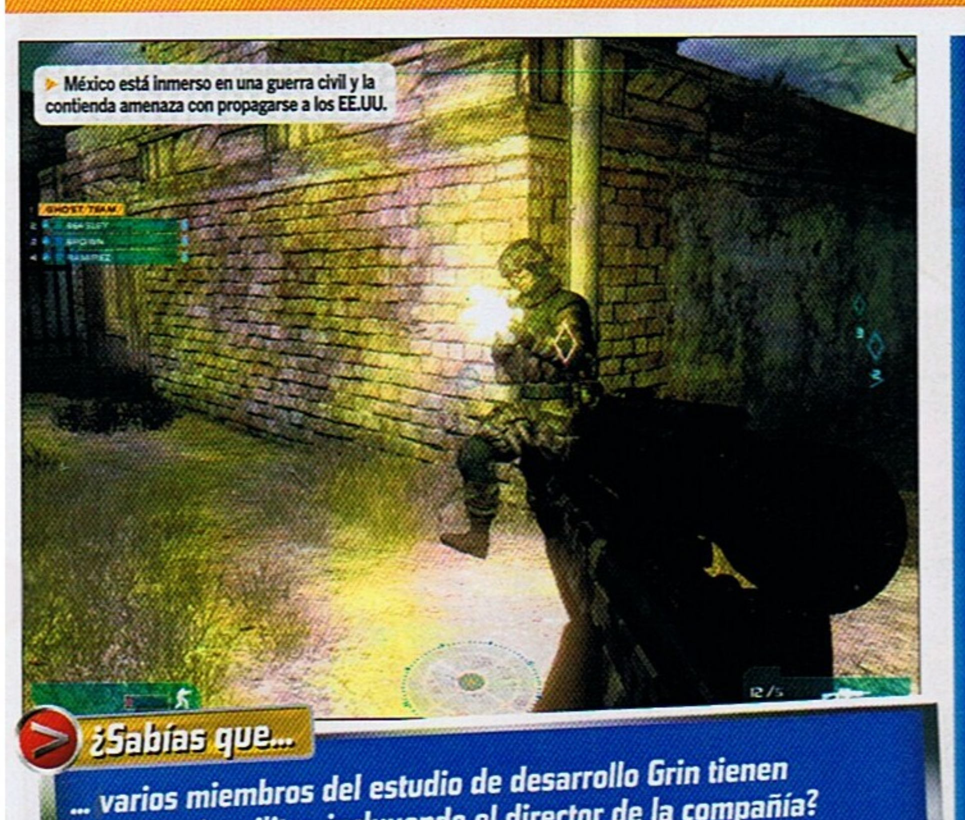
▸▸ ya que un par de tiros es suficiente para acabar con nuestra vida y la de nuestros soldados, lo que nos obligará a aprovechar cualquier elemento del escenario para poder salir airoso de las situaciones más peligrosas.

Pero eso no es todo, sino que con el sistema "Cross-com 2.0", una variante mejorada y expandida del que se incluía en el juego anterior, también podrás realizar muchas acciones que, aunque parezcan prácticamente de ciencia ficción, estarán tan bien integradas dentro de la estructura del juego que casi parecerán la cosa más normal del mundo. ¿No sabes qué es eso del "Cross-com"? Pues no te preocupes, porque en el siguiente párrafo te lo explicamos con todo lujo de detalles, que para eso estamos.

TECNOLOGÍA PUNTA

El "Cross-com" es una pequeña pantalla de enorme utilidad que todos los soldados del escuadrón, incluido tú, llevan en uno de sus ojos, como si fuera una especie de monóculo, pero con forma cuadrada. Gracias a ella, podrás pedir munición y nuevas armas a un vehículo no tripulado que más de una vez te acompañará en las misiones, solicitar apoyo aéreo en caso de necesitarlo (siempre que esté disponible, claro), dar órdenes a todo el grupo o a cada uno de sus miembros por separado y ver lo que ellos estén viendo en una pequeña imagen de la esquina. Incluso podrás ampliar esa imagen para que ocupe toda la pantalla, controlando de ese modo lo que hace cada uno de tus hombres, aunque no directamente, sólo con el listado de órdenes normal.

Podrás dar órdenes a tus hombres y decidir la estrategia de ataque más efectiva con total libertad.



México está inmerso en una guerra civil y la contienda amenaza con propagarse a los EE.UU.

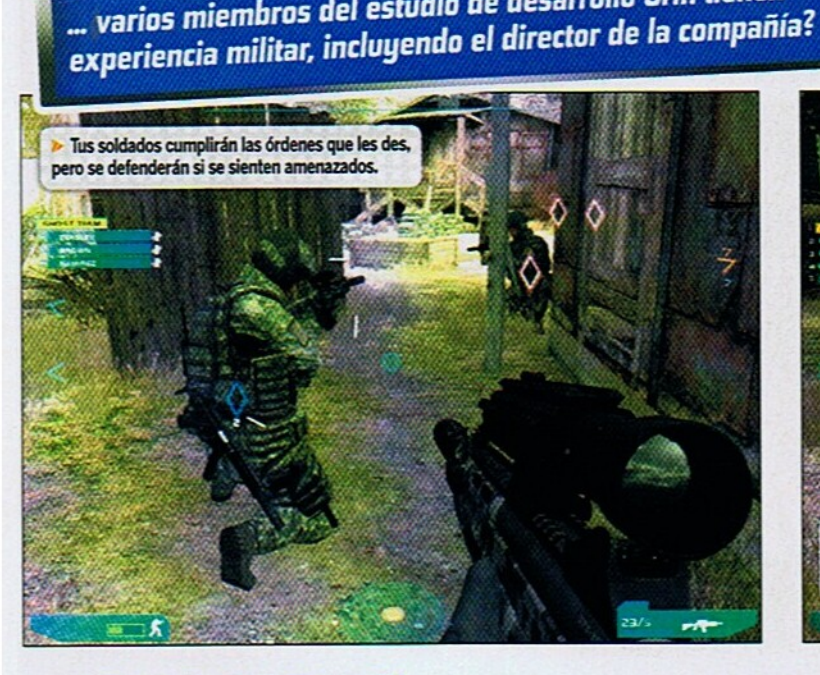
EL MAPA, UN TESORO



UNA DE LAS HERRAMIENTAS DE LA QUE MÁS PROVECHO SACARÁS EN PLENA MISIÓN SERÁ EL MAPA TÁCTICO. Funciona en tiempo real y, con él, podrás conocer la localización exacta de tus hombres y de cualquier enemigo que ande cerca, planificar los ataques, elegir las mejores rutas de asalto y dar órdenes a cada soldado o a todos a la vez. Y gracias a la opción de zoom, podrás decidir si quieres concentrarte en una zona específica o en una región más amplia. Como podrás suponer, se trata de una de las utilidades tácticas más imprescindibles del juego ya que, desde la vista en primera persona normal, te va a resultar muy difícil estudiar bien el terreno y planificar el asalto para tener buenas posibilidades de salir victorioso y sin bajas.

¿Sabías que...

... varios miembros del estudio de desarrollo Grin tienen experiencia militar, incluyendo el director de la compañía?



Tus soldados cumplirán las órdenes que les des, pero se defenderán si se sienten amenazados.



En mitad de las misiones, recibirás información actualizada sobre tus objetivos.

Tendrás a tu disposición la tecnología más puntera y las armas más modernas de un futuro no demasiado lejano

Imagínate, hasta podrías cumplir las misiones del juego mediante el aséptico método de impartir órdenes a los soldados mientras descansas plácidamente bajo un árbol a dos kilómetros de distancia, sano y salvo. Más estratégico que eso, imposible.

Y ESO NO ES TODO

¿Te parece poco todo lo dicho hasta ahora? Pues tranquilo, hombre, porque hay más. La inteligencia artificial, tan revolucionaria como era en el primer título, será la repera en «Advanced Warfighter 2». Los enemigos responderán con mayor realismo, si cabe, tratando de flanquearte y aprovechándose de tus puntos débiles, y tus hombres actuarán en consecuencia, se cubrirán con gran efectividad y te proporcionarán información descriptiva, como si de auténticos soldados se tratasen.

El apartado gráfico del juego, por otro lado, superará con creces el de su anterior título, pese a utilizar el mismo motor gráfico. Podrás contemplar explosiones y efectos de partículas de gran realismo, transiciones de día y de noche en tiempo real, cambios climáticos que te obligarán a replantearte parte de la estrategia de ataque y un modelado de los personajes y de los escenarios que la mayor parte del tiempo rozará el sobresaliente.

UN COMBINADO EXPLOSIVO

Añade a todas las virtudes enumeradas hasta el momento la inclusión de un apartado multijugador realmente completo y variado, con catorce mapas que dieciséis jugadores combatan en ellos, una banda sonora en la que han participado coros y sinfónicas de gran prestigio y unas voces dobladas perfectamente al castellano, y tendrás una mezcla explosiva que promete convertirse sin ningún género de dudas en uno de los bombazos de este año.

México aún sigue necesitando tu ayuda y, esta vez, más que nunca. ¿Estás dispuesto a ofrecérsela? Pues ve preparando tu equipo, porque el helicóptero de transporte está a punto de aterrizar y viene completamente cargado de diversión. ■ **J.T.A.**



- Género: Velocidad
- Estudios/Compañía: Codemasters
- Distribuidor: Atari
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Fecha prevista: Junio 2007
- //es.codemasters.com/dirt

Colin McRae DIRT

Tú y tu copiloto frente a los elementos

Ser piloto de rallies significa ponerse de barro hasta las orejas, dar vueltas de campana o quedarte tirado porque se rompe una dichosa biela. Pero ¿a que mola ir a todo trapo por circuitos imprevisibles? Pues ese es el pan nuestro de cada día en este juego...

LAS CLAVES

- Vivirás el campeonato mundial de rallies con todo lujo de detalles.
- Aportará variedad de estilos con 10 categorías y 45 coches fielmente recreados.
- El pilotaje será un nuevo hito de realismo, pero manteniendo una jugabilidad total.
- Brillará por sus gráficos, física de partículas y deformaciones.
- Las repeticiones y el sonido 3D te dejarán sin palabras.
- Si tienes un PCs de última generación alucinarás... ¡nunca has visto nada igual!

PRIMERA IMPRESIÓN

Volverá a ser el rey del género, con una realización técnica revolucionaria y jugabilidad a tope.

Aunque hace varias temporadas que Colin McRae ya no triunfa en el Campeonato Mundial de Rallies, los simuladores que llevan su nombre siguen siendo la referencia cuando se trata de ponerse al volante de los WRC, esos bólidos con tracción total equipados con lo último en mecánica de competición. Desde que viera la luz el primer «Colin McRae» hace diez años la progresión de la serie ha pasado del puro arcade a ir tomándose más en serio la simulación, hasta el punto que la última entrega, «Colin McRae 2005» ofrecía grandes dosis de realismo. Una tendencia hacia la simulación que se confirma decididamente en este «Colin McRae DIRT".

¿DEPORTE INDIVIDUAL?

Si algo caracteriza a los juegos de velocidad de Codemasters es su sentido práctico porque, tras el arduo trabajo que conlleva un juego de velocidad con cientos de kilómetros de circuitos, no lo limitan a una categoría, sino que añaden todas las que pueden y más para darle una pluralidad que en «Toca Race Driver 3» hace las delicias de los aficionados al motor con sus 34 categorías de automovilismo en estado puro. Una filosofía que están aplicando en «Colin McRae DIRT», porque además del consabido campeonato WRC –con licencia oficial– podrás correr a los mandos de nada menos que 45

Será un simulador con todas las de la ley pero con una jugabilidad apta para todos los niveles de pilotaje

¿A qué se parece?



Xpand Rally Xtreme
■ Otro simulador de rallies casi tan notable como «DIRT», pero que carecía de licencias oficiales.

FlatOut 2
■ También tiene circuitos de rallies pero en versión puramente arcade y destructiva.

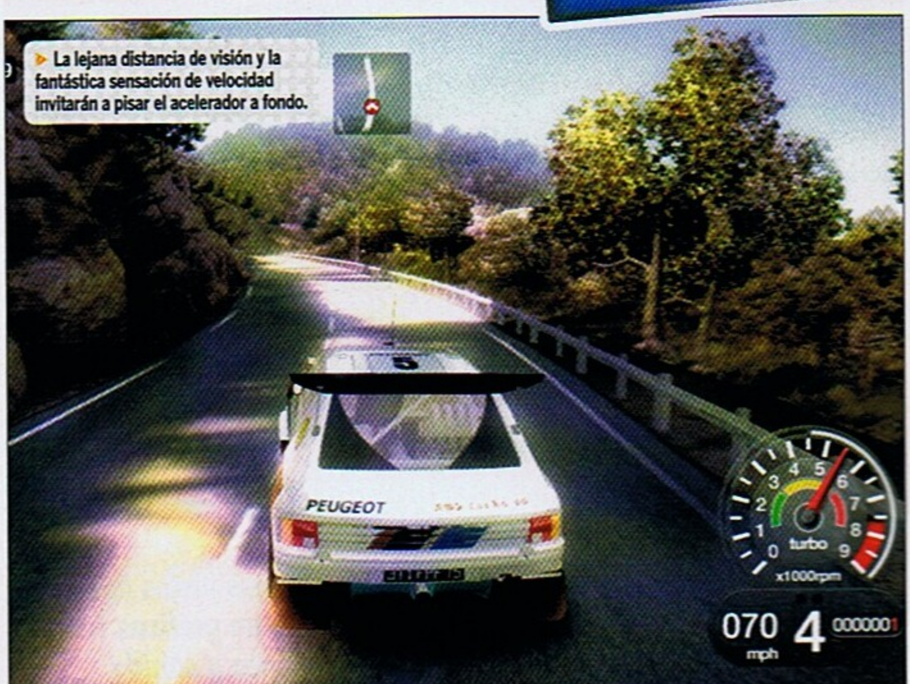


Abróchate el cinturón porque estarás dentro de un huracán de rallies con un realismo que creías imposible.

Pasarás más tiempo viendo las repeticiones que pilotando.

¿Sabías que...

...la avanzada tecnología "Neon" también moverá la próxima entrega de la saga «Toca Race Driver» que se llamará «Race Driver One»?



La lejana distancia de visión y la fantástica sensación de velocidad invitarán a pisar el acelerador a fondo.



Si destrozas el coche, además de verlo con todo el dramatismo, sentirás que el pilotaje se complica.

coches repartidos en 10 categorías bien diferentes que abarcan casi todo lo que corre sobre tierra o grava; desde los buggies hasta las pruebas extremas en montaña, pasando por carreras con camiones. Podrás jugar a tus anchas en cualquiera de ellas, e incluso algunas permiten correr al estilo clásico con hasta diez rivales en pista para pelear cada adelantamiento y tomarte así un respiro en el clásico esquema de los rallies de pelear contra el crono.

Para vivir a fondo el campeonato WRC se dotará al modo carrera de una opción de evolucionar como piloto. Con ella tendrás que ganarte el asiento de un WRC compitiendo antes en tres campeonatos europeos menores, en los que tendrás que hacer un papelón para que te fiche un equipo con garantías de competitividad de cara a pelearle el título a los Sebastian Loeb, Gronholm o el español Dani Sordo.

Para los impacientes habrá versiones reducidas de los rallies con menos etapas y tramos más cortos, pero si hay algo que está asegurado es que vas a dar la vuelta al mundo -tanto en WRC como en las demás categorías- con pruebas en Europa, Estados Unidos, Japón o Australia.

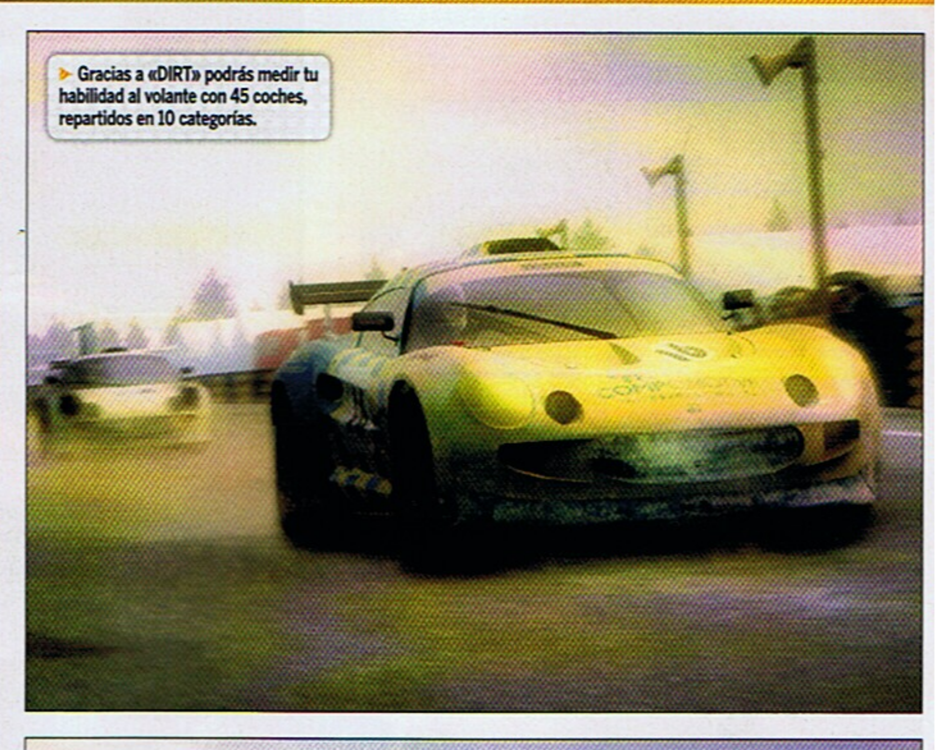
AL VOLANTE

Desde que se anunciara su desarrollo en setiembre del año pasado, la palabra clave del proyecto ha sido "Neon", nom- ▶▶



Las cámaras de persecución serán ideales para la árdua tarea de intentar trazar cada curva a la perfección.





Gracias a «DIRT» podrás medir tu habilidad al volante con 45 coches, repartidos en 10 categorías.

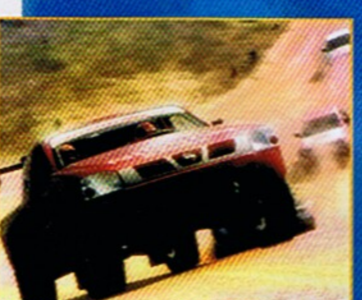


Los detalladísimos efectos de partículas inundarán la pantalla y multiplicarán por mil la sensación de velocidad.

VAYA CACHARROS



MÁS ALLÁ de los WRC con los Citroën C4, el Subaru Impreza o el Peugeot 307 vas a pasarlo pipa con el nervioso carácter de la categoría Super 2000 con el 207 o el Fiat Grande Punto. Y podrás revivir los clásicos tracción trasera con los míticos Fiat 131 o el Renault 5 Maxi, entre otros.



CON RALLY RAID por fin podrás emular las pruebas de resistencia tipo París-Dakar y vivir la aventura de cruzar cientos de kilómetros en pleno desierto con el objetivo de no perderte y evitar las averías a bordo de fieras todo terreno como el VW Race Tuareg o el Dakar Nissan PickUp.



SIN LÍMITES en la clase escalada extrema de montaña con coches de 800 caballos que llevan modificaciones prohibidas. Hasta habrá una categoría para camiones. Y no queda ahí la cosa, los buggies o el Rallycross europeo con sus exigentes tramos mitad grava mitad asfalto serán todo un reto.

▶▶ bre con el que se ha bautizado a la tecnología de gráficos, física, pilotaje y deformaciones. "Neon" no es una evolución, sino que se ha programando desde cero durante dos años por más de 30 expertos en cada una de las mencionadas áreas con el objetivo de aprovechar el enorme potencial de las consolas de nueva generación PS3, Xbox 360 y, por supuesto, de los PC con doble núcleo y procesadores gráficos de vanguardia.

El motor de cálculo de "Neon" será capaz de procesar millones de variables para recrear los baches y badenes en las suspensiones independientes, reflejar la tracción de cada rueda según el agarre a la superficie –ya sea grava, tierra, nieve o asfalto– y, en suma trasladar

> ***Romperá todos los límites vistos hasta el momento en el género en gráficos, física, partículas, deformaciones y sonido***

fielmente todas y cada una de las características de cada coche en potencia, tracción, frenos, etc.

Un pilotaje ultra realista en el que podrás encadenar contravolantes, dar toques de acelerador y freno y, cómo no, tirar de freno de mano para derrapar al límite con una respuesta al control directa y ágil tanto si usas el teclado como si optas por el más que recomendable conjunto de volante y pedales. Olvídate de esa sensación de ir deslizándose tan habitual en el género; cuando te levantes de la silla hasta es posible que estés algo mareado.

Además, aunque por el momento todavía no está confirmado, es más que probable que contemple ayudas de pilotaje para que en modo arcade o simulación la jugabilidad esté por las nubes.

¿SERÁ VERDAD?

Como en los rallies oficiales compites tú solo contra el crono, se ahorran recursos, al no tener que recrear los rivales en pantalla, y



La simulación física del viento es tan real que el coche genera turbulencias al pasar a más de 200 km/h.

¿Sabías que...

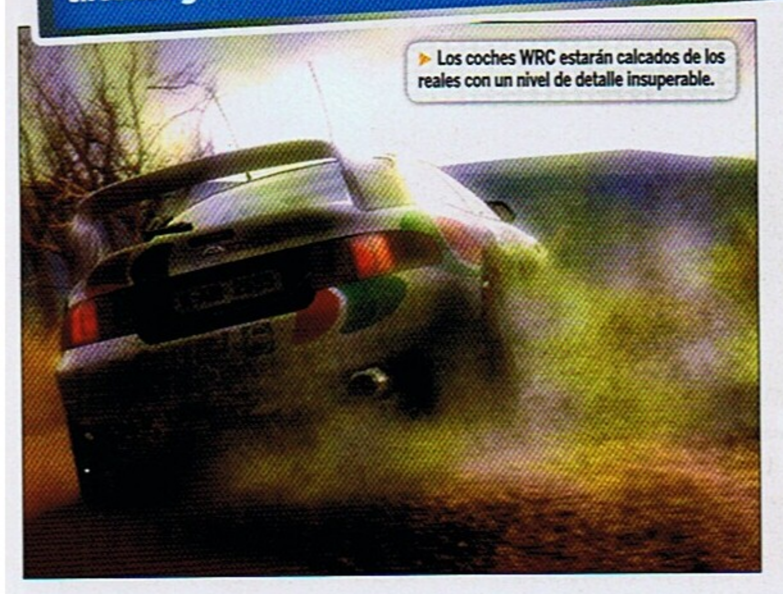
...que la dimensión de «Colin McRae Dirt» es tan gigantesca en circuitos y texturas que ocupa 12 Gigas en el disco duro?

MARAVILLAS VISUALES



DISTANCIAS DE VISIÓN KILOMÉTRICAS para que puedas anticipar el trazado de las siguientes curvas será uno de los principales logros de la tecnología "Neon". Y no vas a poder apartar la vista ni un milisegundo porque los efectos de física van a recrear el barro, la grava y un sinfín de partículas de forma tan realista que vas a querer ponerle escobillas a tu monitor.

LAS DEFORMACIONES SERÁN TAN REALES que aunque maldita la gracia que hace perder tiempo al estamparse, al menos será una gozada ver como el coche se arruga de forma tan estremecedora como en los vídeos de las pruebas de choque EuroNCAP. Y las colisiones devastarán todos los elementos del trazado, astillando los árboles, pulverizando vallas, etc...



Los coches WRC estarán calcados de los reales con un nivel de detalle insuperable.



Los circuitos del juego nos llevarán a visitar Europa, Estados Unidos, Japón o Australia.

este margen extra estará pero que muy bien aprovechado en «Colin McRae Dirt» para generar unos gráficos con una fuerza visual tan increíble que te darán ganas de parar a mitad de tramo para bajar la ventanillas y casi, casi, respirar el aire fresco del bosque.

La sensación de velocidad será de alta tensión por los efectos de desenfoque, iluminación dinámica y vibración de las cámaras virtuales de interior o exteriores de persecución a diferentes distancias.

Y, después de pelearte con cada curva, tendrás el merecidísimo premio de poder disfrutar con las repeticiones, que pondrán todo el espectáculo con cámaras inteligentes y una completa libertad de control en todos sus apartados.

Para completar la inmersión el apartado sonoro se está realizando con efecto posicional 3D bajo OpenAL para de esa manera ser compatible con Windows Vista. Y la voz del copiloto se distinguirá claramente para que el "cante" del trazado sea audible aunque te tiemblen los tímpanos con el petardeo de los tubos de escape o el chirrido de los frenos, porque los efectos de sonido se están grabando de los coches reales.

Respecto al modo multijugador, sólo podemos adelantar que contemplará conexiones online en servidores de alta capacidad, aunque parece que las opciones de juego no admitirán enfrentamientos directos, sino tan sólo comparaciones de tiempos.

También está por ver la optimización en los equipos con hardware más modesto, pero lo que sí es indudable es que «Colin McRae Dirt» está llamado a batir todas las marcas de la velocidad, así que vete engrasando el volante y los pedales, ¡y no olvides revisar el sistema de anclaje, lo vas a necesitar!

■ A.T.I.

Te dejará sin aliento la sensación de velocidad, pero aún más el realismo de conducción en sus 10 categorías



- Género: Acción
- Estudios/Compañía: Capcom/Capcom
- Distribuidor: Proein
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Verano 2007
- www.lostplanet-thegame.com

LAS CLAVES

- Viaja a un lejano planeta y acaba con los insectos gigantes que lo habitan.
- El ritmo de la acción será frenético. Literalmente, no podrás parar de combatir.
- Tendrás un montón de armas y equipo a tu disposición, incluyendo vehículos y varios exoesqueletos.
- Es una versión muy mejorada de la edición de Xbox 360 de principios de año.
- La calidad de sus gráficos promete ser espectacular.

PRIMERA IMPRESIÓN

Diversión bajo cero. Acción en tercera persona con una ambientación de lujo y un ritmo frenético.

Lost Planet

¡Te dejará helado!

Vale que tengo que conquistar un planeta entero yo solito, vale que tengo que liarme a tiros con bichos que parecen cucarachas transgénicas gigantes, pero encima tener que hacerlo a 50° bajo cero... Si es que ser un héroe de acción ya no es lo que era...

Los aficionados a la acción seguramente habrán oído hablar de «Lost Planet», un juego de este tipo que apareció a principios de año para Xbox360 y que obtuvo una muy buena acogida gracias a su ritmo frenético y su acabado espectacular. Pues bien, apenas cinco meses después de aquello, hemos podido probar una de las primeras copias de la versión de PC que está ahora mismo en desarrollo. Con unos gráficos notablemente mejorados, que aprovechan la mayor potencia tecnológica del PC, y una jugabilidad retocada, este juego, estamos seguros, está llamado a dar mucho que hablar...

UN FRÍO INFERNAL

«Lost Planet» te llevará al futuro, concretamente a un planeta que los humanos intentan conquistar de las manos de sus habitantes nativos, los Akrid, una raza de criaturas de aspecto insectoide. Se trata de un planeta auténticamente infernal en el que las temperaturas son tan extremas que la única manera de sobrevivir es llevar unos trajes equipados con un líquido conservador del calor, líquido que los humanos obtienen de los cadáveres humeantes de los Akrid.

Al comenzar la aventura tu personaje, Wayne, acaba de despertarse de un coma y sólo recuerda que su padre ha sido asesinado por un enorme y misterioso Akrid conocido como Ojos Verdes, lo que, en la práctica, te da la excusa perfecta

Viaja a un planeta infernal, habitado por una terrible raza alienígena, y arrebátaselo... ¡a tiro limpio!



¿A qué se parece?



Halo 2

■ Los dos comparten un sistema de juego en tercera persona en el que lo que prima es la acción.



Starship Troopers

■ Otro juego de acción con ambientación de ciencia-ficción basado en una película de culto.

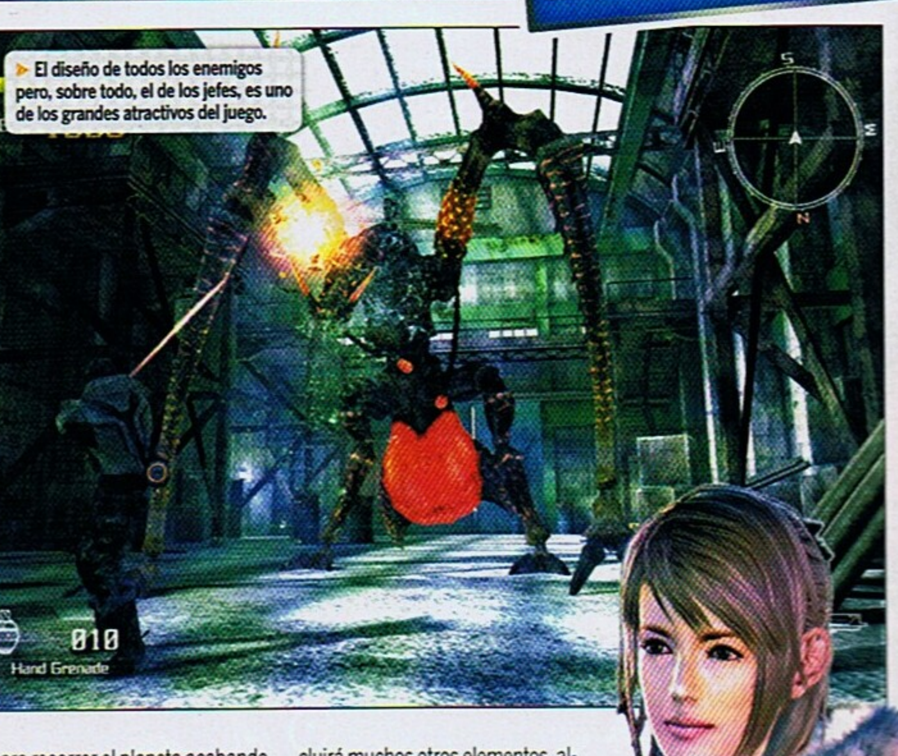


«Lost Planet» te ofrece acción frenética en tercera persona con una gran ambientación de ciencia-ficción.

Podrás pilotar impresionantes exoesqueletos acorazados.

¿Sabías que...

...nVidia ha llegado a un acuerdo con Capcom gracias al cual «Lost Planet» será uno de los primeros juegos en usar DirectX 10?



El diseño de todos los enemigos pero, sobre todo, el de los jefes, es uno de los grandes atractivos del juego.

Dispondrás de un montón de armas y equipo diferentes.

para recorrer el planeta acabando con cualquier cosa con pinta sospechosa que se cruce por delante de tu camino.

ACCIÓN A TODO RITMO

Como era de esperar, «Lost Planet» incluirá todos los elementos habituales del género: grandes escenarios para recorrer, montones de enemigos que los pueblan y una larga lista de armas entre las que elegir a la hora de acabar con ellos. Sin embargo, el juego también incluirá muchos otros elementos, algunos realmente originales.

El más destacado de entre todos ellos será sin duda el concepto de "energía térmica", un fluido de color naranja que puedes obtener de los cadáveres de los enemigos y que te permite sobrevivir en el enorme frío del planeta, además de disminuir el daño recibido con las heridas. De hecho, el frío es tan grande que el contador de energía no para de bajar en ningún ▸▸

PREPÁRATE PARA LA ACCIÓN



LUCHA A TU MANERA. Uno de los principales atractivos de «Lost Planet» será la enorme libertad que tendrás a la hora de acabar con tus enemigos. La gran cantidad de opciones de juego te permitirá elegir una aproximación diferente para cada combate. Podrás, por ejemplo, usar los elementos del escenario para atrapar a tus enemigos bajo ellos o recurrir a las granadas para convertir la zona en un infierno. Podrás utilizar un exoesqueleto equipado con devastadores cañones o, incluso, utilizar tu gancho extensible para saltar directamente sobre él y disparar a bocajarro. Lo mejor es que todas las tácticas pueden funcionar o no... Todo dependerá de lo que decidas hacer y, por supuesto, de tu habilidad para ponerlo en práctica.

VARIEDAD TOTAL



DENTRO Y FUERA. En «Lost Planet» los escenarios exteriores se alternarán continuamente con los interiores: laderas nevadas, instalaciones militares abandonadas, cuevas volcánicas con lagos de lava hirviendo... Cada uno tendrá sus propias características que tendrás que conocer para poder luchar en ellos.



GRANDES Y PEQUEÑOS. Tampoco andarás precisamente escaso de enemigos... Y es que los habrá de todos los tipos y tamaños, desde las pequeñas larvas voladoras que se echarán sobre ti por decenas, hasta los gigantescos jefes capaces en apariencia de resistir cualquier cosa que les puedas lanzar.



Tendrás que enfrentarte a montones de enemigos a la vez. No podrás parar ni un solo momento.



Podrás esquipar los exoesqueletos con diferentes combinaciones de armas.



El juego usará DirectX 10 y el resultado promete ser realmente espectacular.

¿Sabías que...

...el sistema de control está siendo modificado por completo para hacerlo compatible con el uso de ratón y teclado?

►► momento, o sea que para sobrevivir tendrás que permanecer todo el tiempo en acción, sin dejar de matar enemigos para obtener nuevas dosis de energía, lo que se traduce en un ritmo de juego absolutamente frenético.

Esto se combinará además con un diseño de la acción variadísimo. Por una parte el repertorio de enemigos será enorme, desde pequeños insectos, hasta gigantescos "jefes" que requieren de muchísima habilidad y tácticas específicas para acabar con ellos. Por la otra, contarás con un amplio arsenal tecnológico, un práctico gancho retráctil con el que alcanzar los lugares más inaccesibles y, sobre todo, un montón de exoesqueletos que podrás pilotar, desde el tradicional robot a lo "Mechwarrior" hasta aterradores vehículos arácnidos cargados de cañones.

UN ACABADO DE LUJO

Pero si prometedora es la jugabilidad de «Lost Planet», su tecnología sólo puede calificarse como espectacular. Escenarios enormes y con complejos diseños, enemigos modelados hasta el más mínimo detalle, con unas animaciones de un realismo alucinante, efectos visuales de todo tipo. La contrapartida a todo esto, claro, serán sus requisitos técnicos, todavía por definir pero que, al parecer, serán considerablemente altos.

Sean como sean, lo que parece claro es que «Lost Planet» es uno de los juegos de acción más prometedores del momento y, si eres aficionado a este tipo de juegos, harías muy bien en no perder de vista su lanzamiento. Nosotros, desde luego, no pensamos hacerlo. ■ J.P.V.

Habrá una gran variedad de opciones que te permitirán enfocar los combates de formas bastante diferentes

DRIVER®
L.A. UNDERCOVER

Descárgatelo entrando en emocion> juegos> novedades
o envía el código DRIVER al 404

Sólo clientes movistar. Coste de la descarga 3€. Coste de navegación emoción 0,50€ por sesión de 10 minutos. Imp. ind. no inc. Envío y recepción al 404 gratuito.



© 2007 Gameloft. Todos los derechos reservados. Editado por Gameloft bajo licencia de Ubisoft Entertainment. Driver, Ubisoft y el logo de Ubisoft son marcas registradas de Ubisoft Entertainment. Gameloft y el logo de Gameloft son marcas registradas de Gameloft.

Más juegos en gameloft
www.gameloft.com



ESTA ES LA MEJOR EDICIÓN

» **AUNQUE SE HA RETRASADO UNOS MESES,** «Runaway 2» está a punto de llegar y la espera va a merecer la pena, porque la edición española es la más completa.

» **ADEMÁS DE LA LOCALIZACIÓN** al castellano, en un DVD doble, se incluirá el primer «Runaway», un sistema de pistas interactivo integrado en el juego y un cuaderno con imágenes inéditas de «Runaway 2»... ¡Genial!

¡Vive tu gran aventura!

RUNAWAY 2
El Sueño de la Tortuga

Sí, la segunda entrega del genial «Runaway» se ha hecho de rogar, pero está casi a punto. Esta aventura creada en España que, curiosamente, sale después de haber sido publicada fuera de nuestras fronteras llega por fin con una versión más exclusiva y completa... ¡¡que ya hemos podido probar!!

Tú también estabas impaciente por la llegada de la continuación de «Runaway», ¿no? Si al igual que nosotros eres un seguidor de las aventuras, seguro que sí. El primer «Runaway» nos dejó un dulce sabor de boca, pero de eso hace ya nada menos que iseis años! Así que, la espera por esta nueva entrega se nos ha hecho larga, muy larga. Más aún, teniendo en cuenta que el juego salió hace meses en Europa. Ahora, por fin, FX nos ha asegurado que su lanzamiento está muy próximo.

Además, esta vez, la espera ha sido por un buen motivo. Y es que el «Runaway 2» que tendremos a la venta en pocas semanas será distinto al que nuestros vecinos europeos han podido disfrutar. Nosotros contaremos con la edición más completa y cuidada, con una total localización al castellano e incluyendo el primer «Runaway», un cuaderno de arte y una novedad exclusiva: un Sistema de Pistas Interactivo que estará totalmente integrado dentro del juego.

Hace unos días visitamos las oficinas de Péndulo Studios para conocer la trama y los personajes y, después, hemos jugado con una beta avanzada con todas las novedades, -doblaje y sistema de ayuda- incluidas. Péndulo parece haber empleado muy bien estos meses de demora, pero no adelantemos acontecimientos.

Vivirás una historia con ingenio, humor, acción y un guión fascinante, como en una película de aventuras

¿QUERÍAS EMOCIONES?

Superada la aventura anterior, «Runaway 2» continúa la historia pocos meses después de lo sucedido en aquella. Brian, nuestro protagonista, disfruta de la vida junto a su chica, Gina, pasando unas largas vacaciones en Hawai, a expensas de la fortuna que consiguieron enfrentándose a la mafia durante la aventura anterior... Por cierto, no te preocupes si no te acuerdas de «Runaway» o no lo jugaste. En esta continuación, -aparte de incluir la primera entrega- podrás ver un prólogo que resume toda la historia de «Runaway».

El caso es que ahora todo marcha bien para Brian, que ya no es el ingenuo estudiante de antes, sino un tipo seguro y con iniciativa. Pero eso va a cambiar... Todo se complica un día en que a Gina se le ocurre alquilar un avión para ir a visitar la llamada Isla Mala. Claro, algo tenía que pasar. A Brian el piloto no le inspira mucha confianza pero, como suele ocurrir, Gina consigue convencerle. A partir de ahí, la trama de «Runaway 2» se va complicando y cuando te quieres dar cuenta estás metido hasta el cuello en un buen tinglado.

MÁS ACCIÓN Y MÁS COMEDIA

Seguir contándote qué sucede con Brian y Gina sería fastidiarte la emocionante historia de «Runaway 2». En su lugar, te diremos que vas a enfrentarte a misterios por los que ciertos milita- ▸▸

- Género: **Aventura**
- Estudios/Compañía: **Péndulo Studios/FX**
- Distribuidor: **FX**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Verano 07**
- **www.runaway.es**

LAS CLAVES

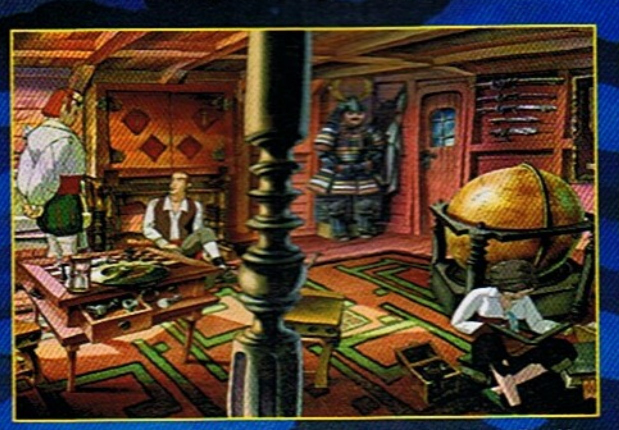
- Continuará la historia de «Runaway», con Brian de nuevo como protagonista y con 30 nuevos personajes.
- Te enfrentarás a una historia repleta de humor, acción y misterios.
- Contendrá un sistema de ayuda expresamente diseñado para la edición española.
- Podrás jugar al primer «Runaway» o sólo recordar qué paso...
- Resolverás puzles que exprimirán al máximo tu ingenio.
- Se desarrollará en seis capítulos que te llevarán por Hawai, Alaska, Sevilla y hasta el pasado.

PRIMERA IMPRESIÓN

Una aventura clásica, puesta al día. Fácil de jugar y con un guión sensacional repleto de humor e intriga.



▲ ¡DOCTOR EN ALASKA! Con lo bien que estabas en la playa... y acabas metido en un lío que te llevará a volar a Alaska para dar con un tal Profesor Simon.



▲ UNA DE PIRATAS DEL CARIBE... «Runaway 2» estará repleto de divertidos guiños a otros juegos que los aficionados al género sabrán reconocer...





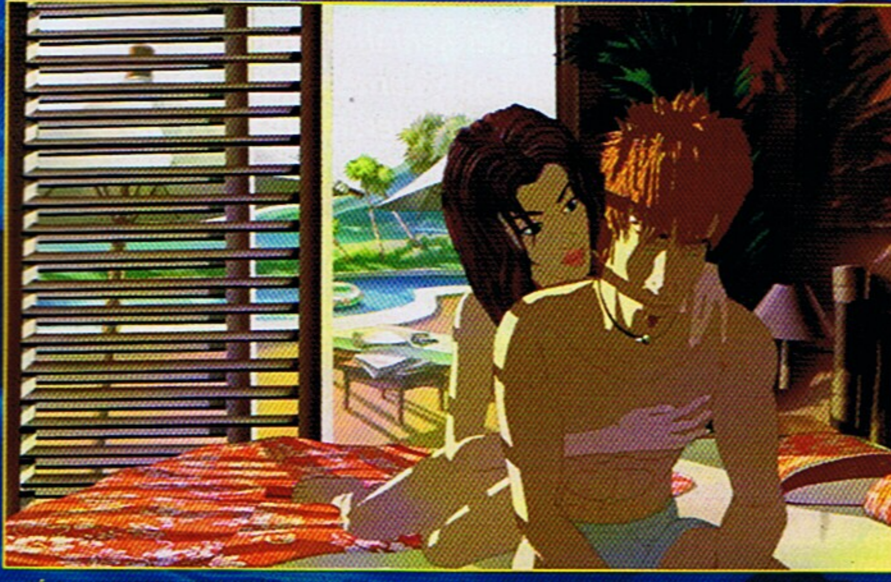
▲ DESPUÉS DE CONSULTAR EL ARCHIVO DE INDIAS sabrás la localización del Orion, un barco hundido del siglo XVI que perteneció a un pirata español, Íñigo de Malantúnez. Tendrás que "viajar" al pasado para descubrir sus secretos.



▲ LA ISLA PARECÍA UN PARAÍSO pero Gina ha desaparecido en un campamento militar y ¡no puedes pasar! A ver qué puede hacer este surfero por ti...



▲ ¡UN TESORO ESCONDIDO! Los militares no son los únicos que se toman la molestia de excavar en la isla. ¡Cuidadito con esta chica! Tarántula se llama.



▲ SÓLO HAN PASADO UNOS MESES desde la aventura en la que conociste a Gina y sigues disfrutando junto a ella de tu fortuna. Todo va fenomenal pero, una mañana, ella se levanta con el capricho de hacer cosas nuevas...

UN GRAN REPARTO

» LOS NUMEROSOS PERSONAJES DE «RUNAWAY 2» abarcan un montón de arquetipos cómicos y todos ellos tienen una personalidad muy definida que refuerza el guión de la aventura. Los diálogos son completamente distintos de unos a otros...

» APARTE DE BRIAN, EL PROTA, Y GINA, LA CHICA, reconocerás a alguno de ellos de la primera parte, como Joshua o Sushi... Pero casi todas las caras que te vas a encontrar son nuevas. Está Lokelani, la guapa morena que atiende un chiringuito; Knife, un surfero empedernido; Otto, un piloto de lo más peculiar...

▸▸ res están muy interesados y tendrás que visitar Alaska, San Diego, Sevilla o el mismo pasado para desentramar un gran embrollo. Conocerás a una treintena de personajes, arquetípicos: villanos despiadados, damas perversas, bobalicones, listillos capaces de irritar al más paciente y alguna chica guapa decidida a disputarle a Gina las atenciones de Brian. Incluso, si estás atento, consigues enterarte por qué eso de "El Sueño de la Tortuga" es el subtítulo del juego...

Lo que en «Runaway 2» no echarás de menos es el humor. El carácter cómico de la aventura no sólo se mantiene, sino que está mucho más presente que en la primera parte del juego. Y junto con las situaciones divertidas, Péndulo nos ha preparado todo un repertorio de divertidas referencias y guiños que aluden a los títulos más emblemáticos del género, personajes del cine... En fin, no conseguirás borrar la sonrisa de tu cara mientras juegas.

Además, el guión nos reserva grandes sorpresas y giros inesperados en el argumento, que mantendrán tu interés por llegar al desenlace final.

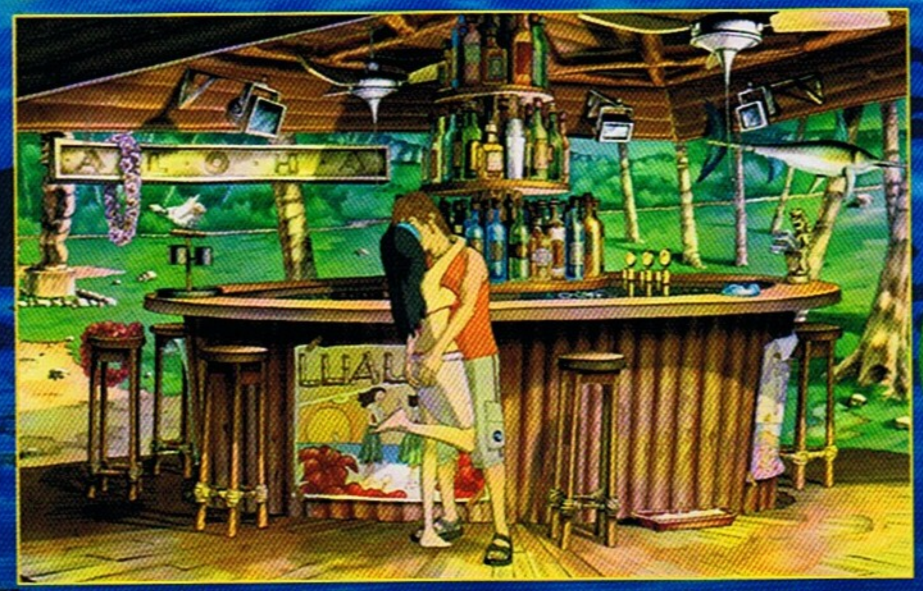
Mientras tanto, deberás explorar, buscar pistas y resolver puzles típicos de la aventura más clásica, pero con la lógica más aplastante, de tal manera que muchas veces pensarás: ¡Ah, claro, si era así, cómo no se me habrá ocurrido antes!

CLÁSICO, PERO AL DÍA

Si bien el planteamiento de «Runaway 2» será el de una aventura en su concepción más



▲ **«RUNAWAY 2» CONSERVA EL ESPÍRITU** de los clásicos de la aventura. Pero el desarrollo de la historia es más cinematográfico y encontrarás muchas referencias al cine y la literatura. ¿Reconoces al Nautilus del Capitán Nemo?



▲ **¡ESA MANO, GOLFO!** No veas cómo ha espabilado Brian desde su primera aventura. Ya no es ese chico ingenuo que no quería meterse en líos. Ahora Brian no se corta y tiene más iniciativa... Y no, esta chica no es Gina.

La espera habrá merecido la pena, «Runaway 2» sale en España con la edición mejor y más completa

clásica, no por ello estarás ante un juego anticuado. De hecho, respetar el estilo clásico de las aventuras, introduciendo innovaciones, ha sido un gran desafío para Péndulo Studios. Como cabe esperar en un juego del género, avanzas a medida que resuelves problemas. Para ello, primero dialogas con otros personajes y exploras el escenario para obtener pistas y objetos. Los objetos pasan a un inventario y, combinándolos de manera acertada o utilizándolos, consigues dar uno y otro paso.

Pero en «Runaway 2», además, lo harás en escenarios de alta resolución, que combinan escenarios 2D y personajes diseñados en 3D perfectamente integrados, con animaciones sensacionales, un doblaje muy cuidado y una banda sonora que acompaña a las escenas en todo momento. El diseño artístico ha buscado perspectivas de cámara muy cinematográficas.

SIN PISTAS FALSAS

Por otra parte se incluyen detalles como un testigo que te avisa cuando hay alguna nueva pista o algo que no has hecho aún... En definitiva, el juego está diseñado para que tengas que deducir cada respuesta de un modo lógico y elaborado. Sin embargo, Péndulo ha querido evitarnos dar vueltas sin sentido y que tomemos erróneamente callejones sin salida.

Esa es también la razón por la que FX ha encargado a Péndulo el desarrollo del Sistema de Pistas aún a costa de retrasar el lanzamiento del juego. Lo mejor es que está plenamente integrado y no interrumpe el desarrollo del juego. Las pistas son eso, "pistas", no evidencias que te desbaratan todo un puzle si recurres a ellas, ya sabes...

De todas formas, pronto podrás comprobar tú mismo que el contenido exclusivo de la edición española justifica la espera de «Runaway 2»... Nosotros creemos que sí. ■ S.T.M.

NO TE QUEDARÁS ATASCADO



» **EL SISTEMA DE AYUDA** incorporado en «Runaway 2» es una de las principales novedades introducidas por Péndulo para la edición española. El personaje más freak del juego, Joshua, será el oráculo.

» **EL MODO EN QUE SE TE PRESENTAN LAS PISTAS** es bastante sutil, de manera que no interviene en exceso en el desarrollo del juego. Pero, si es necesario, las pistas se van haciendo más evidentes.

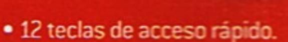


SUSCRÍBETE A Micromanía AHORA

12 REVISTAS + 12 JUEGOS COMPLETOS + RATÓN Y TECLADO INALÁMBRICOS GRATIS!



P.V.P. 30 € ¡¡GRATIS!!



- 12 teclas de acceso rápido.
- Control de acceso al correo electrónico.
- Tecla de acceso rápido a Internet.
- Control multimedia: reproducción de música y vídeo.
- Teclas personalizadas: incluye software iKeyWorksOffice
- Confort inalámbrico y rapidez de acceso a Internet
- Tecnología fiable de radiofrecuencia digital de 2 canales 255 códigos de identificación de usuario.
- Rango de operación de 2 metros
- Bajo consumo de energía: duración de hasta 6 meses con pilas incluidas

Requisitos del sistema:
• Windows 98/ME/2000/XP • Puerto PS2 para teclado • Puerto PS2 para raton • Unidad de CD

Suscríbete a Micromanía por 12 números por 47,88 € más 5 € de gastos de envío y recibe de regalo un ratón y teclado inalámbricos

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

Tú eliges cómo suscribirte:



TELÉFONO
902 540 777

Horario de atención telefónica: de lunes a viernes de 9 a 13 h. y de 15 a 18h. En Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-micromania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

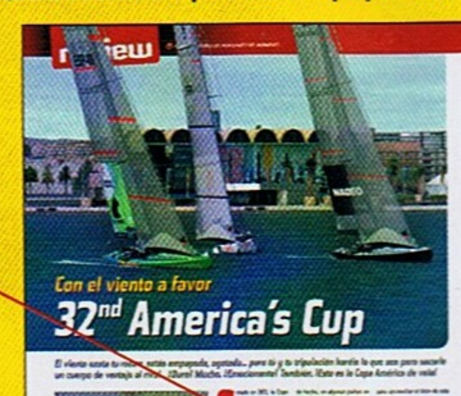
LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.









Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 **LO PEOR.** Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 **MALO.** Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 **ACEPTABLE.** Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 **BUENO.** No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 **MUY BUENO.** Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 **OBRA MAESTRA.** Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

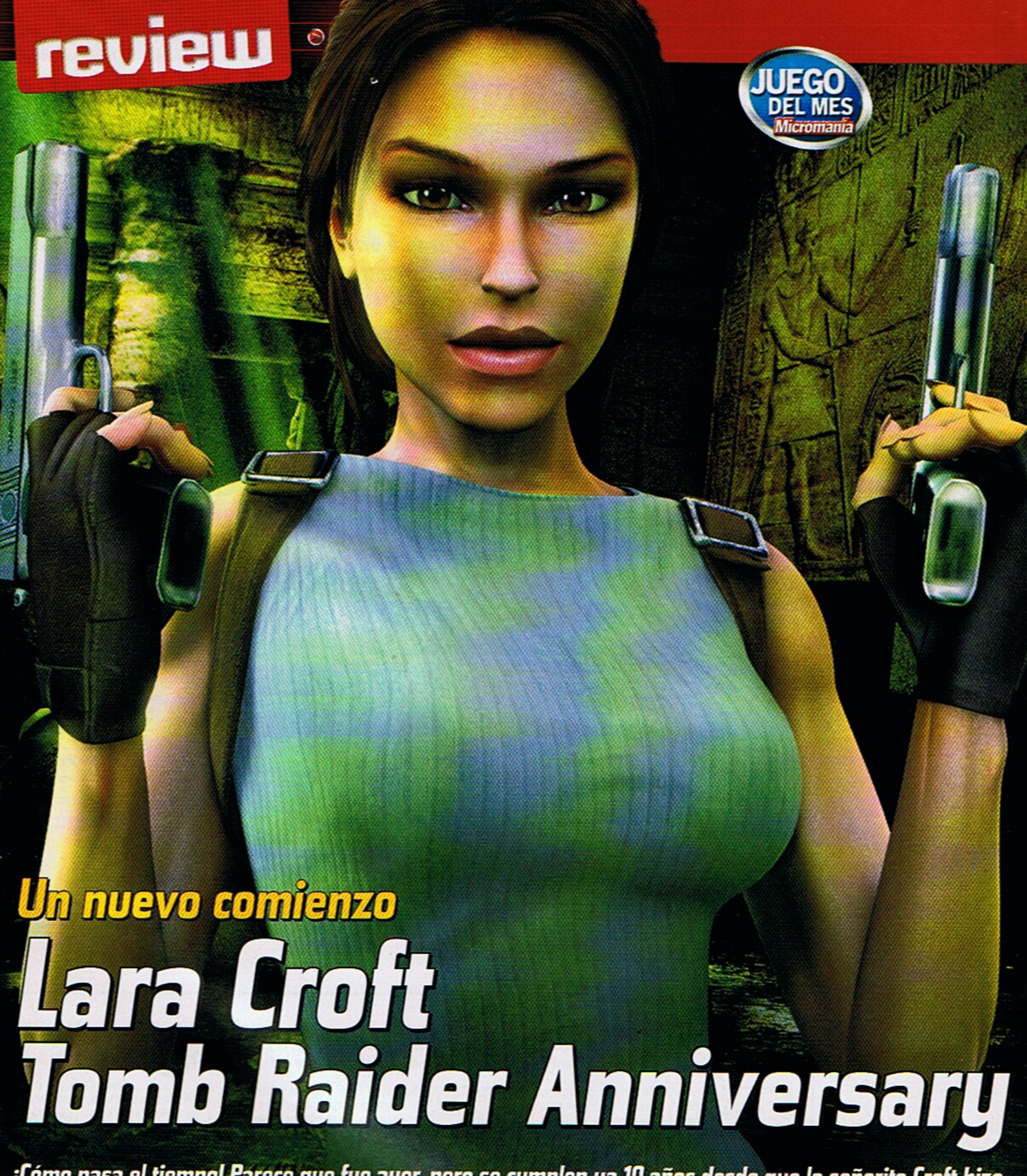
ICONOS PEGI

3+ (A) 7+ (B) 12+ (C) 16+ (D) 18+ (E)




F G H I J K

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA



Un nuevo comienzo

Lara Croft Tomb Raider Anniversary

¡Cómo pasa el tiempo! Parece que fue ayer, pero se cumplen ya 10 años desde que la señorita Croft hizo su primera aparición en nuestras pantallas. Todo un acontecimiento y un buen momento para que sus responsables recuperen el juego original. ¿Te animas a descubrir los orígenes de la leyenda?

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Crystal Dynamics/Eidos
- Distribuidor: Proein Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya Disponible PVP Rec.: 44,95 €
- Web: **www.tombraider.com/** Página oficial de la saga, con gran cantidad de información

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Historia:** Remake del «Tomb Raider» original
- **Extras:** trajes y comentarios.
- **Modos de dificultad:** 3 (fácil, normal y difícil)
- **Modos de control:** 2 (automático y manual)
- **Multijugador:** No disponible

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon FX 64 3200 2,10 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Nvidia 7800 GTX 256MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

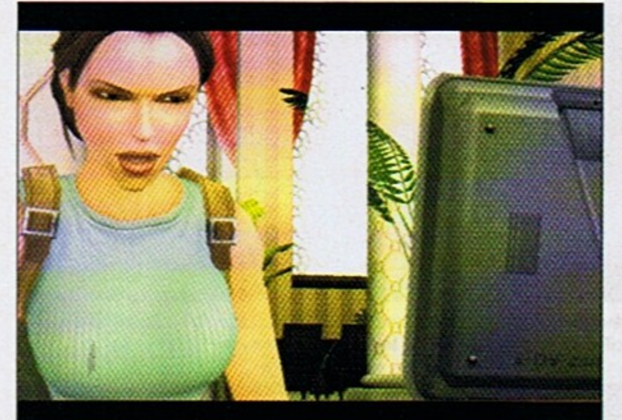
- **CPU:** Pentium 3 1.0Ghz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 3Ti / Radeon 9 con 64 MB
- **Conexión:** No requiere

MICROMANÍA RECOMIENDA

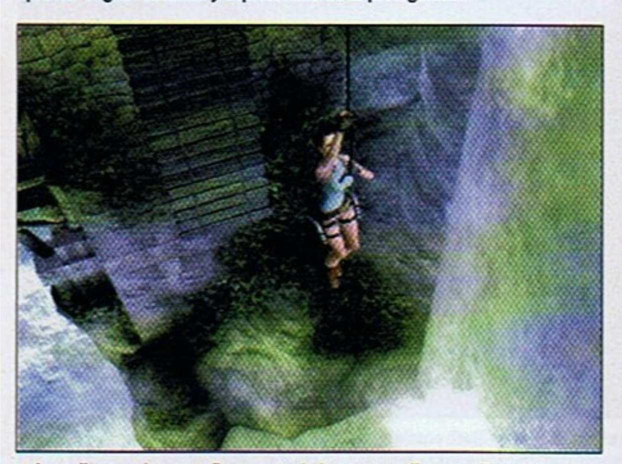
- **CPU:** Pentium 4 3.0Ghz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800 / X-1800 512 MB
- **Conexión:** No requiere



▲ Una de las opciones extra es la de visitar la mansión Croft, donde podrás descubrir nuevos detalles e incluso cambiar de vestuario.



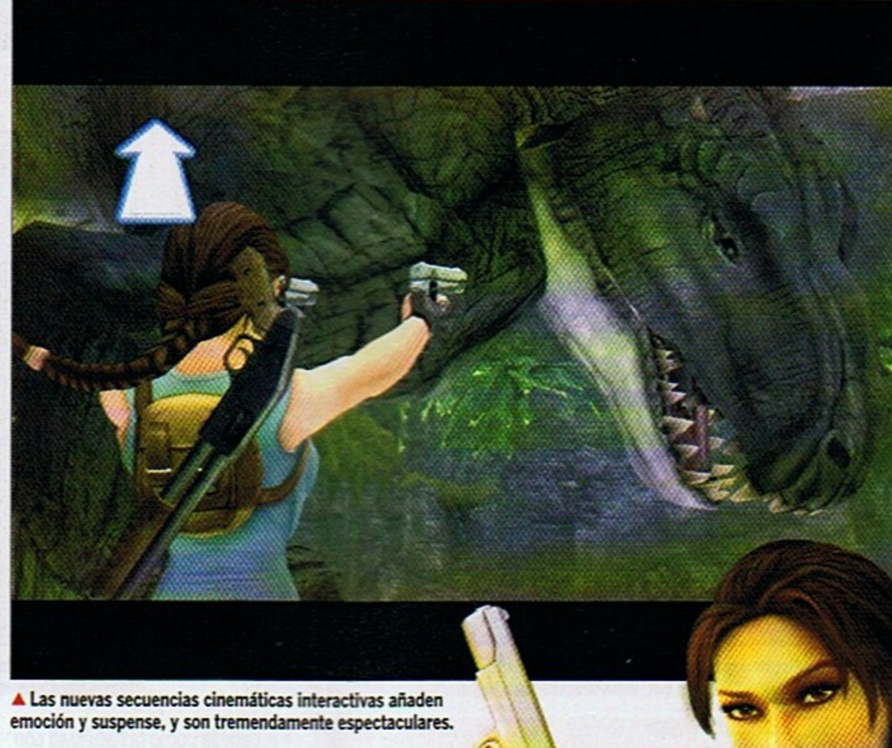
▲ La historia se desarrolla con secuencias cinemáticas en las que se puede apreciar el gran acabado y expresividad de la protagonista.



▲ Lara dispone de un garfio que puede lanzar para llegar a sitios en apariencia imposibles o incluso para poder andar por las paredes.



▲ Exóticos parajes, ruinas olvidadas por el tiempo, trampas en todos los rincones, animales salvajes... nada que Lara Croft no pueda resolver por sí misma, pero no vas a dejar que se quede sola ¿verdad?



▲ Las nuevas secuencias cinemáticas interactivas añaden emoción y suspense, y son tremendamente espectaculares.

Después de un periodo oscuro donde nuestra Lara parecía muerta y enterrada, una afortunada nueva entrega, «Tomb Raider: Legend», le devolvió la vitalidad perdida y puso a la arqueóloga de vuelta al papel estelar. Para que no decaiga, los mismos responsables del último juego se han encargado de trabajar en una puesta del día del primer «Tomb Raider», que inició la saga hace diez años, y que muchos siguen considerando como el mejor de toda la saga.

Antes de que la Señorita Croft se convirtiera en una estrella del videojuego, su aventura original recogía con toda intensidad la esencia de la exitosa serie: llegar a lugares remotos, encontrar templos perdidos, explorar ruinas... Todos esos elementos se han recogido, reforzado y utilizado para crear «Anniversary», toda una experiencia tanto para los nostálgicos empedernidos como para aquellos que se perdieron los orígenes de «Tomb Raider».

Lánzate a explorar junto a Lara lugares remotos, templos perdidos, ruinas...

ESTO NO ME SUENA

Pero cuidado, que sea un remake del original no significa que sea un calco con gráficos más bonitos. Todo ha sido reformado desde cero, por lo que aunque encontrarás zonas y situaciones familiares si ya eres un veterano, la forma en la que se resuelven los enigmas o el planteamiento de los escenarios ha cambiado completamente. A los que no tuvieron el placer de jugar al original poco de eso importa y lo realmente relevante es que se van encontrar con una aventura intensa, en la que cuenta tanto la ▸▸

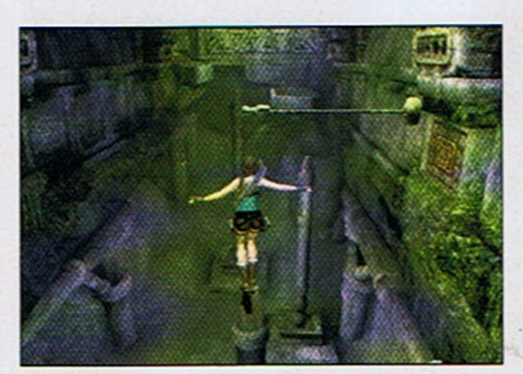
La referencia

Tomb Raider: Legend



- **Los dos juegos** muestran a una Lara más humanizada y bella, con gráficos a la última.
- **Menos combate.** «Anniversary» ofrece menos combate que «Legend» y más elementos de plataformas y exploración.
- **Más interiores.** «Legend» ofrece más acción en exteriores, mientras que «Anniversary» se centra más en templos perdidos y angostas catacumbas.

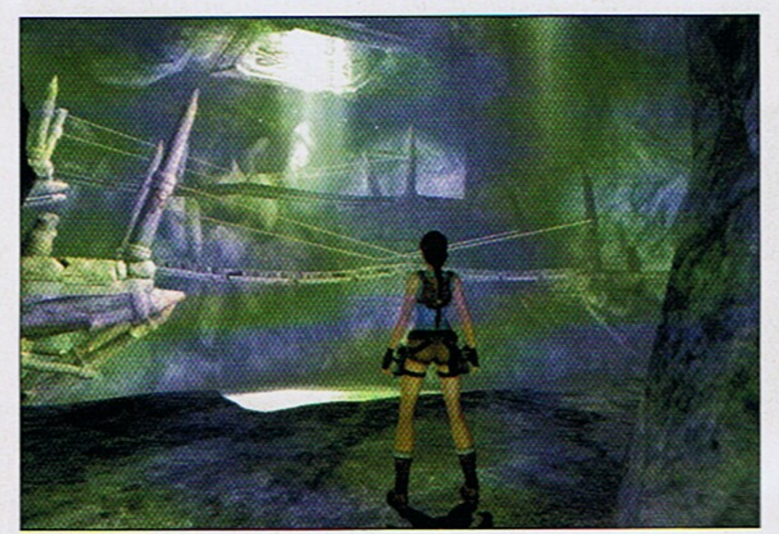




▲ Mantener el equilibrio será vital para subir encima de estos postes. A mayor nivel de dificultad, más complicado será lograrlo.



▲ Todo el mundo que haya visto alguna película de Indiana Jones sabe que los templos perdidos están repletos de trampas y complicados mecanismos con poleas, creados específicamente para martirizar a los aventureros venideros.



▲ La mayor dificultad que encontrarás al jugar con «Tomb Raider Anniversary» reside en saber exactamente por dónde tienes que encaramarte para lograr avanzar en cada escenario.



▲ Ms Croft es una atleta de primer nivel, cosa que demostrará nuevamente con creces en esta aventura.

ADRENALINA A TOPE



LOS ANIMALES SALVAJES TIENDEN A ENFURECERSE CUANDO SE LES DISPARA, momento en el cual se abalanzarán sobre ti mientras la pantalla se vuelve borrosa. Apartándote en el momento justo, Lara realizará un movimiento a cámara lenta en el que se abrirá la posibilidad de disparar a quemarropa, lo que causa más daño y resulta vital para superar ciertas criaturas de mayor tamaño.

▶▶ cabeza como la habilidad con el teclado o el pad (mejor el pad todo sea dicho).

El combate ha sido claramente dejado a un lado, por lo que se reduce en la mayoría de los casos a encuentros con animales salvajes, desde lobos a dinosaurios. La casi nula presencia de humanidad ayuda a crear un ambiente de soledad y misterio que hace todavía más impresionante la sensación de explorar estos espacios.

SALTA LARA, SALTA

El gran protagonista de «Anniversary» –además de Lara–, es el entorno y la facilidad por la que te puedes mover en él. Gracias a la remodelación completa de los escenarios y la mejora en los movimientos de la protagonista, se ha construido una experiencia muy dinámica, en la que en todo momento habrá que estar saltando, agarrándose a alguna cornisa, usando un gancho o simplemente buscando un lugar por donde puedes colarte para seguir avanzando.

Resulta espectacular ver lo que se ha hecho con la animación, uno de los puntos más brillantes de este juegazo. La forma en la que Lara se mueve transmite perfectamente una sensación de agilidad y libertad, ofreciendo la ilusión de estar realmente escalando una pared totalmente horizontal en algún lugar perdido del mundo. Observar cómo la arqueóloga se estira para agarrarse a una cornisa en pleno salto,





▲ La escena de la cascada en Perú en uno de los primeros grandes puzles del juego. Resolverlo te exigirá unas buenas dotes de exploración y agilidad, mientras tratas de encontrar engranajes por los lugares más recónditos.



▲ No todo van a ser lugares angostos y templos enterrados. También habrá lugar para respirar un poco de sano aire fresco a través de tus aventuras en lugares tan espectaculares y bellos como Perú, Grecia o Egipto.

No pararás ni un momento de saltar, agarrarte a cornisas, usar ganchos o buscar cómo seguir avanzando

o cómo le balancean las piernas cuando intenta avanzar por una cornisa a pulso, hace que el corazón se te ponga en un puño.

NUEVOS TRUCOS

La mejora en la animación también se traduce en nuevos movimientos, como caminar por una pared usando la cuerda. La exploración de entornos y la búsqueda de los elementos que necesitas para seguir avanzando es el corazón de la experiencia, de modo que las nuevas posibilidades abren rutas a explorar y contribuyen a crear un personaje más vivo. Además, se ha incorporado secuencias cinemáticas adicionales, en las que hay que pulsar teclas concretas en el momento adecuado.

Si después de recorrer escenarios remotos de lugares como Perú o Egipto todavía te has quedado con ganas de más, «Tomb Raider Anniversary» ofrece otros interesantes retos como una contrarreloj para superar misiones, o lugares ocultos en donde encontrar reliquias, que sirven por ejemplo para desbloquear trajes de Lara. La guinda perfecta para hacer de este juego una experiencia duradera y memorable. ■ F.S.A.

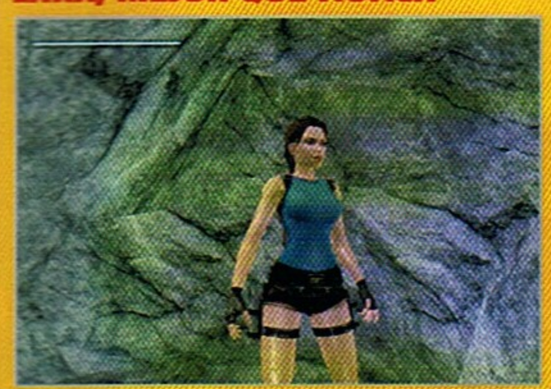
Alternativas

- **Prince of Persia Las Dos Coronas**
  Otro personaje legendario con enorme agilidad de movimientos.
  ▶ Más inf. MM 131 ▶ Nota: 94
- **King Kong**
  Si te van los escenarios exóticos, este juego te ofrece una gran experiencia en ese aspecto.
  ▶ Más inf. MM 131 ▶ Nota: 90



▲ Morir es fácil, una mala caída o algún dinosaurio con mala uva puede acabar con la protagonista. Por ello abundan los puntos de control.

LARA, MEJOR QUE NUNCA



AUNQUE TODO EL JUEGO ESTÁ COMPLETAMENTE REMODELADO y luce de forma espectacular, la mayor "restauración" se la ha llevado la protagonista, que luce igual de bien o mejor que en su última aventura. La diferencia entre el modelo original y el actual salta a la vista, con una Lara más humanizada, pero sin perder su característica silueta y rotundas formas. Su cara es mucho más expresiva y el movimiento corporal está mucho más conseguido. Tanta atención por el detalle ha hecho que se incluyan pequeños toques como el que la ropa y la piel de Lara aparezcan mojadas cuando tiene que zambullirse (y no, Lara no lleva ropas que transparenten).

Nuestra Opinión

HOY MEJOR QUE AYER. *«Tomb Raider Anniversary» recupera los mejores aspectos del original y los refuerza con otros excelentes elementos novedosos que dan forma una aventura tan jugable como espectacular.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Poder vivir una gran aventura.
- El movimiento de Lara es genial y es un placer observarlo.
- La protagonista... ¡¡¿y a quién no?!!

LO QUE NO NOS GUSTA

- A veces es fácil quedarse atascado.
- Poder disfrutar de un poco más de combate no estaría mal.
- Un pad se hace casi imprescindible.

MODO INDIVIDUAL

▶**PONTE A PRUEBA.** *Una aventura larga, con sustancia y repleta de momentos emocionantes. «Tomb Raider Anniversary» es un gran título.*





Las dos caras del Hombre Araña

Spider-Man 3

¿Crees que lo sabes todo de Spider-Man? Ni de broma. Por muy experto que seas seguro que con este juego descubres nuevas facetas de Spidey y, si no es así, al menos, disfrutarás de lo lindo mientras le ayudas a combatir el mal en las calles de Nueva York.

Es una inmensa alegría poder decir que, tras haber sometido a este «Spider-Man 3» a un concienzudo examen, podemos asegurar que ésta vez Activision sí ha creado un juego de acción digno del superhéroe de la Marvel, algo que realmente deseabamos después de la desilusión que nos llevamos con la versión para PC de «Spider-Man 2». De hecho, cabría afirmar que casi todo lo que faltó en «Spider-Man 2» está presente en esta tercera parte.

CIUDAD DEL CRIMEN

«Spider-Man 3» no sigue una trama fija, sino que otorga libertad de acción para cumplir, en el orden que deseemos, las más de cuarenta misiones que lo componen. ¿Reconoces este estilo? Seguro que sí, si has jugado a «G.T.A.», porque es sumamente parecido. Muchas de estas misiones están basadas en la película y te enfrentan a sus villanos, como Venom o el Hombre de Arena, pero otras son totalmente originales y abarcan desde pelear con maleantes de poca monta y evitar atracos, hasta perseguir helicópteros y llevar de paseo a Mary Jane. Incluso puedes combatir con enemigos extraídos de los cómics, como Escorpión o Kraven.

La referencia

PoP: Las Dos Coronas

- **En los dos juegos** manejamos a un personaje con habilidades acrobáticas que le permiten superar todo tipo de obstáculos.
- **Las peleas en ambos** transcurren a base de combos, pero estos son más amplios y complejos en «Spider-Man 3».
- **Gráficamente** ninguno tiene nada que envidiar del otro, pero nuestra referencia es un poco superior.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (voces, textos y manual)
- Estudio/Compañía: Beenox Studios/Activision
- Distribuidor: Activision Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: sm3thegame.com/ Bien diseñada y en castellano, pero apenas habla de la versión PC

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 1
- **Número de misiones:** 42
- **Enemigos finales:** 10
- **Bandas criminales:** 3
- **Escenarios:** 3 (Nueva York, alcantarillas, el metro)
- **Ambientes:** 2 (exterior e interior)
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+
- **RAM:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 GT 512 MB
- **Conexión:** No requiere

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 GT o ATI X1300 256 MB
- **Conexión:** No requiere

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3,5 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800, ATI X1800 256 MB o superior
- **Conexión:** No requiere



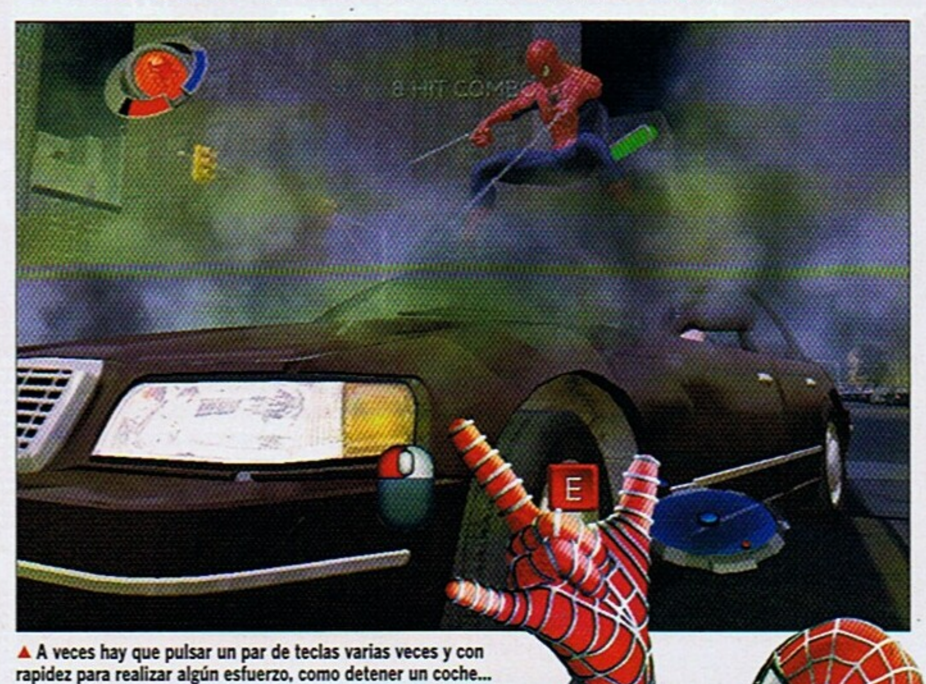
▲ Entra en el universo de Spider-Man y enfréntate a sus enemigos más famosos, desde Venom hasta Escorpión. Pero todo ello sin descuidar a los criminales más normalitos y, por supuesto, a tu trabajo como fotógrafo.



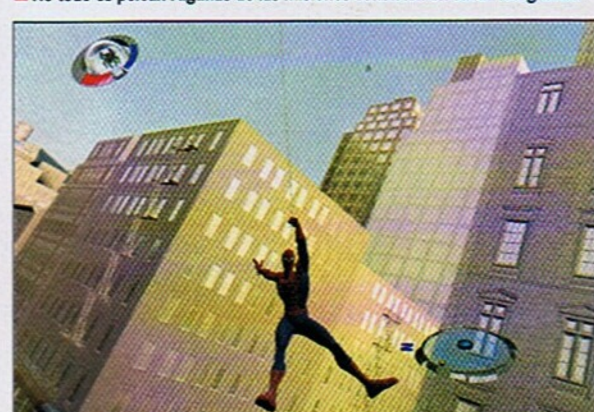
▲ Spidey, a veces, no tendrá ni un respiro. ¿De dónde sale tanta gente?



▲ No todo es pelear. Algunas de las misiones consisten en sacar fotografías.



▲ A veces hay que pulsar un par de teclas varias veces y con rapidez para realizar algún esfuerzo, como detener un coche...



▲ El balanceo con la telaraña está muy bien logrado y permite moverse con gran libertad, pero se tarda un poco en conseguir cogerle el tranquillo

Para cumplir estas misiones puedes recorrer Nueva York a tu antojo, ya sea balanceándote entre los edificios con tus telarañas, corriendo a ras del suelo o trepando por las paredes. Al principio estas habilidades son muy básicas pero van mejorando a medida que vas cumpliendo misiones, pudiendo con el tiempo correr por las paredes, balancearte con más rapidez o usar las telarañas como tirachinas para saltar grandes distancias.

Las habilidades de combate, por otra parte, también mejoran con el cumplimiento de las distintas misiones. Al comienzo del juego sólo puedes realizar unos pocos combos simples, que se aprenden durante el tutorial, pero con el tiempo las combinaciones se complican y es posible llevar a cabo acciones más efectivas, siendo éstas más espectaculares cuando Spidey viste el traje negro.

UN HÉROE CON PROBLEMAS

Todos estos combos hacen que los combates sean muy vistosos, cierto, pero dificul- ▶▶

Enfúndate el traje de Spider-Man y salva la ciudad de todo tipo de supervillanos y malhechores

UN TRAJE A MEDIDA



LA GRAN ESTRELLA INVITADA DE ESTA PELÍCULA es, sin duda, el nuevo traje negro, que podrás conseguir en un momento dado del juego. Gracias a él, nuestro héroe es más fuerte, más ágil y más resistente y puede realizar ataques de gran potencia con los que barrer a cualquier enemigo. Por desgracia, el lado oscuro tiene un precio; poco a poco el traje resulta más difícil de controlar y si no te deshaces pronto de él, podrías acabar convirtiéndote en una auténtica amenaza para la ciudad.



▲ Al principio los movimientos del protagonista no son excesivamente amplios pero, a medida que cumplas misiones, obtendrás otros nuevos y podrás hacer prácticamente de todo.



▲ En determinados momentos del desarrollo del juego tendrás que aventurarte a abandonar el exterior y meterte en un lugar a priori tan poco prometedor como son las alcantarillas.



▲ Nuestro héroe dispone de todo tipo de combos de ataque, pero muchos de ellos son tan complicados y requieren tantas pulsaciones que casi siempre salen de "pura chiripa" y no de forma planificada.

CON CALLEJERO INCLUIDO





PUEDES RECORRER NUEVA YORK ENTERA con total libertad. Con tanto terreno, no es de extrañar que contemos con un mapa. Con él podrás saber dónde iniciar cada una de las misiones, en qué zonas operan las bandas callejeras y los lugares de mayor actividad criminal, para poder patrullarlos y evitar así cualquier fechoría.

PERO NO SÓLO TIENES QUE PREOCUPARTE DEL EXTERIOR sino también del interior. Algunas misiones exigen entrar en edificios y otras, incluso, te llevan a las alcantarillas o a los túneles del metro. Estos dos últimos lugares tienen kilómetros y kilómetros de recorrido por lo que te puede llevar un buen rato llegar de un sitio a otro. Eso sí, por lo que respecta al metro, siempre puedes engancharte a algún vagón.

Puedes recorrer la ciudad de un extremo a otro y elegir tú mismo qué misiones deseas realizar primero

▸▸ tan el control del personaje. Es muy difícil vencer a un grupo numeroso de enemigos haciendo uso únicamente de los golpes básicos, por lo que resulta casi obligatorio utilizar los combos más complejos y como estos no hay quien se los aprenda de memoria, al final acabas apretando los controles al tuntún para ver si aparece algo.

Pero la dificultad no sólo se limita a las peleas, sino también a los viajes por la ciudad usando la telaraña, ya que los movimientos del personaje a cien metros de altura son muy difíciles de controlar, sobre todo al principio. No resulta muy divertido perseguir un coche a toda velocidad y dar bandazos de un edificio a otro. Y si, para colmo, esos bandazos provocan que el coche se escape y tengas que volver a repetir la misión, pues es normal que más de uno acabe desesperado.

«Spider-Man 3», en definitiva, es un juego que puede aportar buenos momentos de diversión, pero sólo si eres capaz de cogerle el tranquillo al control del personaje, una tarea nada sencilla. Pero bueno, ¿quién dijo que ser un superhéroe fuera fácil? ■ J.T.A

Alternativas

- **X-Men El Videojuego Oficial**
  Otro juego de superhéroes, pero con un planteamiento más lineal.
  ▶ Más inf. MM 137 ▶ Nota: 73
- **Marvel Ultimate Alliance**
  Acción con toques de rol y hasta 20 superhéroes, entre ellos Spider-Man.
  ▶ Más inf. MM 144 ▶ Nota: 82

Nuestra Opinión

UNA DE SUPERHÉROES. *Conviértete en Spider-Man y muévete por una ciudad de grandes proporciones para ayudar a todos sus habitantes, ya sea para evitar un atraco o para algo tan prosaico como bajar un gato de un árbol.*

GRÁFICOS ■■■■■□

SONIDO ■■■■□□

JUGABILIDAD ■■■■□□

DIFICULTAD ■■■■■□

CALIDAD/PRECIO ■■■■□□

LO QUE NOS GUSTA

- Libertad para recorrer la ciudad.
- La presencia de villanos de la película y los cómics.
- Hay misiones de todo tipo.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Complicado control del personaje.
- A veces la dificultad se dispara.
- Los requisitos mínimos son de todo menos mínimos.

MODO INDIVIDUAL

▸ **VIVE LA PELÍCULA.** *Pásatelo en grande emulando las aventuras del Hombre Araña, aunque para ello tengas que practicar mucho sus movimientos.*



GAME PEDIDOS www.game.es

Servicio a domicilio



NOVEDADES

DESDE 1€*







TRAENOS LOS JUEGOS CON LOS QUE YA NO JUEGAS Y PODRÁS DISFRUTAR DE ESTAS NOVEDADES POR SÓLO 1€

PROXIMA APERTURA

C.C. 3C Shopping centre
Avda. Labradores, 9-11
TRES CANTOS

C.C. Rivas Futura
CTRA. N-III, salida 17
RIVAS FUTURA
RIVAS-VACIAMADRID

C.C. CARTAGENA
ESPACIO MEDITERRANEO
POL. IND.CABEZO - BAEZA
CARTAGENA

C.C. Carrefour Macarena
Ronda Urbana Norte
SEVILLA

C.C. Carrefour LasAtalayas
C. Molina de Segura s/n
MURCIA









Localidad	Dirección	Teléfono
ALUCÍA		
la de Guadaira	C.C. Los Alcores	955 613 149
ería	Av. de La Estación, 14	950 255 598
ería	C.C. Mediterráneo	950 142 927
quera	C.C. La Verónica	952 846 712
ido	C.C. El Copo	950 480 230
uetas	C.C. Gran Plaza	950 320 800
z de la Frontera	C.C. Carrefour Jerez	956 140 442
inea	C.C. Gran Sur	956 176 817
Fernando	C.C. Bahía Sur	956 592 528
loba	C.C. Zoco	957 468 076
loba	C.C. La Sierra	957 273 331
loba	C.C. Córdoba Arcángel	957 752 513
nada	C/ Recogidas, 39	958 266 954
ril	C/ Nueva, 44.	958 600 434
lva	C/ Tres de Agosto, 4	959 253 630
	Pasaje Maza, 7	953 258 210
	C.C. La Loma	953 223 280
aga	C.C. Larios	952 369 892
aga	C.C. La Rosaleda	952 613 747
aga	C/ Almansa, 14	952 615 292
aga	C.C. Plaza Mayor	952 172 596
aga	C.C. Vialia	952 342 423
aga	C.C. Alameda	952 357 219
aga	C.C. Carrefour Los Patios	952 067 783
ngirola	Av. Jesús Santos Rein, 2	952 463 800
ngirola	C.C. Miramar	952 663 838
bella	C.C. La Cañada	952 858 072
emolinos	C.C. Costa Sol Centro	952 409 364
z-Málaga	C.C. El Ingenio	952 541 178
lla	C.C. Los Arcos	954 255 198
lla	C.C. Plaza de Armas	954 915 604
e Guadaira	C.C. Los Alcores	955 613 149
e la Cuesta	C.C. Aire Sur	954 165 449
as	C.C. Carrefour Camas	954 396 705
ena del Aljarafe	C.C. Metromar	954 396705
GÓN		
goza	C/ Cádiz, 14	976 218 271
goza	C.C. Augusta	976 312 988
goza	C.C. Gran Casa	976 526 631
goza	C.C. Alcampo Los Enlaces	976 532 119
RIAS		
ntrego	C.C. Alcampo Valle Nalón	985 661 600
n	C.C. Los Fresnos	985 151 242
do	C.C. Los Prados	985 119 994
do	C.C. Parque Principado	985 260 717
ona	C.C. Parqueastur	985 514 210
EARES		
e Mallorca	C.C. Carrefour Palma II	971 494 476
e Mallorca	C.C. Porto Pi Centro	971 405 573
	C/ Vía Púnica, 5	971 399 101
ARIAS		
Palmas	C.C. La Ballena	928 410 108
Palmas	Pº de Chil, 309	928 266 359
Palmas	C.C. 7 Palmas	928 420 028
Palmas	C.C. El Muelle	928 223 742
rteventura	C.C. Atlántico	928 547 690
rto del Rosario	C.C. Carrefour Las Rotondas	928 344 802
zarote-Arrecife	C/ Cl. Valls de la Torre, 3	928 817 701
ndario	C.C. Atlántico	928 756 546
Orotava	C.C. La Villa 2	922 326 248
C. de Tenerife	C.C. Meridiano	922 224 528
TABRIA		
iaño	C.C. Valle Real	942 252 258
tander	C.C. Peñacastillo	942 355 740
TILLA LA MANCHA		
acete	C.C. Albacenter	967 213 922
acete	C.C. Imaginalia	967 249 141
dad Real	C.C. El Parque-Eroski	926 227 354
nca	C.C. El Mirador	969 225 031
vera	C.C. Azul	925 819 269
do	C.C. Luz del Tajo	925 233 086
do	C.C. Zoco Europa	925 285 035
TILLA LEÓN		
a	C.C. El Bulevar	920 219 108
gos	C.C. Camino de la Plata	947 222 717
gos	C.C. El Mirador	947 222 422
navo	C.C. Camareta	975 245 026
n	Av. Rep. Argentina, 25	987 219 084
n	C.C Espacio León	987 274 516
ncia	C.C. Las Huertas	979 730 464
manca	C/ Toro, 84	923 261 681
manca	C.C.Tormes	923 130 975
ovia	C.C. Luz Castilla	921 448 195
adolid	C.C. Vallsur	983 222 994
adolid	C.C. Avenida	983 221 828
ALUÑA		
celona	C.C. Maremagnum	932 258 568
celona	C.C. Barcelona-Glories	934 860 064
celona	C.C. La Maquinista	933 608 174
celona	C/ Pau Claris, 97	934 126 310
celona	C/ Portaferrissa, 30	933 023 619
celona	C/ Sants, 17	932 966 923
Barcelona	C.C. Diagonal Mar	933 560 880
Badalona	C.C. Montigalà	934 656 876
B. del Vallés	C.C. Baricentro	937 192 097
Cornellà de LLobregat	C.C. LLobregat Centre	934 801 628
Gavà	C.C. Barnasud	936 334 408
Hospitalet	C.C. La Farga	932 601 883
Hospitalet	C.C. Gran Vía 2	932 590 229
Sant Cugat	C.C. Sant Cugat	936 746 571
Girona	C/ Emili Grahit, 67	972 224 729
Figueres	C/ Morería, 10	972 675 256
Salt	C.C. Espai Gironès	972 439 026
S. Adrià de Besòs	C.C. Alcampo Sant Adrià	934 639 917
S. Boi de Llobregat	C.C. Alcampo Sant Boi	936 548 882
Terrassa	C.C. Carrefour Terrassa	937 363 358
C. VALENCIANA		
Alicante	C.C. Plaza Mar 2	965 220 219
Orihuela	C.C. Ociopía	966 744 633
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	963 808 596
Valencia	C.C. El Saler	963 334 403
Valencia	C.C. Nuevo Centro	963 407 146
Aldaia	C.C. Bonaire	961 920 002
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer	962 430 918
Gandia	C.C. La Vital	962 867 137
Xirivella	C.C Gran Turia	963 502 459
EXTREMADURA		
Badajoz	C.C. Conquistadores	924 272 882
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata	927 233 170
GALICIA		
A Coruña	C.C. 4 Caminos	981 143 111
Ferrol	C.C. Odeón	981 386 480
S. de Compostela	C.C. Área Central	981 575 512
Lugo	C.C. As Termas	982 219 805
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1	986 853 624
Vigo	C/ Elduayen, 8	986 432 682
Vigo	C.C. Travesía	986 270 626
Vigo	C.C. Gran Vía	986 473 025
LA RIOJA		
Logroño	C.C. Berceo	941 273 225
Logroño	C.C. Parque Rioja	941 519 478
MADRID		
Madrid	C.C. Plaza Aluche	917 108 080
Madrid	C/ Preciados, 34	917 011 480
Madrid	Pº Sta. Mª de la Cabeza, 1	915 278 225
Madrid	C.C. Vaguada	913 782 222
Madrid	C.C. Vaguada	917 389 587
Madrid	C.C. Las Rosas	917 758 882
Madrid	C.C. Príncipe Pío	915 411 664
Madrid	C.C. Madrid Sur	917 868 741
Madrid	C.C. Plenilunio	913 122 903
Madrid	C.C. Alcampo-Moratalaz	914 373 204
A. de Henares	C.C. La Dehesa	918 828 402
A. de Henares	C/ Libreros, 17	918 836 481
Alcobendas	C.C. Carrefour	916 620 262
Alcobendas	C.C. La Gran Manzana	916 518 608
Alcobendas	C.C. La Vega	914 904 574
Alcorcón	C.C. Tres Aguas	916 194 424
Alcorcón	C.C Parque Oeste-Alcampo	916 891 969
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	916 482 233
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	916 479 817
Fuenlabrada	C.C. La Estación	916 077 212
Getafe	C.C. Boulevard Getafe	916 950 213
Getafe	C.C. Nassica	916 212 152
Getafe	C.C.Getafe III	916 846 462
Las Rozas	C.C. Burgocentro II	916 374 703
Leganés	C.C. Avenida M-40	914 963 138
Leganés	C.C. Parquesur	916 882 225
Móstoles-El Soto	C.C. Carrefour Móstoles	916 143 100
Pinto	C.C. Plaza Eboli	916 927 870
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas	916 666 799
S. S. de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2	916 513 430
Torrejón de Ardoz	C.C. Parque Corredor	916 562 411
Torrelodones	C.C. Espacio Trorelodones	918 544 146
Villalba	C.C. Planetocio	918 492 379
MURCIA		
Murcia	C.C. Nueva Condominia	968 813 427
Murcia	C.C. Thader	968 385 919
Molina de Segura	C.C. Vega plaza	968 642 691
Cartagena	Alameda de S. Antón, 20	968 506 365
San Javier	C.C. Dos Mares	968 547 080
NAVARRA		
Huarte	C.C. Itaroa	948 357 429
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	948 271 806
PAÍS VASCO		
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	945 134 149
Vitoria-Gasteiz	C.C Boulevard de Vitoria	945 124 535
San Sebastián	Av. Isabel II, 23	943 445 660
San Sebastián	C.C. Garbera	943 393 948
Usurbil	C.C. Urbil	943 367 788
Irún	C/ Luis Mariano, 7	943 635 293
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	944 103 473
Bilbao	C.C Zubiarte	944 277 186
Barakaldo	C.C. Max Center	944 970 220
Barakaldo	C.C. Max Center	944 972 061

PROMOCIONES EXCLUSIVAS



RESERVA TWO WORLDS EDICIÓN COLECCIONISTA

INCLUYE:
- Libro guia del juego
- Camiseta
- Juego de cartas
- Maxi single con música del juego
- DVD Making of
- Poster con mapa de los Dos Mundos.

GRATIS

LLÉVATE UNA TARJETA CON UN ARMA Y UNA ARMADURA EXCLUSIVA

Prom. limitada a 500 uds. Lanzamiento el 8 de Junio.

COLIN MCRAE: DIRT + LLAVERO EXCLUSIVO



RESERVA RUNAWAY 2

Y LLÉVATE ESTA LÁMINA LIMITADA Y NUMERADA





COMPRA WORLD OF WARCRAFT Ó WORLD OF WARCRAFT: BURNING CRUSADE

Y POR SÓLO 5 € MÁS LLÉVATE UNA DE ESTAS 3 FIGURAS.

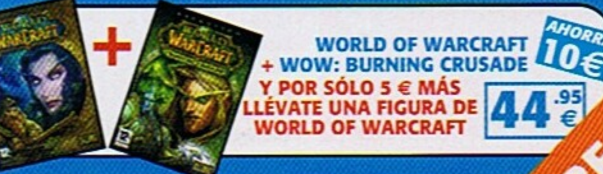
RESERVA TRANSFORMERS THE GAME

Y LLÉVATE ESTE COMIC EXCLUSIVO



SUPER OFERTAS





RECUERDA: ¡COMPRAMOS TUS JUEGOS USADOS!

Promociones no acumulable a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 30/06/2007. Impuestos incluidos.



Acción infinita

Halo 2

El planeta Halo, con su extraordinaria forma de anillo, es un lugar de belleza única, aunque como destino turístico no es muy recomendable, la verdad... Covenants y Humanos se lo disputan en batallas sin tregua. ¡Lo bueno es que te dejan participar!

La referencia

Dark Messiah of M&M

- **La referencia tiene mejor nivel gráfico** pero exige mucho hardware, mientras que «Halo 2» está optimizado para todos los equipos.
- **Ambos hacen gala de una IA portentosa** y de un argumento con gran profundidad y riqueza.
- **La referencia está pensada para la acción** en solitario mientras que «Halo 2» apuesta por la cooperación y el multijugador online.

Después de triunfar en Xbox hace cuatro años, la conversión de «Halo» para PC aportó a los juegos de acción en primera persona, –del estilo de «Quake» y «Unreal Tournament»– un plus de acción, con extras como el pilotaje de variopintos vehículos. Ahora por fin nos llega «Halo 2», en exclusiva para el Windows Vista y como abanderado del sello "Games for Windows". Además, la acción intensa y futurista de «Halo 2» llega al PC con la misma intensidad que lo hizo en las consolas, ya que es el primer juego compatible con "Windows Live", un servicio multijugador online, similar al exitoso "Xbox Live" de Xbox.

POR PARTIDA DOBLE

"Windows Live" es toda una novedad en el género, pero antes de profundizar en lo que nos ofrece la espectacular vertiente multijugador de «Halo 2», vamos a comenzar por el modo individual.

Aquí, en la campaña, es donde se desarrolla un guión que ha dado lugar a un universo propio con libros, cómic y hasta una futura película. Las secuencias cinemáticas te meterán de lleno en una clásica historia de guerra intergaláctica, que en esta ocasión se libra entre los humanos y los covenants. Y estarás en ambos

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Bungie/Microsoft Game Studios
- Distribuidor: Microsoft Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 8 de junio PVP Rec.: 54,99 €
- Web: **www.microsoft.com/games/halo2/** Info muy básica, pero con enlaces a comunidades online

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Niveles de dificultad:** 4
- **Extensión campaña:** 15 niveles
- **Número de vehículos pilotables:** 8
- **Armas:** 18
- **Enemigos:** 10
- **Editor:** De mapas y personaje
- **Modos multijugador:** 7

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core Duo 1.6 GHz, Athlon 64 X2 2800+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** ATI Radeon X1600, GeForce 7600
- **Conexión:** Cable y ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium a 2 GHz bajo Windows Vista
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible DirectX9 desde series GeForce 6 y ATI X700
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

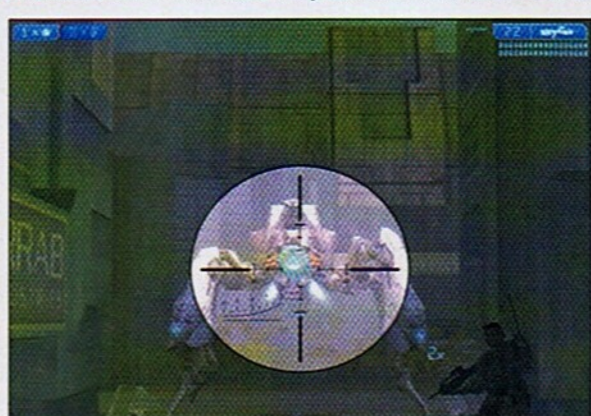
- **CPU:** Pentium 2.4 GHz o doble núcleo
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB Radeon X1600 o GeForce 7600
- **Conexión:** Cable



▲ Acción en primera persona directa a más no poder. Da en el clavo de la jugabilidad con elementos originales como disparar en parado con la protección del escudo, el camuflaje Covenant y fases de pilotar vehículos y naves.



▲ Escudo, sensor de movimiento, camuflaje, dos armas... No estás indefenso, no.



▲ El fabuloso "zoom" va de miedo para disparar a larga distancia.



▲ El control de las naves puede resultar un tanto engorroso pero, por fortuna, no es nada que no se pueda resolver con un buen gamepad.



▲ Los camaradas que nos acompañan no son tontos y, aunque valientes, saben cómo combatir. Y si te gustan sus armas... ¡cámbiaselas!

bandos porque en los primeros niveles eres el "Jefe Maestro" de los marines y luego pasarás a controlar al defenestrado general de los covenants, ahora nombrado "Inquisidor" para aplastar una revuelta interna. Estarás apoyado por un comando de fieles soldados que, si bien no puedes controlar mediante órdenes directas, sí ayudarán bastante, porque su IA está muy lograda.

El modo campaña tiene cuatro niveles de dificultad –los dos primeros para jugadores poco experimentados, pues la IA es prácticamente de "tiro al plato"– y es a partir del tercero donde sale a relucir el incomparable estilo de combate total que ha llevado a «Halo» a vender 15 millones de copias. Sí, los enemigos salen de todas partes y por su velocidad esquivando y su habilidad para protegerse te parecerá estar jugando contra los mejores jugadores del modo online. Todo un desafío para tu puntería aunque por suerte también cuentas con un arsenal demoledor y con un "zoom" que es una delicia de efectividad. Por cierto, ▸▸

La acción futurista más intensa del momento te espera en «Halo 2», aunque sólo podrás jugar en Windows Vista

REVOLUCIÓN ONLINE



«HALO 2» ESTRENA EL SERVICIO "WINDOWS LIVE" con el que Microsoft pretende repetir el éxito de "Xbox Live". Proporciona la mejor experiencia online por el ancho de banda de los servidores y recursos como perfil de usuario editable, voz, mandar invitaciones, etc. Hay modos de juego para regalar y ofrece un completo editor de mapas. La cuenta gratuita sólo da acceso a entrar en las partidas de los servidores oficiales; para editar, lanzar servidores dedicados o buscar rivales es necesaria una cuenta de pago.


▲ La física del juego es muy compleja gracias al sobradamente conocido motor "Havoc" y, tanto los personajes como los vehículos, naves y elementos del escenario, reaccionan con gran realismo.


▲ Los personajes parecen vivos por su gran nivel de detalle y variedad de movimientos, pero no tengas piedad... ni la esperes de ellos tampoco.


▲ Los efectos visuales del juego son de cine y permiten ver cada estela de bala, plasma, láser o proyectil.


▲ Métete en una superproducción del peculiar universo de "Halo" con diseños repletos de imaginación.

PILOTA O DISPARA





LOS VEHÍCULOS Y NAVES son protagonistas absolutos y muchas veces la única opción es pilotar jeeps, tanques y diversas naves Covenant. El control es algo engorroso pero con algo de práctica te adaptas, sobre todo, si usas un gamepad, aunque el control a pie sí está perfectamente optimizado para ratón y teclado e incluso puedes usar ambos a la vez.

DIME QUIÉN ERES Y TE DIRÉ CÓMO TE ARRASO, no te podrás quejar ni de lejos de la variedad de enemigos, naves y armamento. El arsenal de los marines es clásico pero demoledor, mientras que los Covenent prefieren el plasma en muy variadas formas y con una espada de energía devastadora en el ataque meleé.

La inmersión en el combate que el juego te brinda es genial y cada movimiento o disparo cobra vida propia

▸▸ que puedes agenciarte las armas del enemigo y también incluso usar dos al mismo tiempo, aunque desafortundamente mientras lo estés haciendo no podrás lanzar granadas.

ATAQUE Y DEFENSA

No todo es disparar en «Halo 2», porque tiene su truco saber utilizar el sensor de movimiento, el escudo de energía que te protege –sólo eres vulnerable cuando está a cero, ocúltate mientras se recarga–, el sistema de camuflaje Covenant o pilotar jeeps, tanques y diversas naves.

El factor táctico pasa por elegir el arma de corta o larga distancia según la situación, apurar los escudos, parapetarte en su momento, hacer piña con tus soldados, mantener una posición y, ante todo, apuntar mientras calculas la trayectoria del disparo anticipando las maniobras de esquive que realizarán los enemigos.

TECNOLOGÍA ADAPTADA

Aunque «Halo 2» procede de un título de Xbox de hace cuatro años, los gráficos se han actualizado con texturas más detalladas y una definición intachable. También usa recursos de Windows Vista para las resoluciones panorámicas, espectaculares secuencias de vídeo, una excepcional banda sonora y sonido 5.1. El motor gráfico, eso sí, está lejos de poder codearse con las joyas del género en sombreados o riqueza de los escenarios pero suponemos que pretende mantener el vertiginoso ritmo de juego incluso en equipos modestos.

No esperes encontrar en «Halo 2» un juego revolucionario en lo referente a su apartado tecnológico, pero sí jugabilidad de la de toda la vida y en cantidades industriales, bien contra una IA desafiante o en un espectacular modo online... ¡la que le espera a tu pobre ratón! ■ A.T.I

Alternativas

• **Prey**
Jugabilidad fuera de serie con mucha originalidad y tecnología muy bien optimizada.
▸ Más inf. MM 138 ▸ Nota: 94

• **Quake IV**
Una opresiva cacería de alienígenas en un título clásico dentro de la acción en primera persona.
▸ Más inf. MM 130 ▸ Nota: 94

Nuestra Opinión

HURACÁN DE ACCIÓN que nos devuelve la versión más pura del género. Todo está orquestado para dejarte sin aliento a pie, sobre ruedas o en naves. Y con tanto empaque en el modo individual como en el multijugador.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Cada faceta de juego está enfocada hacia la jugabilidad más alucinante.
- Absorbente argumento.
- Sensacional multijugador online con "Windows Live".

LO QUE NO NOS GUSTA
- Exclusivo de Windows Vista.
- Precio elevado y cuota por servicios online extra.

MODO INDIVIDUAL
▸ **DOBLE RACIÓN** de combate con dos personajes con estilos diferentes contra una IA que te obligará a luchar a fondo por cada palmo de escenario.



MODO MULTIJUGADOR



▸ **UNA OBRA DE ARTE** «Halo 2» es un juego nacido para el multijugador y es un excelente debut para el prometedor nuevo servicio online "Windows Live".

La Revista Oficial de Los Sims™ 2 y sus expansiones

¡Disfruta al máximo con tus Sims!

REVISTA OFICIAL

Los Sims 2

La revista con CD para todos los jugadores de los Sims™ 2 • Nº 6 • 5,95 €

BricoSims

¡Hazlo tú mismo!

- Crea Sims de distintas estaturas
- Diseña tu huerto con o sin invernadero
- Construye una buhardilla como sala de estudios

Estrategias y Trucos

Los Sims 2 y las Cuatro Estaciones

¡Domina todas sus novedades!

- Cambia el clima a tu antojo
- Conoce a los nuevos Sim-Planta
- Los secretos de la pesca

Mundo Sims

Multiplica tus Sims

Utilidades • Las mejores Webs • Descargas...

Todo para Los Sims 2 y sus expansiones

Diviértete con tus Sims

Noticias • Prácticos • Guías y Trucos...

CD Original en el interior

Lo mejor de los fans

Fantásticos bonus especiales

¡NUEVO CONTENIDO OFICIAL!

¡CD CON LOS MEJORES EXTRAS!

¡De regalo!

Un CD con los mejores extras de tus SIMS

- Todas las herramientas oficiales
- Los objetos más exclusivos
- Las mejores creaciones de los fans de todo el mundo



Ya a la venta en tu quiosco

Revista + CD por sólo 5,95 €

Con el viento a favor

32nd America's Cup

El viento azota tu rostro, estás empapado, agotado... pero tú y tu tripulación haréis lo que sea para sacarle un cuerpo de ventaja al rival... ¿Duro? Mucho. ¿Emocionante? También. ¡Esto es la Copa América de vela!



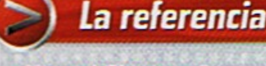
▲ Es más fácil de lo que parece: la flecha junto al barco indica la dirección del viento, y su color te dice lo bien o mal que está orientado tu barco respecto a él.

Creada en 1851, la Copa América de vela es el trofeo deportivo más antiguo de mundo. En él participan embarcaciones de presupuestos multimillonarios en las que se combina la ciencia y el diseño más avanzado con la habilidad de la navegación clásica. «32nd America's Cup» se encarga de simular esta competición, que se disputa por vez primera en nuestro país, al detalle.

DE UNO A OTRO PUERTO

Como muchos aficionados sabrán, este juego está basado en la serie «Virtual Skipper» y, de hecho, en algunos países se edita con este título seguido de un flamante número 5. Ahora se convierte en «32nd America's Cup» añadiendo al conjunto de regatas que siempre ha ofrecido la licencia oficial del torneo, sus embarcaciones y escenarios para aprovechar el tirón de esta competición.

Pero el juego no se limita a emular este evento, sino que presenta una oferta muy variada: dieciséis localizaciones distintas donde puedes participar en la serie de regatas creadas por el



La referencia

Virtual Skipper 4

- **En la referencia** no encontrarás el evento de la Copa América.
- **«32nd America's Cup»** añade nuevas localizaciones que no estaban incluidas en la referencia.
- **El control y la jugabilidad** son muy similares en ambos juegos, luego si jugaste con la referencia lo tienes "chupado" para ponerte "manos a la vela".

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Simulación
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Nadeo/Focus
- Distribuidor: Nobilis Ibérica Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: www.virtualskipper-game.com Información en inglés y un activo rincón de comunidad.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Desafíos participantes: 12
- Escenarios: 16
- Tipos de barco: 4
- Niveles de dificultad: 3 (Arcade, Táctico y Simulación)
- Editor: Sí
- Modos multijugador: Internet, LAN

ANALIZADO EN

- CPU: Athlon 64 FX 55
- RAM: 2,75 GB
- Tarjeta 3D: Geforce 6800 Ultra Sli
- Conexión: Banda Ancha

LO QUE HAY QUE TENER

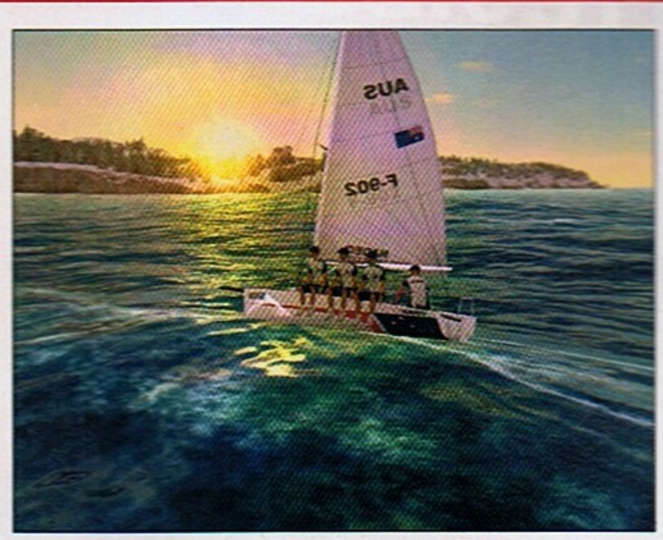
- CPU: Pentium 4 a 1.6 GHz
- RAM: 256 MB
- Espacio en disco: 1,5 GB
- Tarjeta 3D: 32 MB
- Conexión: Banda Ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Intel Core Duo 1.6 GHz
- RAM: 1024 MB
- Espacio en disco: 1,5 GB
- Tarjeta 3D: 128 MB
- Conexión: Banda Ancha



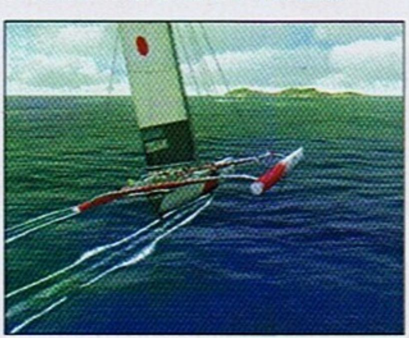
▲ Valencia es la ciudad que acoge la trigésimo segunda edición de la Copa América y, por tanto, el escenario principal del juego, pero no el único, puesto que hay otras trece localizaciones más de todo el mundo.



▲ Los reflejos del sol o la espuma del agua, perfectamente recreados por el motor gráfico del juego, hacen todavía más espectacular la navegación.



▲ En cada regata puede cambia la fuerza del viento, llover o no, haber sol o nubes, o ser día o de noche.



▲ El trimarán es con diferencia el barco más veloz de todos, pero también enorme y difícil de controlar.



▲ Todos los diferentes desafíos de la Copa América están presentes en el juego, entre ellos, cómo no podía ser de otra manera, el español.

Aprovecha los mejores vientos para navegar más rápido y ganar la legendaria Copa América de vela

juego, cuatro tipos de embarcaciones diferentes y un estupendo editor mediante el que crear competiciones a tu medida y gusto eligiendo el tipo de viento, oleaje, clima, escenario, reglas... Todo ello proporciona muchas horas de navegación para cualquier aspirante a marinero, sin contar los diseños y regatas que podrás descargar de la red.

TODOS A BORDO

Como puedes suponer (e incluso temer), manejar un velero de alta competición exige algo más que llevar una camiseta con un logo chulo y no marearse. Tendrás que conocer la dirección y la fuerza del viento, la situación de las boyas, poner o quitar la vela apropiada en cada momento... pero antes de que arrojes el manual por la borda, atento a las buenas noticias: jugar con «32nd America's Cup» es mucho más fácil de lo que parece, las regatas son muy espectaculares y encima ¡es realmente divertido

El completo tutorial te lleva poco a poco a aprender todo lo necesario, los tres niveles de dificultad y realismo para que escojas un control muy eficaz y la emoción de las competiciones te engancharán fácilmente en cuanto le dediques media hora. Y estate seguro de que navegar en un ACC –la embarcación de la Copa América– bajo la lluvia y el viento compitiendo contra los mejores desafíos del mundo, o dominar un descomunal y velocísimo trimarán, son experiencias que merece la pena probar, sobre todo si son aderezadas, como es el caso, por unos gráficos excelentes y una combinación de realismo y jugabilidad muy acertada.

Pese a que la vela sea tal vez un deporte minoritario en España, libérate de cualquier prejuicio porque si andas a la busca de un simulador distinto, relajado y a la vez excitante y adictivo, ha llegado el momento de que te eches a la mar con «32nd America's Cup». ■ T.G.G

Alternativas

• **Flight Simulator X**
Con más carga de simulación que de emoción, nada mejor para sentir la sensación de volar.
▶ Más inf. MM 144 ▶ Nota: 90

• **Silent Hunter 4**
Tan intenso y espectacular como realista, es capaz de enganchar a cualquier tipo de jugador.
▶ Más inf. MM 148 ▶ Nota: 94

Nuestra Opinión

ASÍ ES LA COPA AMÉRICA. Con un mínimo interés que tengas en el deporte de la vela, con «32nd America's Cup» disfrutarás de una simulación muy fiel que resulta a la vez accesible y, por si fuera poco, muy divertida.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Excelente equilibrio entre realismo y jugabilidad.
- Toda la Copa América y mucho más.
- Es realmente bonito a la vista.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Apenas hay cambios respecto a «Virtual Skipper 4».
- El modo individual no tarda en quedarse corto.

MODO INDIVIDUAL
DESDE EL PRINCIPIO. Con su tutorial y las distintas competiciones, te harás con el control y estarás disfrutando antes de lo que piensas.



MODO MULTIJUGADOR

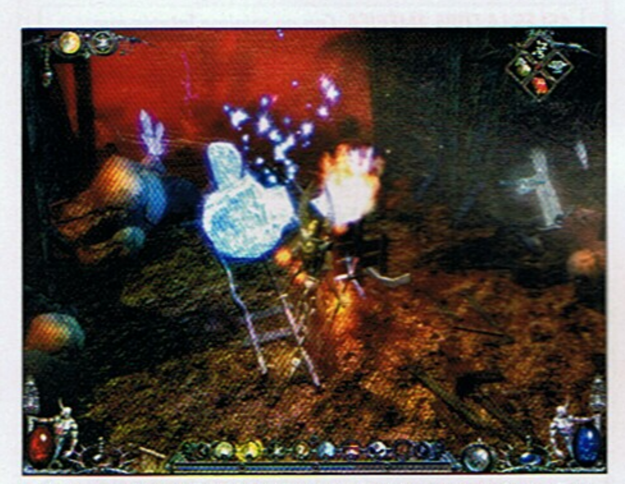


LA EMOCIÓN DE LA VELA. Las competiciones son exigentes y adictivas y la comunidad internacional muy activa. Pasarás meses sin querer tocar puerto.

¡Despierta tu poder mágico!

Dawn of Magic

Un diabólico ser exiliado al plano mortal planea recuperar su enorme poder, destruyendo además el mundo como venganza. ¿Qué puede hacer para evitarlo un hechicero novato cómo tú? Pues mucho, créenos...



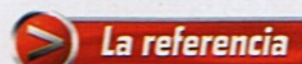
▲ Cada capítulo está dividido en diversas submisiones que se desarrollan en diferentes puntos del mapa. Por fortuna todo está bien señalizado.

A pesar de los años transcurridos desde su lanzamiento, «Diablo» sigue creando escuela. El último en unirse a ella es «Dawn of Magic», un juego que pone sobre la mesa algunas nuevas ideas con las que disfrutar de la aniquilación indiscriminada de monstruos.

UN MUNDO SINIESTRO

La historia del juego comienza con una introducción que nos muestra la sentencia de Modo, cuyo poder y ambición han traído el caos y la destrucción al mundo de los Seres Superiores, por lo que es condenado al exilio en el mundo mortal, donde vivirá 100 años antes de morir definitivamente. Siendo un ser que vive por el mal y la corrupción, no es extraño que quiera vengarse y recuperar su poder perdido.

¿Cuál es tu papel en esta historia? Eso es lo que tendrás que descubrir a lo largo de muchas horas de juego en las que se mezclan el rol y la acción. Podrás desarrollar a tu personaje, equiparlo con cientos de objetos y embarcarte en misiones de



La referencia

Diablo 2

- «Dawn of Magic» no es realmente un clónico del juego de Blizzard pero bebe de forma muy directa de algunos de sus aspectos.
- Aunque la perspectiva sea similar, el combate es bastante diferente.
- «Diablo 2» tiene diversas clases, cada una con sus propias características. En «Dawn of Magic» tienes más libertad para elegir cómo quieres luchar.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- Género: Rol
- Idioma: Inglés (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Sky Fallen/1C/Deep Silver
- Distribuidor: Virgin Play · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya Disponible · PVP Rec.: 29,95 €
- Web: dom.deepsilver.com/en/index.html En ella encontrarás información del juego y el foro oficial

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Escuelas de magia: 12
- Hechizos: 96
- Capítulos: 5
- Personajes: 4
- Habilidades: 12

ANALIZADO EN

- CPU: AMD Athlon 64 3200 2,10 GHz
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Nvidia 7800 GTX 256Mb
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 1.6 GHz o Athlon XP+ 1800 CPU (Con SSE)
- RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 1.5 GB
- Tarjeta 3D: Tarjeta gráfica con 64 Mb
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Pentium 4 2.4 GHz o Athlon XP+ 2500
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 1.5 GB
- Tarjeta 3D: Tarjeta Gráfica 128 MB
- Conexión: ADSL



▲ Poderosos hechizos, objetos mágicos, un mundo al borde de la destrucción y tú, con el poder final de decidir el futuro de toda la existencia. Prepara el bastón y disponte a dejar a Gandalf a la altura del betún.



▲ A lo largo del desarrollo de la aventura podrás –y deberás– tomar decisiones, establecer determinadas alianzas y decidir a qué bando deseas servir.



▲ La "mujer del panadero" es uno de los personajes más curiosos que hemos controlado en un juego de rol.



▲ Las secuencias cinemáticas son espectaculares y merecen la pena por su estética y buen hacer.



▲ Combatir contra decenas de enemigos a la vez es muy común. Prepara una buena armadura, ten listos tus hechizos y no olvides que puedes crear o invocar criaturas.

Los cientos de opciones mágicas a tu disposición sirven para alimentar una larga e interesante aventura

todo tipo, en un mundo que parece al borde del colapso. Desde perseguir a los hijos de una madre despistada, a lidiar con las mayores fuerzas del universo. Empiezas como un modesto estudiante de magia (y no, nada que ver con Harry Potter), pero hasta dónde llegue tu poder sólo depende de ti, al igual que el destino del mundo mortal, en función de las decisiones que tomes a lo largo de la aventura.

MAGIA HASTA POR LAS OREJAS

Y créenos cuando te decimos que puedes llegar a ser poderoso. La mayor parte del tiempo te la pasarás combatiendo contra oleadas interminables de monstruos, primero simples insectos y posteriormente criaturas mucho más poderosas. La visión aérea y el ratón te permitirán tanto tener una buena perspectiva del escenario como poder apuntar con precisión hacía dónde quieres descargar tus energías. La magia es tu principal aliado y te servirá para todo, desde lanzar las clásicas bolas de fuego a convertirte en una máquina sanguinaria en el cuerpo a cuerpo. Nadie te impone un estilo de juego; tú lo vas forjando a medida que engordas tu vasto libro de hechizos.

Sin embargo, pese al inmenso poder que podremos alcanzar, los comienzos no serán precisamente fáciles; no hay que preocuparse mucho por ello, pues pronto cogeremos el ritmo y encontraremos nuestro estilo de juego.

«Dawn of Magic» es un título intenso, con muchas horas de juego que ofrecer y que no se vuelve repetitivo gracias precisamente a la variedad de posibilidades, que contribuyen a que las horas pasen como si fueran minutos mientras vas encontrando interesantes y originales formas de aniquilación masiva. Si lo que te va es sentirte poderoso y no calentarte demasiado la cabeza, «Dawn of Magic» puede ser tu juego. ■ F.S.A

Alternativas

- **Titan Quest**
  Ofrece mejores valores de producción y resulta menos caótico que «Dawn of War».
  ▶ Más inf. MM 138 ▶ Nota: 95
- **Dungeon Siege 2**
  Una fórmula más pulida que la de «Dawn of War» y cercana a la del propio «Diablo».
  ▶ Más inf. MM 130 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

¡QUÉ DIABLOS! «Dawn of Magic» te propone todo un festín de aniquilación de monstruos –que puede a veces llegar a ser un caos– al más puro estilo «Diablo», apoyando gran parte de su jugabilidad en el uso de la magia.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La libertad para combatir de la forma que desees.
- Cientos de combinaciones de hechizos.
- El sistema de evolución y personalización es original y divertido.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La Inteligencia Artificial de los enemigos brilla por su ausencia.
- A veces resulta demasiado caótico.

MODO INDIVIDUAL

▶ UNA GRAN AVENTURA No te aburrirás nunca con «Dawn of Magic» ya que te reta a superar una campaña larga y bastante difícil en algunos tramos.



MODO MULTIJUGADOR

82

▶ DUELO MÁGICO. Podrás medir tu personaje contra el de otros jugadores, algo muy divertido dada la gran variedad de opciones y estrategias que hay.

Divertido homenaje al género

Secret Files: Tunguska

El 30 de junio de 1908 una gigantesca explosión equivalente a dos mil bombas atómicas destrozó la región de Tunguska, en Siberia. ¿Fue un meteorito? ¿Se estrelló un OVNI? Fuese lo que fuese, es hora de que procedas a averiguarlo...



La referencia

Syberia II

- **Ambos juegos** ofrecen unos bonitos fondos en 2D adornados con animaciones y efectos atmosféricos. Es todo un placer recorrerlos.
- **Los protagonistas** de la referencia tienen una personalidad más elaborada.
- **Los dos basan sus puzles en el uso de objetos** pero en «Tunguska» hay muchos más y algunas combinaciones son muy forzadas.

Los grandes misterios de la Historia siempre han sido una fuente de inspiración recurrente para el género de las aventuras: el Arca de la Alianza, las pirámides egipcias, el tesoro de los templarios... «Secret Files: Tunguska» explora un acontecimiento tan estremecedor como poco conocido: la enigmática explosión acontecida en Tunguska en 1908, que arrasó la increíble extensión de 6.000 kilómetros cuadrados de árboles. Aún a día de hoy no se sabe con exactitud lo que ocurrió.

Sin duda, se trata de un excelente punto de partida para ponernos en la piel de Nina Kalenkov, la típica pelirroja macizorra que acude a visitar a su padre en el Museo de Historia de Berlín y descubre con inquietud que ha sido secuestrado. Con la inestimable ayuda de Max, recorrerán el mundo mientras investigan la relación del padre de Nina con el misterio de Tunguska.

ATMÓSFERA GÉLIDA

«Secret Files: Tunguska» es una aventura clásica en donde la trama avanza a medida que hablas con personajes y usas docenas de objetos. La ambientación de los escenarios es estupenda, con unos fondos muy detallados y efectos de luz, sombra, niebla,

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Fusionsphere Systems/Deep Silver
- Distribuidor: Friendware
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 44,95 €
- Web: ***www.secretfiles-game.com*** Info, demo... Lo mejor, el foro y los diarios de desarrollo.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipo de aventura:** tercera persona, diálogos y usos de objetos
- **Entornos:** 110
- **Lugares geográficos:** 6
- **Personajes:** 25
- **Grabar partidas:** sin restricciones
- **Saltar escenas de video:** Sí
- **Resolución:** 1024x768

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core 2 Duo E6700 2,66 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1950 XTX 512 MB

LO QUE HAY QUE TENER

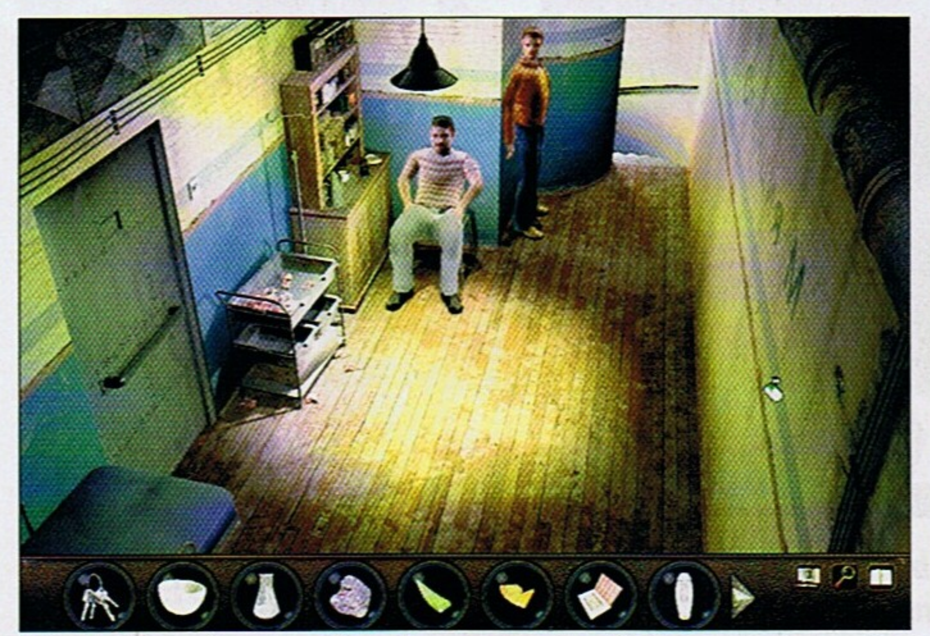
- **CPU:** Pentium II 500 MHz
- **RAM:** 128 MB
- **Espacio en disco:** 2,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 16 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

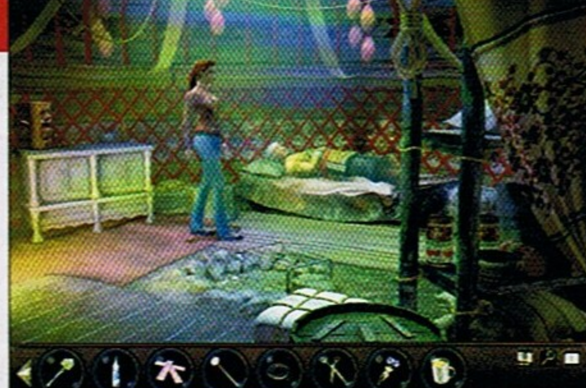
- **CPU:** Pentium III 1,5 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB



▲ Habla con un montón de personajes y combina con inteligencia docenas de objetos, mientras te paseas por Alemania, Irlanda, Rusia, Cuba, China, la Antártida y otros muchos lugares. ¡El misterio de Tunguska te espera!



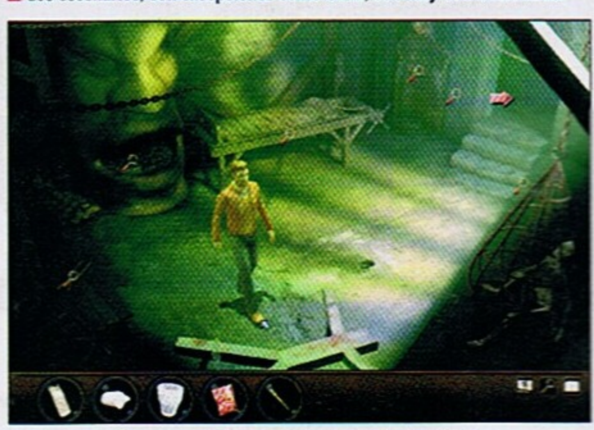
▲ Manejas a dos personajes que se van alternando, aunque en un par de acertijos tienen que coordinar sus acciones para realidad puzles conjuntos. Es una pena que su personalidad esté poco desarrollada...



▲ La trama avanza despacio y no obtienes respuestas hasta el final.



▲ Los escenarios, con excepciones como Cuba, son muy convencionales.



▲ Al pulsar la barra espaciadora se muestran todos los objetos manipulables y las salidas. Una gran idea que ahorra búsquedas inútiles.

Sumérgete en los misterios de una aventura al estilo clásico con una puesta en escena muy cuidada

etc... Por desgracia, aunque los personajes están bien diseñados, sus animaciones son a menudo demasiado robóticas.

Los iconos de la interfaz te indican en todo momento qué acciones puedes realizar y basta un doble clic para cambiar de escenario. Si le unimos un doblaje que cumple, tenemos un juego sencillo de jugar, que no necesita un ordenador potente y que te sumerge por completo en la trama.

EN PLAN "MACGYVER"

Todo en «Secret Files: Tunguska» gira alrededor de los objetos. El inventario suele estar lleno y la mayoría de los puzles exigen recoger, combinar y usar varios de ellos. A cambio, el juego pierde realismo porque muchas veces las situaciones son sólo excusas para incluir otro par de puzles de objetos encadenados, con finalidades tan simples como abrir una puerta. Casi siempre se trata de puzles divertidos aunque, a veces, resultan demasiado retorcidos. Por suerte, la utilísima función que te permite ver todos los objetos y salidas que hay en un escenario, ahorra muchas exploraciones inútiles.

«Secret Files: Tunguska» es una aventura que abusa de los homenajes –a otras aventuras, al cine, a la televisión...–, muchos de sus escenarios y acertijos ya los has vistos antes, pero si aceptas esta falta de originalidad, te enganchará por su excelente atmósfera y sus constantes retos. ■ J.A.P.

Alternativas

- **Broken Sword** *El Ángel de la Muerte*
  También nos presenta antiguos enigmas y dos protagonistas.
  ▶ Más inf. MM 141 ▶ Nota: 84
- **Nibiru. El Mensajero de los Dioses**
  Otra aventura que utiliza elementos históricos en su intrigante trama.
  ▶ Más inf. MM 134 ▶ Nota: 71

Nuestra Opinión

COMO EN LOS VIEJOS TIEMPOS. Con las aventuras clásicas nunca sabes qué resultará, tienes que probarlo todo, fiarte de tu instinto y explorar... Si eres uno de los amantes del género, un nuevo desafío te espera en «Tunguska».

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La excelente atmósfera del juego te sumerge en la historia.
- La variedad de los escenarios.
- No necesita un ordenador potente.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Algunas situaciones sólo son una excusa para proponer puzles.
- Ciertos acertijos, muy enrevesados.
- A los protagonistas les falta carisma.

MODO INDIVIDUAL

▶ EL REY DEL INVENTARIO. La ambientación es genial y los puzles muy variados pero ciertas combinaciones de objetos son muy rebuscadas.



Aquí el que no corre, vuela

War Rock

¡Oye! ¿Sabes usar un arma? ¿Te manejas bien con un tanque? ¿Tienes un buen ancho de banda? Pues únete a nuestro ejército, necesitamos carne de cañón... estooo, queríamos decir soldados...



▲ **El apartado gráfico no está realmente a la última pero, gracias a eso, al menos el juego no requiere un ordenador muy potente.**

Gracias a los «Unreal Tournament», «Battlefield», «Battlefront» y «Counter Strike», los aficionados a los juegos de acción online llevan ya varios años pasándolo en grande con sus batallas. Y ahora aparece un recién llegado para unirse a la fiesta: «War Rock», un juego que, sin aportar nada nuevo al género, ofrece algunos momentos de intensa jugabilidad.

GUERRA CIVIL

La historia gira en torno a un país imaginario llamado Derbaran. Un grupo de rebeldes ha desafiado al ejército oficial de la nación y planea derrocar a su gobernante, lo que desemboca en una guerra civil. Tú formas parte de uno de estos dos grupos y, como buen soldado, es tu deber mandar al otro barrio a cualquier enemigo que se te ponga por delante.

Para ello cuentas con todo tipo de vehículos –terrestres, aéreos y navales– y con un completo arsenal de armas, desde pistolas y ametralladoras hasta lanzacohetes, escopetas y rifles de francotirador. Empiezas con un equipo básico, pero puedes adquirir nue-



La referencia

Battlefield 2142

- **Ambos parten de una misma premisa:** derrotar a tus enemigos en batallas online.
- **«War Rock»** está ambientado en la época actual, mientras la referencia se traslada a más de cien años en el futuro.
- **La calidad gráfica** de la referencia es muy superior en todos los aspectos a la de «War Rock», que ofrece un aspecto un tanto desfasado.

INFOMANÍA



FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Acción
- Idioma: Inglés (textos), castellano (manual)
- Estudio/Compañía: Dream Execution/Elephant Ent.
- Distribuidor: Proein Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: **www.warrock.net** Historia, características y todo lo que encontrarás en el juego. En inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Clases de personaje:** 5
- **Modos de juego:** 3
- **Número de armas:** 36
- **Número de vehículos:** 22
- **Número de mapas:** 21
- **Jugadores multijugador:** hasta 32

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 3800+, Pentium IV a 2,4 GHz
- **RAM:** 1,5 GB, 512 MB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 GT 512 MB, GeForce FX 5700 128 MB
- **Conexión:** ADSL 1 Mbps

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 800 MHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 950 MB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB
- **Conexión:** ADSL 1 Mbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 950 MB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** ADSL 1 Mbps



▲ Elige a tu soldado, hazte con un buen equipamiento y pelea por tierra, mar o aire. Y, sobre todo, no te olvides de mantener los ojos bien abiertos en todo momento. Nunca se sabe lo que puede aparecer a la vuelta de la esquina.



▲ A pie, dentro de un blindado o por el aire, combatirás como tú quieras.



▲ Es en los mapas interiores donde más se aprecian ciertos fallos técnicos...



▲ Todos los mapas han sido muy bien diseñados y están repletos de diversas rutas y entradas secundarias para que los combatientes puedan montar sus propias estrategias. En este juego no hay ningún lugar seguro.



▲ El juego permite variadas posibilidades, como que varias personas ocupen un mismo vehículo o que una sola cambie de un puesto a otro.

Elige un bando y elimina a todos los enemigos que encuentres con cualquier arma y vehículo disponible

vas armas a medida que subas de nivel y obtengas el dinero necesario para alquilarlas. En este juego las armas no se compran, se alquilan durante un mes, ya sea con dinero auténtico o con la moneda virtual, el dinar. Pasado ese tiempo, desaparecen.

Existen tres modos de juego: combate cerrado en mapas pequeños para 16 jugadores –donde un bando pone una bomba y el otro intenta desactivarla–, combates urbanos en mapas medianos para 24 jugadores –con algunas bases para capturar y vehículos– y grupo de batalla en mapas grandes para 32 jugadores, con muchas bases y todo tipo de vehículos. Cada modo de juego exige emplear una táctica de combate distinta.

UNA PELEA DESIGUAL

Una de las grandes bazas de «War Rock» es, precisamente, esa variedad de modos de juego y el buen diseño de los mapas disponibles, más de veinte, que permite montar estrategias de asalto muy elaboradas. Por desgracia, muchas de ellas se vendrán abajo por culpa de los numerosos "bugs" que presenta el juego, como balas que atraviesan paredes o modelos que acaban flotando en mitad del escenario.

Pero si optas por pasar por alto estos problemas, descubrirás que «War Rock» puede deparar momentos de gran acción. Justamente todo lo que un soldado necesita. ■ J.T.A.

Alternativas

- **SW Battlefront 2**
  Batallas multitudinarias en el universo de "Star Wars" con toda la parafernalia habitual.
  ▶ Más inf. MM 131 ▶ Nota: 93

- **Unreal Tournament 2004**
  Un juego de estilo similar pero con muchos más modos de juego.
  ▶ Más inf. MM 112 ▶ Nota: 94



Nuestra Opinión

UNA GUERRA A TU MEDIDA. Pelea con armas, tanques, aviones, helicópteros y lanchas... cualquier cosa con tal de aplastar al enemigo. No es muy original y tiene algunos fallos, pero te mantendrá pegado al monitor.

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Los mapas están muy bien diseñados.
- La gran cantidad de armas y vehículos.
- No es necesario tener un ordenador muy potente.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Los "bugs" que se producen en mitad de los combates.
- Sus gráficos están algo desfasados y no ayudan a entrar en acción.

MODO MULTIJUGADOR

▶ **BATALLAS EN TODOS LOS FRENTES.** Con tantos mapas, armas y vehículos, la diversión está garantizada, a pesar de ciertas carencias.



80

Crea tu propio imperio galáctico

Space Empires V

La última frontera de los humanos es el espacio y va siendo hora de que te aventures a echar un vistazo más allá del sistema solar. Lo malo es que otras civilizaciones ya están haciendo lo mismo...



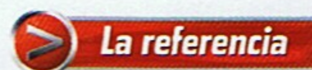
▲ El universo se muestra en toda su dimensión a través de mapas pero seleccionando la escala podrás obtener una perspectiva de tus dominios.

A medida que madura el mercado de los videojuegos y algunos de sus usuarios van cumpliendo añitos, aparecen títulos cada vez más complejos, diseñados para complacer las exigencias de una parte del público maduro que busca algo más que arcades. La saga «Space Empires» puede encuadrarse en esa tendencia y su última entrega, la quinta, lleva el concepto hasta sus últimas consecuencias.

LA INMENSIDAD DEL COSMOS

Se trata de dirigir el destino de una civilización que acaba de desarrollar la tecnología necesaria para colonizar planetas y explotar sus recursos, controlando la economía, la diplomacia, el comercio y, claro, el ejército. En el camino tendremos que lidiar con una serie de razas que tienen nuestro mismo propósito.

El punto de partida es un mapa en 3D de nuestro sistema solar, con la "capital" emplazada en el planeta madre de nuestro imperio. Desde allí construiremos y lanzaremos naves para colonizar nuevos mundos. Y a través de una serie de "pasos" podremos



Civilization IV

- **Los dos son por turnos** y se basan en la exploración, explotación, construcción y conquista.
- **«Space Empires V» libra las batallas** en una pantalla táctica específica, mientras que «Civilization IV» no.
- **«Space Empires V»** tiene una profundidad de opciones superior a nuestra referencia, aunque también es bastante menos accesible.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Estrategia
- Idioma: Inglés (manual en castellano)
- Estudio/Cía: Malchador Machinations/Empire
- Distribuidor: Virgin Play Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: **www.spaceempires5.com** Mucha información, pero en inglés y con un diseño pobre

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** Campaña
- **Civilizaciones:** 14, seleccionables para la campaña
- **Ministerios:** 10
- **Árboles tecnológicos:** 5
- **Naves:** Más de 20 tipos config.
- **Multijugador:** Sí, (red local, Internet y "silla caliente).

ANALIZADO EN
- **CPU:** Pentium 4, 2,8 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Tarjeta 3D:** GeForce FX 5700
- **Conexión:** 56 Kbps

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium III a 800 MHz o equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 32 MB compatible Direct 9.0c
- **Conexión:** 56 Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 500 MHz o equivalente
- **RAM:** 129 MB
- **Espacio en disco:** 500 MB
- **Tarjeta 3D:** DirectX 8.1
- **Conexión:** ADSL



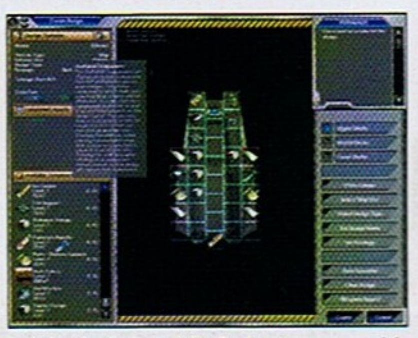
▲ Toma las decisiones necesarias sobre todos los aspectos del gobierno de tu civilización y extiende tu imperio colonial por toda la galaxia, hasta lograr llegar a los propios confines del espacio.



▲ En los distintos ministerios encontrarás toda la información necesaria para saber cuáles son las principales necesidades y puntos débiles de tu imperio.



▲ La diplomacia ofrece la posibilidad de firmar complicados tratados con otras civilizaciones.



▲ Antes de plantear el diseño de una nave espacial tendrás que decidir cuál será su uso principal.



▲ Los combates entre naves se pueden visualizar en tiempo real en la pantalla táctica, gracias a lo cual podrás dirigir las batallas personalmente.

Lánzate a explorar un intrincado juego de estrategia imperial lleno de posibilidades diplomáticas y militares

viajar a otros sistemas solares en los que seguir extendiendo nuestra civilización.

El juego se desarrolla por turnos y responde a los parámetros clásicos del género, establecidos por sagas como «Civilization», a saber: hay que investigar tecnologías, construir edificios en los planetas que potencien distintos aspectos (recursos, construcción de unidades, ciencia) y dirigir las unidades para optimizar la exploración, la vigilancia y, llegado el caso, ganar una guerra.

MINISTERIOS ESPACIALES

En esta línea el juego ofrece infinidad de posibilidades, llevando la microgestión casi hasta el infinito. Se pueden fijar complejísimos tratados bilaterales con otras civilizaciones, diseñar las naves eligiendo cada una de sus partes y hasta decidiendo el lugar que ocupan en el casco, o desplegar nuestro presupuesto tecnológico en micropartidas distribuidas en multitud de frentes...

¿El problema? Que el jugador a veces se siente perdido en ese mar de posibilidades y no se percibe el alcance real de cada una de las decisiones que toma, llegando incluso a dudar a veces de que tenga algún alcance cierto. En ese sentido se echa de menos un equilibrio mayor entre jugabilidad y profundidad.

La pantalla táctica en la que se desarrollan las batallas nos traslada a los combates entre naves o grupos de naves, pero uno tiene la sensación de que las decisiones que toma poco o nada influirán en el desenlace, predeterminado de antemano por el número de efectivos y su tecnología.

Estamos, en definitiva, ante un juego muy bien intencionado pero que peca de cierta oscuridad a la hora de entender bien sus posibilidades, lo que obligará al jugador a un esfuerzo especial para controlar la situación y disfrutar de la profundidad que ofrece este título de estrategia imperial. ■ L.E.C.

Alternativas

• Europa Universalis III
Otro concepto diferente de construir imperios, también duro para el jugador pero profundo.
▶ Más inf. MM 146 ▶ Nota: 83

• Galactic Civilizations II
Muy parecido en gran parte de sus aspectos, pero notablemente más accesible y sencillo.
▶ Más inf. MM 147 ▶ Nota: 85

Nuestra Opinión

CARRERA ESPACIAL. *«Space Empires V» te permite conquistar tu propio sistema solar y enseñarles a los alienígenas quién manda en la galaxia. ¡Pero, ten cuidado, no te vayas a perder por el camino!*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Es un desafío estratégico de alto nivel.
- El escenario del universo es casi infinito, como el espacio mismo.
- Ofrece opciones casi inagotables en lo relativo a la microgestión.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Jugarlo resulta muy farragoso.
- Algunas cosas parecen añadidas con calzador.

MODO INDIVIDUAL
▶ **HAY QUE ESTUDIAR.** *Te llevará trabajo y tiempo controlar todos los aspectos del juego pero, eso sí, a cambio podrás hacer casi cualquier cosa.*



MODO MULTIJUGADOR


▶ **GUERRA ESPACIAL.** *Las cosas pueden ponerse muy divertidas cuando a tu vecino de sistema solar se le ocurren las mismas "malas" ideas que a ti.*

¡Al abordaje amigos!

Piratas del Caribe 3 En el Fin del Mundo

El capitán Jack Sparrow vuelve a surcar los siete mares del cine y los videojuegos. Ya puedes imaginar lo que te espera si subes a bordo con él: duelos a espada, abordajes y toneladas de buen humor.



▲ En algunos momentos tendrás que pulsar combinaciones de teclas para superar ciertas escenas. Son secuencias bastante divertidas.

Las dos primeras películas de la saga "Piratas del Caribe" arrasaron en taquilla así que, para el reciente estreno de la tercera, cabía esperar el lanzamiento de ambiciosos juegos. Ya están aquí y han atracado en puertos de todas las plataformas: consolas y PC. ¿Estarán las bodegas de todos de ellos repletas de oro o de falsas monedas?

«Piratas del Caribe 3: En el Fin del Mundo» es una aventura de acción ambientada en varios escenarios de la segunda y tercera película. En cada nivel manejas a uno de los protagonistas –el propio Jack Sparrow o Will Turner entre otros– y la mayoría de los desafíos proponen abrirse paso superando docenas de combates a espada o usando objetos del escenario, como cuerdas o trampas, para acabar con los diferentes enemigos.

El manejo es sencillo, pues bastan los cursores y cuatro teclas para dar distintos tipos de golpes y también puedes usar un gamepad. En algunos niveles, como el de Port Royal, el toque de aventura se manifiesta al tener que explorar la ciudad, hablar con



La referencia



ESDLA: El Retorno del Rey

- **Ambos juegos presentan** una jugabilidad similar basada en los combates cuerpo a cuerpo en los escenarios de las películas.
- **«En el Fin del Mundo»** es más variado, con varios minijuegos y un toque de aventura, pero la referencia es más divertida.
- **Gráficamente,** «El Retorno del Rey» es muy superior.

INFOMANÍA

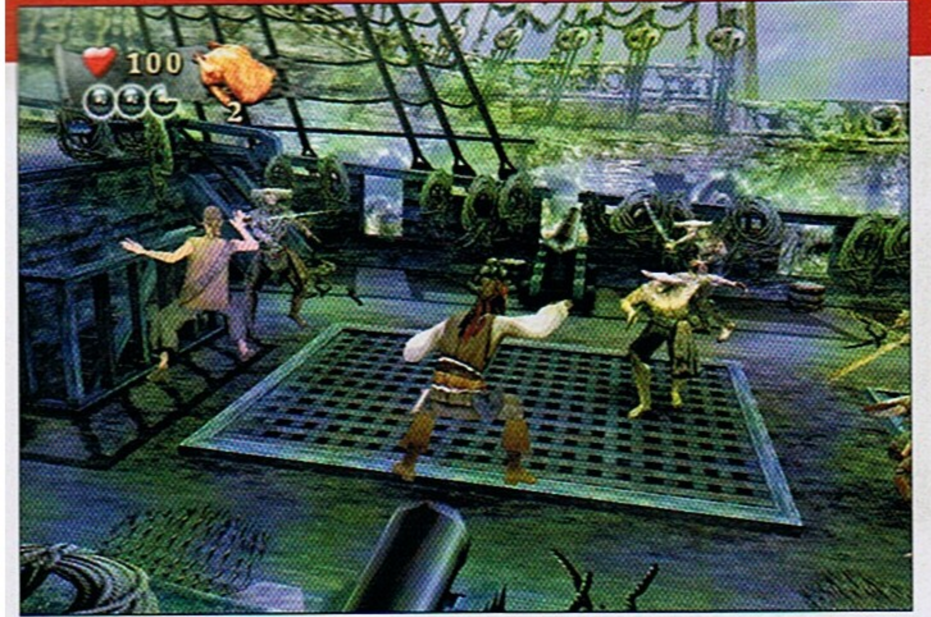
FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Aventura/acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Eurocom/Disney Interactive
- Distribuidor: Atari Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 1 de Junio PVP Rec.: 29,95 €
- Web: *www.disney.es/disneyinteractivestudios/pirates3/* En castellano, con trailer, pantallas...

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** 3
- **Control varios personajes:** Sí
- **Niveles:** 12
- **Armas:** espada, cuchillos y pistolas
- **Personajes desbloqueables:** Sí
- **Objetos desbloqueables:** Sí
- **Extras:** Bocetos, vídeos, modos de juego desbloqueables...

ANALIZADO EN
- **CPU:** Intel Core 2 Duo E6700 2,66 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1950 XTX 512 MB

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 1,45 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 1,4 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB con T&L por hardware

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB



▲ Ponte en la piel de Jack Sparrow y compañía mientras vives aventuras inspiradas en la segunda y tercera película. Mejor que seas hábil con la espada porque sólo se te permitirá grabar al llegar al final del nivel...



▲ Las texturas en los primeros planos dejan bastante que desear.



▲ Puedes usar golpes cómicos. Son con diferencia lo mejor del juego.



▲ Las peleas son sencillas de controlar y, casi siempre divertidas, pero se ven lastradas por limitaciones como la imposibilidad de saltar, el complejo uso de las armas secundarias o la cámara fija.



▲ Los minijuegos de cartas y dados entretienen. Son opcionales y los dominas ganando talismanes durante la partida.

Maneja a los personajes de las películas en acrobáticos duelos a espada y abordajes llenos de humor

sus habitantes y cumplir distintas tareas. Lo más divertido, en cualquier caso, son los "Jackanismos": secuencias cómicas en donde tienes que pulsar distintas teclas en el momento oportuno. No faltan tampoco los minijuegos, como los dados o las cartas, que puedes jugar en lugares claves.

Además del Modo Historia para un jugador, hay un modo de duelos entre dos jugadores y otro de desafío. Para estos modos, al superar los niveles, desbloqueas personajes, combos y escenarios.

En todo caso, la dificultad es baja y la jugabilidad muy sencilla; todo se reduce a avanzar bloqueando golpes y atizando en el momento oportuno, lo que a la larga no supone un gran reto.

UN TESORO PERDIDO

Llama la atención el contraste entre la calidad de las versiones, siendo las de PS3 y 360 muy superiores a la de PC, lo que no se entiende teniendo en cuenta el potencial de los ordenadores. Tal vez Disney ha optado por hacer un juego más accesible para todo el mundo debido al perfil de la franquicia, de modo que no requiera un PC potente, pero a costa de mostrar un juego con un aspecto un tanto pobre.

En resumen, «En el Fin del Mundo» puede resultar divertido para pasar el rato pero, si estás acostumbrado a mayores desafíos, su jugabilidad directa y sencilla no será suficiente para pasar por alto sus carencias técnicas. ■ J.A.P.

Alternativas

- **La Crónicas de Narnia**
  El desarrollo es bastante similar pero gráficamente alcanza cotas mucho más elevadas.
  ▶ Más inf. MM 133 ▶ Nota: 80
- **Sid Meier's Pirates!**
  También nos ofrece piratas, abordajes y humor a raudales, pero con un toque de estrategia.
  ▶ Más inf. MM 120 ▶ Nota: 93

Nuestra Opinión

... POR LA BORDA. «En el Fin del Mundo» tiene como objetivo entretener y, aunque es variado y jugable, la escasa complejidad de los desafíos y la limitada calidad gráfica tampoco invitan a ver nuevos escenarios.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

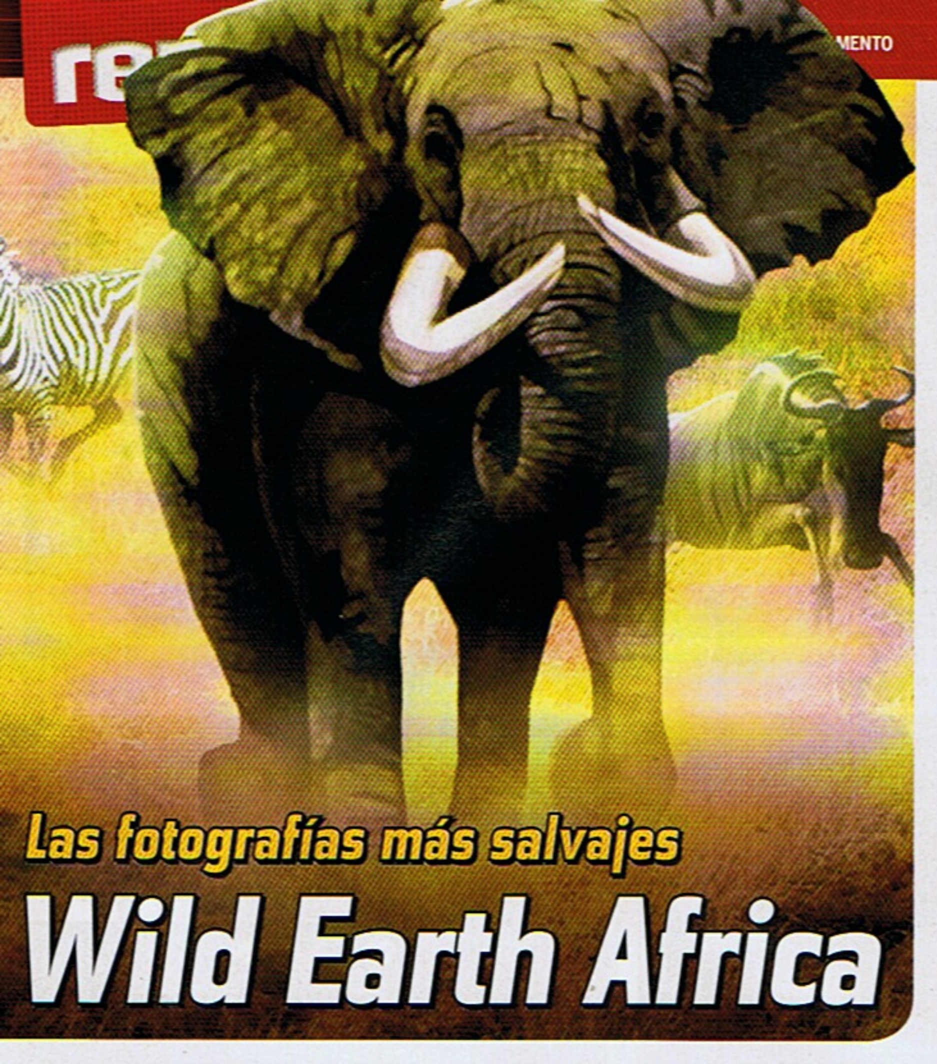
LO QUE NOS GUSTA
- Su jugabilidad sencilla lo hace adecuado para todos los públicos...
- Permite pasar el rato sin complicarse.
- No requiere un ordenador potente.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Los gráficos son muy normalitos.
- Si te empeñas lo acabas en una tarde.
- A la larga se hace monótono pues las peleas no presentan muchos desafíos.

MODO INDIVIDUAL

▶ DIVERSIÓN LIMITADA. Los niveles son variados y es fácil de jugar, así que puede enganchar a toda la familia, simpre que no se sea demasiado exigente.





Las fotografías más salvajes

Wild Earth Africa

Mientras acechas oculto tras un arbusto a unas confiadas gacelas, ves de repente que son atacadas por leones, así que no te queda más remedio que disparar... ¡tu cámara de fotos!

Y es que los safaris de «Wild Earth Africa» son exclusivamente fotográficos, porque el objetivo principal es conseguir las mejores instantáneas de animales en su entorno interviniendo en sus actividades lo menos posible y, desde luego, sin liarte a tiros con nadie. Son once largas misiones con objetivos principales y secundarios que te llevan a recorrer el Serengeti en jeep, helicóptero o a pie buscando las imágenes que mejor puedan ilustrar los más prestigiosos reportajes periodísticos.

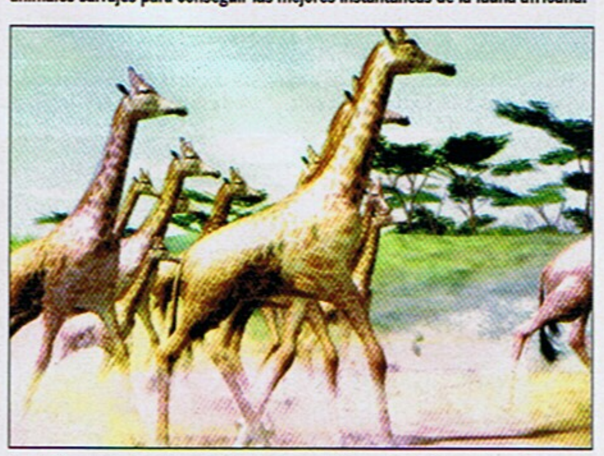
SONRÍAN, POR FAVOR

Iniciar tu safari en «Wild Earth Africa» es muy sencillo: en pantalla te aparecen los objetivos a fotografiar que van desde plantas a elementos del paisaje, animales y sobre todo diferentes comportamientos de éstos. Con el ratón y cuatro teclas te desplazas y utilizar los dos botones del ratón para disparar la cámara y usar el zoom. Además, podrás ver un indicador de impacto que se irá volviendo rojo según interfieras y estorbes las actividades cotidianas de los animales, terminando la partida si llega al extremo.

Hay variedad de situaciones, animales, paisajes, modos de desplazarte por los escenarios e incluso condiciones climatológicas. La ambientación está muy bien, con unos paisajes y animales correctamente representados y algunos momentos muy bonitos de ver o jugar, pero su acción resultará simple y repetitiva para algunos jugadores que pronto echarán en falta cambios más profundos en su desarrollo u otros modos de juego. ■ T.G.G.



▲ Recorre con «Wild Earth Africa» el Parque Nacional del Serengeti rastreando animales salvajes para conseguir las mejores instantáneas de la fauna africana.



▲ Jirafas, elefantes, leones, hienas, cocodrilos, cebras, leopardos... la cantidad de animales ayuda a que las misiones resulten bastante variadas.



▲ No se trata simplemente de fotografiar a los animales sin más, sino en realidad de reflejar distintos comportamientos para ilustrar artículos.

La referencia





Wildlife Park 2

- Los dos se centran en la vida salvaje de distintas especies animales.
- «Wildlife Park 2» incide en la creación y conservación de parques naturales que cubran las necesidades de cada animal.
- Ambos juegos cuentan con un fuerte componente didáctico y este aspecto les hace especialmente aptos para ser disfrutados por todos los públicos.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Super X Studios/Empire
- Distribuidor: Virgin Play Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Mayo PVP Rec.: 29,95 €
- Web: www.wildearthafrica.com En español, con info,contenido multimedia, juegos, concursos...

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Modos de juego: 1 (misiones de fotografía)
- Escenarios: 8
- Misiones: 11
- Animales: 16
- Desplazamiento: A pie, 4x4, helicóptero.
- Multijugador: No tiene

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 1 GHz o Athlon equivalente
- RAM: 256 MB
- Espacio en disco: 1 GB
- Tarjeta 3D: 32 MB
- Conexión: No aplicable

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Los animales y paisajes están francamente bien conseguidos.
- El sonido y la música ambientan muy bien.
- Controles sencillos y eficaces.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Pese a introducir algunas variaciones, el desarrollo principal termina por hacerse algo reiterativo.
- Le vendrían muy bien más modos de juego.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

UNA ACCIÓN DISTINTA. «Wild Earth Africa» es un juego educativo y a la vez sumamente divertido, ideal para los más jóvenes o para jugar en familia, aunque tras algunas horas de juego deja ver que le faltan modos de juego.

76

CONCURSO

DARK AGE OF CAMELOT

LABYRINTH OF THE MINOTAUR

Los tesoros del Laberinto





15 PACKS Compuestos por:

- ➔ **SUDADERA**
- ➔ Juego para PC **DARK AGE OF CAMELOT** LABYRINTH OF THE MINOTAUR
- ➔ **TARJETA PREPAGO** con dos meses de suscripción gratuita

15 PACKS Compuestos por:

- ➔ **SUDADERA**
- ➔ Juego para PC **DARK AGE OF CAMELOT** LABYRINTH OF THE MINOTAUR

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo la palabra: **DAOCMM** seguido de un espacio y tus datos personales.



BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 euros + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3.- Los premios no serán canjeables por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
7.- Válido únicamente en territorio español
8.- Fecha límite: 25 de Junio de 2007

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

© 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, el logotipo EA, Dark Age of Camelot, Labyrinth of the Minotaur, y el símbolo celta estilizado son marcas o marcas registradas de Electronic Arts Inc. en los EE.UU. y otros países. Todos los derechos reservados. Utilización por GOA bajo licencia. GOA y el logotipo GOA son marcas registradas de France Telecom – Division Contenus. Publicación, alojamiento y gestión de comunidad por GOA.












¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...





LDLIFE PARK 2 GOLD

plía tu zoo

ivertido simulador de Deep Silver que ermite crear y gestionar un zoo o un que natural vuelve de nuevo a las tiendas mpañado de su correspondiente expansión nuevo precio de 19,99 €.



E SECRETS OF ATLANTIS

entura en toda regla

os los elementos clásicos del género están sentes en esta aventura gráfica –quinta ega de la saga nacida hace ya 12 años– que ce su precio pero no la cantidad de puzzles óticos escenarios: ahora a 19,99 €.



AINZ 2006

o sin barreras

o el apasionante mundo ferroviario al nce de quienes busquen otro tipo de ladores. Completo y detallado, podrás ontrar todo su contenido en cualquier ción por el módico precio de 29,95 €.



A 06

nos es más

ronic Arts rebaja el precio de la última y ente entrega de uno de los reyes del género, sitúa en unos más que asequibles 9,95 €. uda, toda una enorme alegría para muchos ntes del balompié virtual.

JUEGO DEL MES Micromanía

Pro Evolution Soccer 06

Fútbol en acción

ANTES DECÍAMOS

Aunque no conozcas la serie puedes engancharte sin problemas gracias al modo entrenamiento y el modo amateur, pues la IA te deja jugar y te adaptas casi sin darte cuenta a un estilo de juego asombrosamente real. Un fútbol directo, al primer toque, pero sin límites en tu creatividad y visión de juego. Recrea un fútbol apasionante y con una jugabilidad casi infinita, la atmósfera de los partidos se respira como nunca y gráficos y animaciones son espectaculares. Eso sí, las novedades son escasas.

AHORA DECIMOS

Esta nueva entrega nos ofrece más espectáculo, competiciones con nombres y datos oficiales, jugabilidad disparada y un modo online que exprime el juego durante meses. Lo único que ha ido a menos es su precio, la última excusa que podía quedarte para permanecer en el banquillo...

▲ Un fútbol más realista y jugable que nunca gracias al soberbio control, una física del balón prácticamente perfecta y unos gráficos y animaciones verdaderamente fuera de serie.

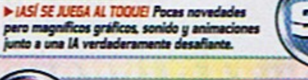




INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 14,95 €
- Comentado: MM 142 (Nov. 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Konami
- Distrib.: Konami
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.konami-pesclub.com



LA ANTIGUA NOTA 92

▶ **¡ASÍ SE JUEGA AL TOQUE!** Pocas novedades pero magníficos gráficos, sonido y animaciones junto a una IA verdaderamente desafiante.



LA NUEVA NOTA 94

▶ **SIN TOCAR BANQUILLO.** No nos ha dado tiempo a abandonar el césped y ya está a precio reducido. ¡Bienvenida sea esta prórroga!



▲ El control directo del balón y la rápida respuesta de los jugadores provoca jugadas casi tan espontáneas y naturales como las reales.



▲ Superar las líneas defensivas del equipo contrario obliga a mover el balón con suma destreza y tirar a puerta a la primera ocasión.

The Bard's Tale

El rol más gamberro

ANTES DECÍAMOS

Un bardo, sus canciones y una princesa en apuros son los ingredientes fundamentales de este juego de rol desternillante con el que es imposible aburrirse. Con un sistema de juego sencillo y eficaz con la clásica combinación de puntos de experiencia, niveles y habilidades especiales, «The Bard's Tale» engancha, divierte, se deja jugar y sobre todo hace reír con situaciones disparatadas, personajes cómicos, diálogos llenos de mala uva y canciones en karaoke como genial remate. Rol y fantasía con un toque irreverente y, sobre todo, muy divertido.

AHORA DECIMOS

Resulta especialmente saludable y refrescante, especialmente para los jugadores más aficionados al rol de fantasía, perder el respeto a los cánones del género y disfrutar de mil elementos paródicos, diálogos locos y gags cada cinco minutos. «The Bard's Tale» no es capaz de destacar ni por sus gráficos ni por su sonido, y su sistema de juego es de lo más clásico, pero es todo un líder –en solitario, puesto que no tiene rival en su especialidad– en cuanto a divertir y provocar la carcajada con todos los elementos clásicos del rol fantástico.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Rol
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 127 (Agosto 2005)
- Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces)
- Estudio/Compañía: InXile/Ubisoft
- Distrib.: Ubisoft
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.thebardstale.com

LA ANTIGUA NOTA — 88
▶ PARA MONDARSE. Una historia divertidísima que complementa de forma magistral a un sistema de juego tan ágil como accesible.

LA NUEVA NOTA — 90
▶ DIVERSIÓN ASEGURADA. Fácil de jugar y descacharrante. Te resultará casi imposible aguantar la risa mientras lo disfrutas.



▲ Unidades, escenarios, vehículos, cuatro bandos... no falta de nada y la ambientación es extraordinaria.



▲ Aunque los gráficos cumplen su cometido a la perfección, el aspecto visual no es lo mejor del juego.

Peter Jackson's King Kong

La aventura más bestial

ANTES DECÍAMOS

King Kong salta desde la gran pantalla hasta tu monitor, pero manteniendo todo el espíritu cinematográfico. Un juego de acción sencillo que combina dos estilos –fases en primera y en tercera persona– según alterna a sus protagonistas, Jack Driscoll y el propio gorila, y enganchando enseguida a quien lo prueba. Toda su simplicidad es proporcional a su genial ambientación, buena historia, casi perfecto ritmo y gran jugabilidad, rematado por un doblaje ejemplar.

AHORA DECIMOS

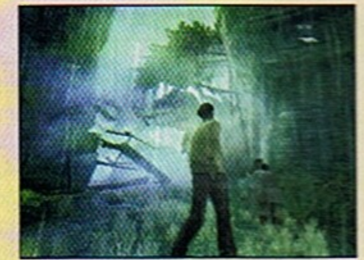
Sin nuevo contenido descargable o modos multijugador, no es un juego que gane con el tiempo pero justo es reconocer que tampoco pierde. Disfrutar de dos estilos de juego que componen una acción muy asequible y bien ambientada es muy fácil y, por si fuera poco, también barato. Si ya has visto la película, añade la recompensa de rememorar sus mejores escenas y, si no lo has hecho, en este juego encontrarás tremendas emociones, acción y tanta diversión como para rugir y golpearte el pecho de alegría.



▲ Dinosaurios, monos gigantes, indígenas salvajes, misteriosas islas perdidas... «King Kong» mezcla en su desarrollo dos estilos de juego completamente distintos y engancha de lo lindo.



▲ De la Isla Calavera a Nueva York, King Kong irá dejando un rastro de destrozos a su paso.



▲ A veces serás Jack, otras King Kong... pero ambos son muy divertidos de jugar.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Acción/ Aventura
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 131 (Dic. 2005)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Ubisoft
- Distrib.: Ubisoft
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: isponible
- Web: www.kingkonggame.com

LA ANTIGUA NOTA — 90
▶ ¡ES ALGO GRANDE! Su diseño, jugabilidad y ambientación te atrapan al poco de empezar a jugarlo. ¡Debe ser la magia del cine!

LA NUEVA NOTA — 93
▶ DE CINE. Su sencillez puede defraudar a algunos pero enganchará a casi todos. Es muy divertido y tiene todo el sabor y la emoción de la película.

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty Juego del Año	9,95€
Call of Duty Deluxe Edition	14,95€
Call of Duty United Offensive	9,95€
Curse of Monkey Island	14,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	[illegible]
Grim Fandango	[illegible]
Gun	[illegible]
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	[illegible]
Quake 4	[illegible]
Shrek 2	[illegible]
Star Wars Battlefront 2	[illegible]
Star Wars Galaxies: Compl. Online Adv.	[illegible]
Star Wars El Imperio en Guerra	[illegible]
Star Wars Episodio 1: Racer	[illegible]
Star Wars Republic Commando	[illegible]
True Crime Streets of LA	9,95€
X-Men El Videojuego Oficial	29,95€

ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9,99€
Axis & Allies	9,99€
DRIV3R 3	9,99€
Enter the Matrix	9,99€
Magic the Gathering: Battlegrounds	9,99€
Neverwinter Nights	9,99€
Sonic DX	9,99€
Sonic Heroes	9,99€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,99€
Worms 3D	9,99€
Worms Forts	9,99€

ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2 Complete Collection	49,95€
Battlefield Vietnam	9,95€
Black & White 2	9,95€
Command & Conquer Generals	9,95€
Counter Strike Source	29,95€
Day of Defeat Source	19,95€
El Padrino: El Videojuego	19,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	19,95€
FIFA 06	9,95€
Half-Life Anthology	19,95€
Half-Life 2 Game of the Year	49,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
H. Potter y el Prisionero de Azkaban	9,95€
H. Potter y el Cáliz de Fuego	9,95€
Los Sims Deluxe	19,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Los Sims: Animales a Raudales	9,95€
Los Sims: de Vacaciones	9,95€
Los Sims: House Party	9,95€
Los Sims: Magia Potagia	9,95€
Los Sims: Primera Cita	9,95€
Los Sims: Superstar	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
NBA Live! 06	19,95€
Need for Speed Most Wanted	19,95€
Sim City 4	9,95€
Tiger Woods 06	9,95€
Total Club Manager 2005	9,95€

FRIENDWARE	
Anno 1602	9,95€
City of Heroes	9,95€
Guild Wars Prophecies	29,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Lineage II Oath of Blood	19,95€
Mortyr II	19,95€
Pro Cycling Manager 2005-2006	9,95€
Trainz 2004 Edición de Lujo	29,95€
Trainz 2006	29,95€
Victoria: Un Imperio Bajo el Sol	19,95€
WW II Tank Commander	19,95€

FX INTERACTIVE	
American Conquest Oro	9,95€
Ajedrez Premium	9,95€
Codename Panzers II	9,95€
Imperivm III Grandes Batallas de Roma	9,95€
Imperivm III Edición Coleccionista	19,95€
Pack Estrategia Histórica	19,95€
Patrician III. Imperio de los Mares	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway	9,95€
Sacred Edición Oro	9,95€
Ski Alpin	9,95€
The Longest Journey	9,95€
Tzar Edición Oro	9,95€
X-Plane 7	9,95€

Series clásicas

ONAMI

o Evolution Soccer 06	14,95€

UDIS GAMES

orthland	9,95€
: La Amenaza	9,95€

ICROSOFT

ble	29,95€
o Tycoon 2 Zookeeper Collection	44,99€

OBILIS IBÉRICA

t on Soldier	19,99€
Memoriam 2	19,99€
epsake	19,99€
thic 2 Gold	19,99€
ademan	19,99€
nzer Elite Action	19,99€
erlock Holmes	19,99€
ldner Gold	19,99€
ellforce Collector	49,99€
vord of the Stars	19,99€
e Secrets of Da Vinci	19,99€
e Secrets of Atlantis	19,99€
ny Hawks American Wasteland	19,99€
ackmania Sunrise	19,99€
ue Crime New York	19,99€

LANETA DE AGOSTINI

ssacks II	9,95€
e Westerner	9,95€
O: Aftermath	9,95€

ROEIN

ampionship Manager 5	19,95€
mmandos 3	9,95€
mmandos Saga	29,95€
nstantine	19,95€
go Star Wars	9,95€
aetorians	9,95€
mb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€

UNTO SOFT

Prisión Reincidentes	9,99€
gencias	19,99€

AKE 2

ngeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
Código Da Vinci	19,99€
and Theft Auto Vice City	9,99€
and Theft Auto San Andreas	29,99€
ax Payne 2	9,99€
ey	19,99€
ronghold 2 Deluxe	44,99€

IQ

oken Sword: El Sueño del Dragón	9,95€
tion Pack (F.Spec.Warr+Punish.+R.Fac.)	19,95€
iced	29,95€
arhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
arhammer 40.000 D. of War GOTY	34,95€

BI SOFT

others in Arms 1 y 2	19,95€
rk Messiah of Might & Magic	19,95€
Cry	19,95€
ost Recon Advanced Warfighter	9,95€
roes of Might & Magic Collection	19,95€
2 Sturmovik	9,95€
ter Jackson's King Kong	9,95€
nce of Persia Edición Coleccionista	19,95€
nce of Persia Las Dos Coronas	19,95€
inbow Six Vegas	19,95€
se of Nations Gold Edition	9,95€
ttlers 2 10th Anniversary	9,95€
linter Cell Chaos Theory	19,95€
linter Cell Pandora Tomorrow	19,95€
e Bard's Tale	9,95€

RGIN PLAY

ngerous Waters	5,95€
olution GT	5,95€
sh for Berlin Gold	19,95€
arship Troopers	5,95€
per-Bikes Riding Challenge	5,95€
rrente 3	9,95€
ldlife Park 2 Gold	19,95€

VENDI

esar III The Collection	6,99€
ablo II The Lord of Destruction	14,99€
pire Earth The Collection	6,99€
pire Earth II Gold (juego + exp.)	39,99€
aón	6,99€
A.R. Gold	39,99€
rry: Magna Cum Laude The Collection	6,99€
rds of the Realms III The Collection	6,99€
rcraft + Brood War	14,99€

In Memoriam 2

Distinto a todo

ANTES DECÍAMOS

Un criminal psicópata te envía un Dvd lleno de pistas con las que pretende revelar el móvil de sus crímenes. Y tú, para intentar resolver esta intrigante aventura tendrás que navegar entre un marasmo de datos falsos y verídicos en Internet, recibir correos electrónicos en tu buzón, contactar con otros investigadores e intercambiar información. Su argumento y puzzles están muy elaborados, y es original e inmersiva como pocas aventuras. No es para cualquier aventurero, pero si te sientes atraído por el reto y lo aceptas... será toda una experiencia.

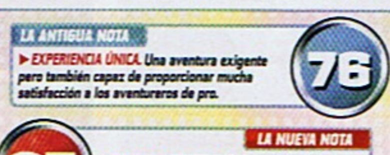
AHORA DECIMOS

No hay nada parecido dentro del género a «In Memoriam 2», y sigue siendo un producto un tanto difícil pero de mucha calidad. Si te apuntas a su lista de investigadores te pedirá que le dediques mucho tiempo y esfuerzo mental, pero a cambio te recompensará con una historia muy atractiva, estupendos puzzles –a veces demasiado difíciles, pero eso también es un aliciente para algunos– y un diseño artístico excelente. A mitad de precio, el riesgo de embarcarte en sus misterios es menor y la recompensa sigue siendo elevada, así que si dudabas...

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Aventura
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM 144 (Enero 2007)
- Idioma: Inglés
- Estudio/Compañía: Lexis Numerique
- Distrib.: Nobilis Ibérica
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.inmemoriam-thegame.com



LA ANTIGUA NOTA — 76

▶ EXPERIENCIA ÚNICA. Una aventura exigente pero también capaz de proporcionar mucha satisfacción a los aventureros de pro.

LA NUEVA NOTA — 85

▶ DALE UNA OPORTUNIDAD. Los fans de las aventuras gráficas más expertos encontrarán en este inusual juego un reto a su altura.



▲ Asesinatos rituales, sociedades secretas, vídeos, mensajes ocultos... es una investigación fascinante.



▲ La clave de muchos puzzles reside en tomar nota de las pistas que encuentras en la red y aplicarlas al juego.

Rush for Berlin Gold

Asalto en Berlín



▲ Tanques, soldados, oficiales, aviones... se trata ni más ni menos que de conseguir ganar la Segunda Guerra Mundial entrando en Berlín y para ello prácticamente todo vale.

ANTES DECÍAMOS

Cuatro bandos en conflicto para uno de los episodios más emocionantes de la Segunda Guerra Mundial, la campaña de Alemania, con veinticinco misiones y una historia alternativa muy interesante: ¿Y si Hitler hubiera sido asesinado en mitad de la guerra? El juego combina estrategia con una fuerte carga táctica poniéndote al frente de pequeños grupos de unidades con habilidades especiales. Efectos visuales espectaculares, mucho detalle, gran jugabilidad y cinco modos de juego hacen que merezca la pena asaltar Berlín.

AHORA DECIMOS

Con la suma de la expansión, esta edición ofrece combates y diversión para mucho tiempo. A las estupendas cuatro campañas del juego original hay que sumar dos más, cada una con doce misiones y escenarios que transcurren en lugares como la Península Ibérica o las islas Baleares. Si te gustó «Rush for the Bomb» apúntate a las nuevas campañas y si no lo probaste, hazlo ahora con su nuevo precio y el material añadido, no te vas a arrepentir.



▲ Tendrás que conocer y usar muy bien las habilidades de tus diferentes unidades.



▲ Escenarios muy detallados y un gran margen de zoom ofrecen combates espectaculares.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 138 (Julio 2006)
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Stormregion/Deep Silver
- Distrib.: Virgin Play
- Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Mayo
- Web: www.rushforberlin.com

LA ANTIGUA NOTA — 92

▶ TÁCTICA GANADORA. Una bastante acertada combinación entre estrategia y táctica en tiempo real ambientada en la Segunda Guerra Mundial.

LA NUEVA NOTA — 94



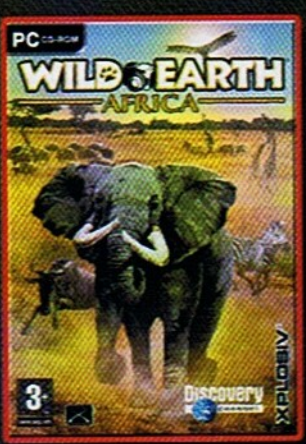
▶ DARÁ MUCHA GUERRA. Una jugabilidad excelente que ahora podrás disfrutar aún más con todo el contenido nuevo que incluye.



PRÓXIMOS LANZAMIENTOS



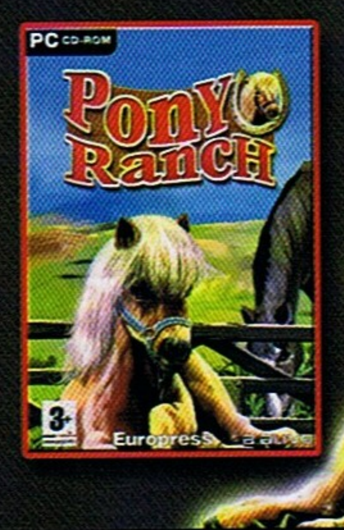




¿A QUÉ JUEGAS?











Visita nuestra web: www.virginplay.es





La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Tres juegos se incorporán este mes a nuestra lista particular, y los tres con un fuerte componente de acción: «Tomb Raider Anniversary», «Halo 2» y «Spider-Man 3». Buenas noticias para los aficionados al género...

El Señor de los Anillos Online



1 =

Rol Online · Turbine/Codemasters · Atari · 49,99 €

Si hay un universo que merecía ser la ambientación de un juego de rol online, ése es sin duda el creado por J.R.R. Tolkien. Combínalo con un sistema de juego impecable y el resultado es un título genial que ningún rolero de pro debería perderse.

Comentado en Micromanía 148 · Puntuación: 92





Command & Conquer 3 Tiberium Wars



2 =

Estrategia · Electronic Arts · EA · 49,95 €

El retorno de una serie mítica que pretende recuperar el trono que obtuvo en su condición de pionero en la estrategia en tiempo real.

Comentado en Micromanía 147 · Puntuación: 95





Tomb Raider Anniversary

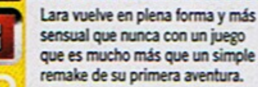


3 N

Aventura · Crystal Dynamics · Eidos · 44,95 €

Lara vuelve en plena forma y más sensual que nunca con un juego que es mucho más que un simple remake de su primera aventura.

Comentado en Micromanía 149 · Puntuación: 93



Halo 2



8 N

Acción · Bungie · Microsoft · 54,99 €

Un fantástica conversión de un juego que ya arrasó en su plataforma de origen, la consola Xbox. Y toda una obra de arte en su vertiente multijugador online.

Comentado en Micromanía 149 · Puntuación: 90





Test Drive Unlimited



9 ↓

Velocidad · Eden Games/Atari · Atari · 39,99 €

Un clásico renovado de pies a cabeza: conducción deportiva, elementos de aventura, modo multijugador en un mundo persistente... imprescindible.

Comentado en Micromanía 147 · Puntuación: 96

Silent Hunter 4



10 =

Simulación · Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

La continuación de esta saga clásica es un juego soberbio y apasionante, imprescindible para cualquier aficionado a la simulación que se precie de serlo.

Comentado en Micromanía 148 · Puntuación: 94





S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl



11



Acción · GSC/THQ · THQ · 49,95 €

Acción radiactiva en una estupenda ambientación de película de terror plagada de mutantes, militares, misterios, libertad de acción...

Comentado en Micromanía 147 · Puntuación: 92

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia — Civilization IV

Firaxis/2K Games · Take 2 · 49,99 €

Probablemente, el juego de estrategia más profundo, variado y adictivo de todos los tiempos. ¿Te parecen razones suficientes?

Comentado en MM 131 · Puntuación: 96



Acción — Dark Messiah of Might & Magic

Arkane/Kuju · Ubisoft · 19,95 €

Los combates más increíbles de los últimos tiempos se combinan con toques de rol, libertad de acción y un realismo físico espectacular.

Comentado en MM 142 · Puntuación: 99



Aventura — Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 2 y las 4 Estaciones (+12)	Simulación	Electronic Arts
2. El Señor de los Anillos Online (+12)	Rol Online	Codemasters
3. WoW: The Burning Crusade (+12)	Rol Online	Vivendi
4. CSC 3 Tiberium Wars (+16)	Estrategia	Electronic Arts
5. Los Sims 2 (+12)	Simulación	Electronic Arts
6. Pro Evolution Soccer (+3)	Deportivo	Konamis
7. Los Sims 2 Abren Negocios (+12)	Simulación	Electronic Arts
8. Los Sims 2 Noctámbulos (+12)	Simulación	Electronic Arts
9. Virtua Tennis 3 (+3)	Deportivo	Sega
10. ESDLA Online Ed Especial (+12)	Rol Online	Codemasters

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a marzo de 2007.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. The Lord of the Rings Online (+12)	Rol Online	Codemasterss
2. CSC 3 Tiberium Wars (+16)	Estrategia	Electronic Arts
3. FIFA 07 (+3)	Deportivo	Electronic Arts
4. Football Manager 2007 (+3)	Simulación	Sega
5. The Sims 2 Seasons (+12)	Simulación	Electronic Arts
6. WoW: The Burning Crusade (+12)	Rol Online	Vivendi
7. S.T.A.L.K.E.R. (+16)	Acción	THQ
8. Ancient Wars: Sparta (+16)	Estrategia	Eidos
9. Medieval II: Total War (+16)	Estrategia	Sega
10. The Sims 2 (+12)	Simulación	Electronic Arts

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 1ª semana de mayo de 2007.

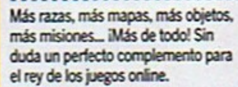
Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. WoW: The Burning Crusade	Rol Online	Vivendi
2. The Lord of the Rings Online	Rol Online	Codemasters
3. World of Warcraft	Rol Online	Vivendi
4. The Sims 2	Simulación	Electronic Arts
5. The Sims 2: Seasons	Simulación	Electronic Arts
6. SimCity 4 Deluxe Edition	Simulación	Electronic Arts
7. Medieval II Total War	Estrategia	Sega
8. Microsoft Flight Sim X	Simulación	Microsoft
9. ArmA: Combat Operations	Acción Táctica	Atari
10. Oblivion. Shivering Isles	Rol	Take 2

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 1ª semana de mayo de 2007.



World of Warcraft The Burning Crusade



4

- Rol Online
- Blizzard
- Vivendi
- 34,99 €

Más razas, más mapas, más objetos, más misiones... ¡Más de todo! Sin duda un perfecto complemento para el rey de los juegos online.

- Comentado en Micromanía 146
- Puntuación: 96





Virtua Tennis 3

5

- Deportivo
- Sumo Digital/Sega
- Sega Europe
- 39,95 €

Disfruta de la simulación más divertida y frenética del deporte de la raqueta, poniéndote en la piel de los tenistas más famosos del mundo.

- Comentado en Micromanía 148
- Puntuación: 86



Spider-Man 3

6

N

- Acción
- Beenox Studios
- Activision
- 39,95 €

Llega la esperada tercera entrega de las andanzas fílmicas de Spidey y con ella el correspondiente juego oficial de la película que, esta vez, sí está a la altura de las circunstancias.

- Comentado en Micromanía 149
- Puntuación: 90







Supreme Commander

7

- Estrategia
- Gaspowered G./THQ
- THQ
- 49,95 €

El juego de Chris Taylor está lleno de novedades que lo hacen revolucionario e inspirarán a muchos de los juegos que vendrán.

- Comentado en Micromanía 145
- Puntuación: 95

Rainbow Six Vegas



12

- Acción táctica
- Ubisoft
- Ubisoft
- 44,95 €

Un lujo de acción táctica por muchas razones: su impresionante aspecto visual, la libertad de acción, su modo multijugador...

- Comentado en Micromanía 145
- Puntuación: 95







Oblivion: The Shivering Isles

18

- Rol
- Bethesda/2K Games
- Take 2
- 29,99 €

Con su nueva historia y su gran cantidad de contenido, esta expansión ha vuelto a arrastrarnos hasta el universo de «Oblivion».

- Comentado en Micromanía 148
- Puntuación: 91



Jade Empire Edición Especial

14

- Rol
- Bioware/Take 2
- Take Two
- 39,99 €

Bioware ha pegado un repaso a este juego de rol que ya entusiasmó en Xbox y lo presenta ahora en PC para alegría de los fans del género.

- Comentado en Micromanía 147
- Puntuación: 93

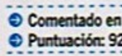


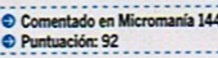




Warhammer Mark of Chaos

15



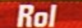


- Estrategia
- BH/Namco/D.S.
- Virgin Play
- 49,95 €

Batallas con miles de criaturas que ofrecen un espectáculo poco visto o jugado. Seas o no un fan del universo Warhammer, es un pedazo de juego.

- Comentado en Micromanía 144
- Puntuación: 92

Rol



The Elder Scrolls IV. Oblivion

- Bethesda
- Take 2
- 49,99 €

Sin duda el juego de rol más absorbente y completo de los últimos tiempos, con cientos de horas de juego y una libertad casi absoluta. Imprescindible.

- Comentado en MM 135
- Puntuación: 95



Velocidad

Test Drive Unlimited

- Eden Games
- Atari
- 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

- Comentado en MM 147
- Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

- Ubisoft
- Ubisoft
- 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable factura.

- Comentado en MM 148
- Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 07

- EA Sports
- EA
- 39,95 €

Es el más realista y espectacular hasta la fecha, con una IA impecable y un modo multijugador que te mantendrá compitiendo durante meses.

- Comentado en MM 141
- Puntuación: 94



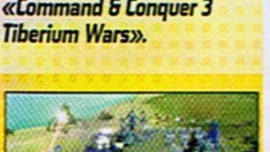


Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

Nadie discute este mes el podio del género aunque «Supreme Commander» se tambalea un poco ante la amenaza de un cercano «Command & Conquer 3 Tiberium Wars».



1 Supreme Commander
25% de las votaciones
MM 145 · Puntuación: 96
Gas Powered Games/THQ
THQ



2 Command & Conquer 3 Tiberium Wars
24% de las votaciones
MM 147 · Puntuación: 95
EA
Electronic Arts





3 Warhammer Mark of Chaos
19% de las votaciones
MM 144 · Puntuación: 93
Black Hole/Bandai/Deep Silver
Virgin Play

4 Company of Heroes
17% de las votaciones
MM 141 · Puntuación: 97
Relic/THQ
THQ



5 War Front Turning Point
15% de las votaciones
MM 146 · Puntuación: 89
Digital Reality/10Tacle
Proein

Acción

El apartado de novedades está vacío pero sí que ha habido movimientos: «Splinter Cell Double Agent» es el nuevo líder y «S.T.A.L.K.E.R.» asciende a la tercera posición.



1 Splinter Cell Double Agent
30% de las votaciones
MM 143 · Puntuación: 97
Ubisoft Montreal/Ubisoft
Ubisoft



2 Rainbow Six Vegas
24% de las votaciones
MM 145 · Puntuación: 95
Ubisoft Montreal
Ubisoft



3 S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl
22% de las votaciones
MM 147 · Puntuación: 92
GSC/THQ
THQ

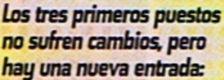


4 Dark Messiah of Might & Magic
17% de las votaciones
MM 142 · Puntuación: 99
Arkane/Kuju/Ubisoft
Ubisoft

5 ArmA Armed Assault
7% de las votaciones
MM 146 · Puntuación: 89
Bohemia/505 Games
Proein

Aventura

Los tres primeros puestos no sufren cambios, pero hay una nueva entrada: «Aura 2» se incorpora en la cuarta posición y como quinto permanece un clásico: «Grim Fandango».





1 Dreamfall The Longest Journey
31% de las votaciones
MM 139 · Puntuación: 90
Micro Application/Funcom
Friendware



2 Fahrenheit
24% de las votaciones
MM 128 · Puntuación: 90
Quantic Dream
Atari



3 Asesinato en el Orient Express
20% de las votaciones
MM 145 · Puntuación: 82
AWE/The Adventure Company
Proein

4 Aura 2 Los Anillos Sagrados
15% de las votaciones
MM 148 · Puntuación: 77
Streko/The Adventure Company
Proein

5 Grim Fandango
10% de las votaciones
MM 47 · Puntuación: 92
LucasArts
Activision

Rol

Varios cambios de posición y dos entradas de bastante importancia, aunque al final no hay quien le tosa al destacado liderazgo de «WoW. The Burning Crusade».



1 World of Warcraft The Burning Crusade
32% de las votaciones
MM 146 · Puntuación: 96
Blizzard/Vivendi
Vivendi



2 Oblivion Shivering Isles
23% de las votaciones
MM 148 · Puntuación: 91
Bethesda/2K Games
Take 2



3 El Señor de los Anillos Online
18% de las votaciones
MM 148 · Puntuación: 92
Turbine/Codemasters
Atari

4 Guild Wars Nightfall
14% de las votaciones
MM 143 · Puntuación: 98
ArenaNet/NC Soft
Friendware

5 Jade Empire
13% de las votaciones
MM 148 · Puntuación: 93
Bioware/Take2
Take2

Velocidad



«Xpand Xtreme Rally» entra en el último puesto de la lista, pero la tarta se la reparten los tres juegos del mes anterior aunque intercambiando las dos primeras posiciones.



1 Test Drive Unlimited
29% de las votaciones
MM 147 · Puntuación: 96
Eden games/Atari
Atari



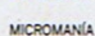
2 Need for Speed Carbono
23% de las votaciones
MM 144 · Puntuación: 92
EA Games
Electronic Arts



3 Trackmania United
19% de las votaciones
MM 147 · Puntuación: 93
Nadeo/Focus
Nobilis

4 Need for Speed Most Wanted
18% de las votaciones
MM 17 · Puntuación: 94
EA Games
Electronic Arts

5 Xpand Rally Xtreme
10% de las votaciones
MM 147 · Puntuación: 89
Techland, Prominence/Take 2
Take 2





El espontáneo

“Me compro «Micromanía» desde que era pequeño... ¡Y ahora no permito a nadie que se acerque a mi colección!”

Raimundo Verdugo (Nava de la Asunción. Segovia)

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

Como era de esperar, el único capaz de arrebatarle el trono a «Silent Hunter 3» ha sido «Silent Hunter 4», manteniendo el primero de ellos un honroso tercer puesto.





1 Silent Hunter IV (N)
- 29% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft





2 X3: Reunion (=)
- 24% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 85
- Egosoft
- Ludisgames



3 Silent Hunter III (↓)
- 19% de las votaciones
- MM 125 · Puntuación: 92
- Strategic Simulations
- Ubisoft

4 Flight Simulator X (↓)
- 16% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 90
- Aces/Microsoft
- Microsoft

5 Lock On Air Combat Simulation (↓)
- 12% de las votaciones
- MM 108 · Puntuación: 90
- Eagle Dynamics
- Ubisoft

Deportivos

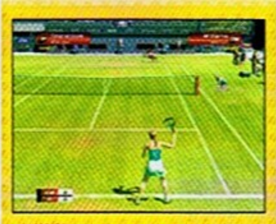
La bajada de precio de «Pro Evolution Soccer 6» ha tenido como consecuencia que recupere el liderazgo en la lista, completándose el podio con la llegada del «Virtua Tennis 3».



1 Pro Evolution Soccer 6 (↑)
- 30% de las votaciones
- MM 142 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami



2 FIFA 07 (↓)
- 27% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 92
- EA Sports/Electronic Arts
- Electronic Arts



3 Virtua Tennis 3 (N)
- 21% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 86
- Sumo Digital/Sega
- Sega

4 NBA Live 07 (↓)
- 14% de las votaciones
- MM 142 · Puntuación: 94
- EA Sports
- EA España

5 Football Manager 2007 (=)
- 8% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 80
- SI Games/SEGA
- SEGA

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Warcraft III	2 Civilization III	3 Age of Empires III
42% de las votaciones	30% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 90	Comentado en MM 87	Comentado en MM 130
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 94
Blizzard	Firaxis	Ensemble

Acción



1 Half-Life 2	2 Doom 3	3 Half Life
45% de las votaciones	30% de las votaciones	25% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 116	Comentado en MM 61
Puntuación: 98	Puntuación: 98	Puntuación: 91
Valve	id Software	Valve

Aventura



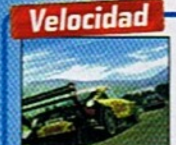
1 Grim Fandango	2 Fahrenheit	3 Sam & Max
36% de las votaciones	34% de las votaciones	30% de las votaciones
Coment. en MM 47	Coment. en MM 128	Coment. en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 94
LucasArts	Atari	LucasArts

Rol



1 Diablo II	2 Neverwinter N.	3 Baldur's Gate II
40% de las votaciones	31% de las votaciones	29% de las votaciones
Comentado en MM 67	Comentado en MM 80	Coment. en MM 50
Puntuación: 85	Puntuación: 91	Puntuación: 91
Blizzard	Bioware	Bioware

Velocidad



1 TOCA 2	2 Grand Prix 4	3 Moto GP 2
43% de las votaciones	38% de las votaciones	19% de las votaciones
Comentado en MM 111	Comentado en MM 87	Comentado en MM 102
Puntuación: 90	Puntuación: 90	Puntuación: 88
Codemasters	Microprose	Climax

Simulación



1 Silent Hunter II	2 IL-2 Sturmovik	3 Combat F.S. 2
38% de las votaciones	36% de las votaciones	26% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 83	Comentado en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 90
SSi/Ubisoft	1C/Maddox Games	Microsoft

Deportivos



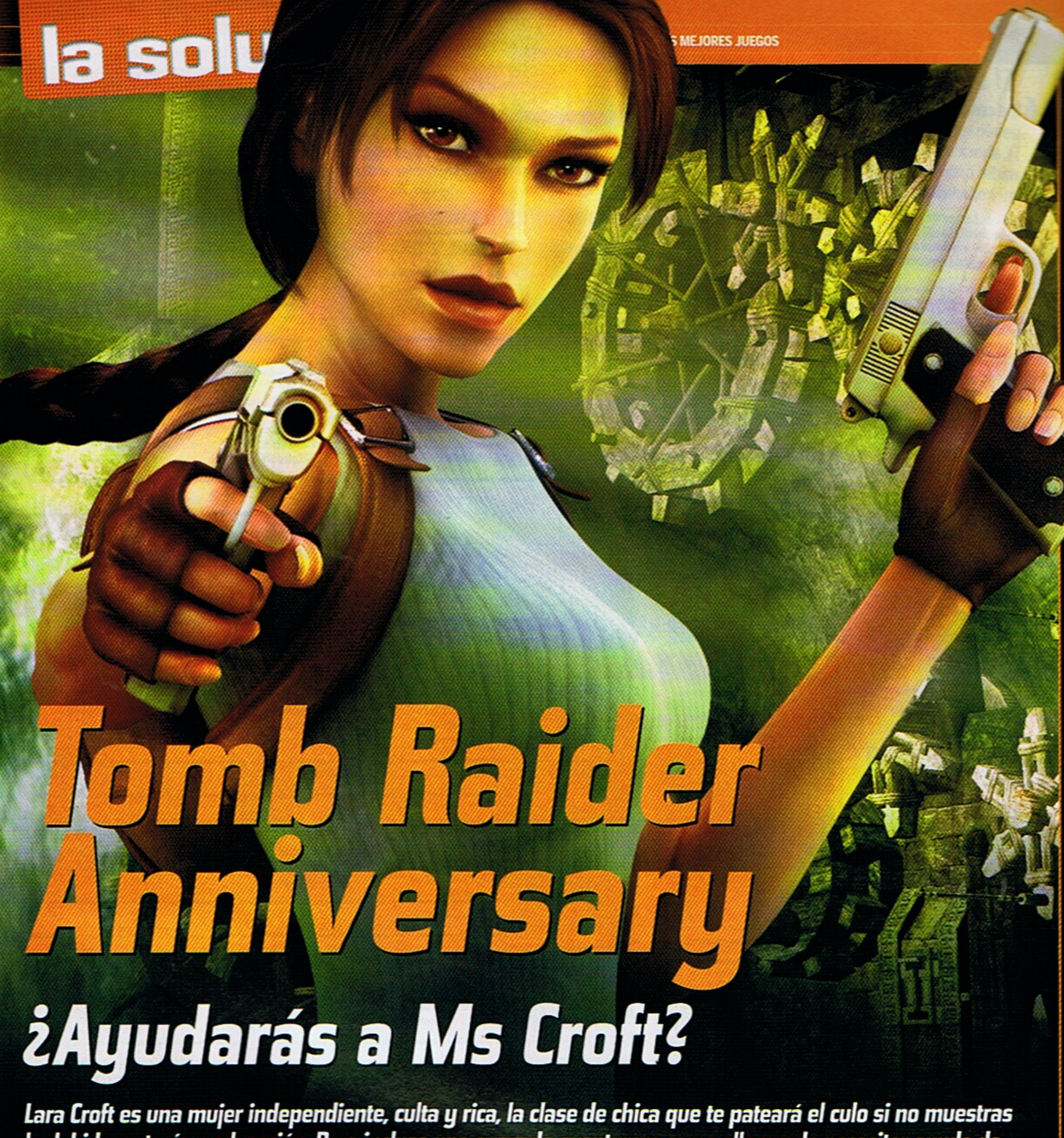
1 Pro Evo Soccer 4	2 FIFA 2002	3 Sensible Soccer
44% de las votaciones	40% de las votaciones	16% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 80	Comentado en MM 62
Puntuación: 94	Puntuación: 71	Puntuación: 95
Konami	EA Sports	Sensible Software

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Los Vascos,17, 28040 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Tomb Raider Anniversary

¿Ayudarás a Ms Croft?

Lara Croft es una mujer independiente, culta y rica, la clase de chica que te pateará el culo si no muestras la debida cortesía y educación. Pero incluso una avezada aventurera como ella puede necesitar ayuda de vez en cuando y, claro, no todo el mundo está a la altura. ¿Te atreves a echarle una mano a Ms Croft?

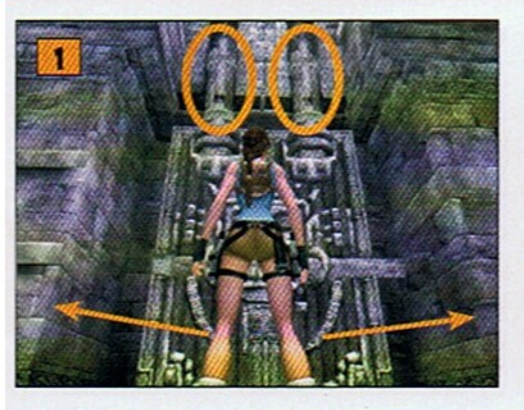
Después del buen sabor de boca dejado por «Tomb Raider Legend», puede que haya nuevos conversos a las excelencias de las aventuras de nuestra arqueóloga favorita. Por eso es importante saber que ésta es algo diferente con respecto a la anterior. El combate es escaso, mientras que lo que más abunda es el deambular por los lugares explorando cada rincón (literalmente), lo que te obliga a estar continuamente usando las dotes atléticas de Lara para escalar paredes y saltar precipicios.

POCO COMBATE, MUCHO SALTO

Esta guía que ponemos a tu disposición ofrece un recorrido general y básico por todo el juego. No ofrece detalles de encuentros o combates (que por lo general son bastante fáciles), ni tampoco puede servir para indicar todas las rutas en cada una de las situaciones, ya que sería imposible condensar toda esa información en este espacio. Sin embargo, con la ayuda de las indicaciones gráficas y los comentarios, podrás salir airoso de prácticamente todas las situaciones y será más complicado no quedarte atascado, algo que puede pasar en más de una ocasión si no estás atento a los detalles.

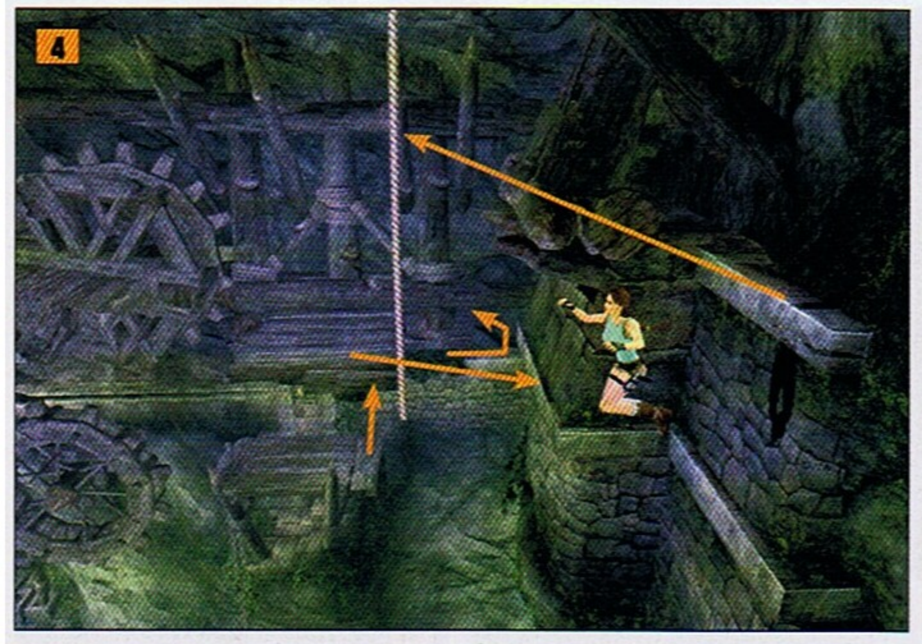
ANTE TODO, ESTAR ATENTO

Una vez realizada una corta introducción, nuestra heroína se pone de camino a Perú para encontrar la tumba de Qualopec. La aventura tiene un desarrollo bastante lineal a grandes rasgos. Ten presente en todo momento que la verdadera clave para triunfar en este título radica en la observación detenida del entorno. Si en algún momento no sabes por donde ir, párate y observa bien todo a tu alrededor y qué hace cada mecanismo (no hay intrincados puzzles contextuales ni hay que activar múltiples palancas al mismo tiempo).









EL ARTE DE ESCALAR





SI HAY UNA COSA QUE DEBES DE TENER PRESENTE en «Tomb Raider Anniverary» es que prácticamente la mayor parte del tiempo la vas a pasar escalando y saltando. De hecho, quizás una de las principales dificultades que se presentan en este título es saber exactamente por donde tienes que seguir tu camino. La norma principal es que debes fijarte bien en todo tu entorno, pues generalmente los elementos por donde puedes ir siempre aparecen con alguna particularidad que los hace resaltar. Debes de tener muy presente que nada en este juego está por casualidad, así que cuando veas alguna plataforma o elemento por el que pienses que se puede ir, posiblemente puedas hacerlo (aunque hay que diferenciar entre la ruta principal y aquellas rutas que conducen a reliquias y zonas ocultas).

ES POSIBLE QUE A VECES CAIGAS PRESA DE LA DESESPERACIÓN, pero piensa que siempre hay una salida y que si has intentado un salto varias veces sin conseguir llegar a ningún sitio, posiblemente es que no sea lo que tienes que hacer. Procurar mirar detenidamente a tu alrededor en busca de posibles rendijas o anillas para el garfio.





> *Saber por donde ir es una de las mayores dificultades que plantea este título, pues no siempre es obvio*

Misión 1

VILCABAMBA Y TUMBA DE QUALOPEC

Tu primera parada es Perú, donde una tumba te pone sobre la pista de de Atlantis. Los primeros compases te ayudarán a familiarizarte con el juego y sus mecánicas.

Objetivos de la misión:

- Abrir la puerta de acceso
- Encontrar la ciudad de Vilcabamba.
- Desbloquear dos grandes puertas.
- Llegar al valle perdido y encontrar los tres engranajes
- Abrir las tres puertas de la Tumba de Qualopec
- Recoger el fragmento del Scion
- Escapar

1 *Los comienzos son fáciles hasta la primera gran puerta.* Dos piedras impiden que se abra. Ve hacía la izquierda y sube por los bordes hasta engancharte a la piedra. Ve hacía el fondo, usa las barras para saltar hacía el lado derecho y usa los salientes para llegar hasta una barra de madera con la que podrás llegar a la roca.

2 *Salta al pozo que hay en el pueblo* y busca la palanca para abrir y entrar en las casas. La llave está detrás de la jaula. Rompe el cerrojo de la puerta con un disparo y usa la llave. Otra gran puerta. Para abrirla deberás saltar sobre los dos pedazos de madera en lo alto. Ve hacía cualquiera de las puertas y usa los salientes para llegar a la superior. Baja y repite el proceso en la puerta contraria.

3 *El objetivo ahora es encontrar los tres engranajes* para cerrar la presa. El primero está a la izquierda. Sigue ese mismo camino y sube arriba mediante los salientes. Ya arriba, avanza hasta poder saltar sobre el río. Prosigue hasta llegar a un punto en el que puedas usar el garfio, salta a la plataforma y sube por la cornisa hasta arriba para saltar a la derecha y entrar a un pasillo que acaba en un puente por el que podrás pasar para conseguir el segundo engranaje. Vuelve al punto de partida.

Quiz 1

¿Cómo se llama la villa donde se encuentra la tumba de Qualopec?

- A. Vilcabamba
- B. Aikecaramba
- C. Qualopetalatek

4 *Sube por la escalera de la derecha y utiliza el primer engranaje*, lo que activará unos mecanismos. Ve arriba y dirígete al borde de la derecha, para acceder a una plataforma situada algo más arriba. Salta a la cornisa de la izquierda y llega hasta donde puedas saltar a la cuerda. Mediante ella podrás llegar a la entrada de una cueva.

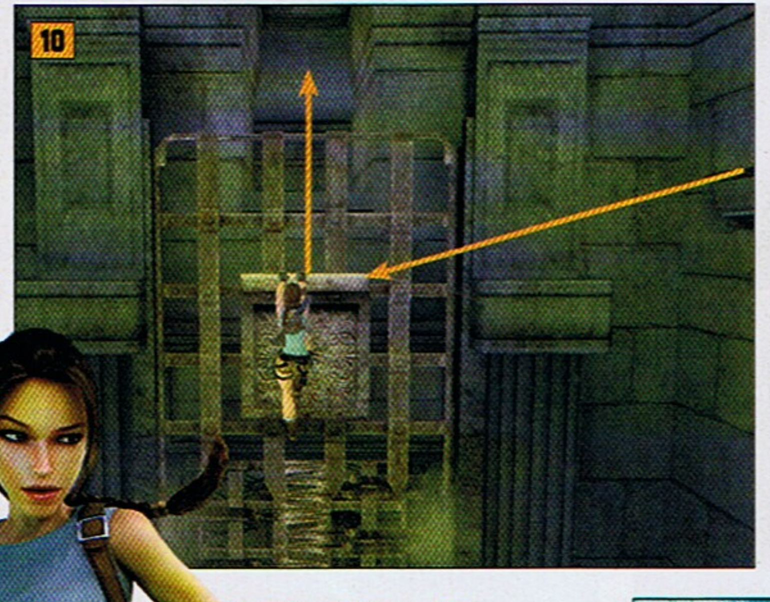
5 *Sube hacía arriba y busca unos palos* sobre los que podrás saltar manteniendo el equilibrio. Verás unas rampas, usa la segunda y salta antes de caer para cogerte a un saliente, usa ahora la barra para llegar a tierra firme. Llega el primer "jefe", todo un tiranosaurio. Enfurécelo para que embista, usa el movimiento de adrenalina para esquivarlo y haz que choque con los rodillos con pinchos. Coge el engranaje y sal por el agua.

6 *Ya puedes cerrar la presa* y acceder a la Tumba. Baja y empuja la plataforma para llegar a la puerta derecha. Llegarás a una sala que se desplomará. Empuja una jaula hacía abajo y colócala en la columna de la derecha para llegar a las columnas de madera. Salta hasta la palanca para colgarte de ella. Vuelve y repite el proceso en la sala izquierda. ▸▸

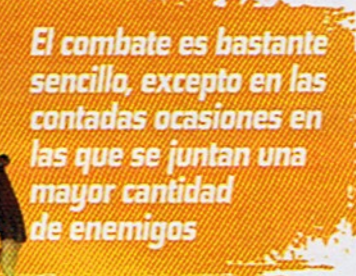




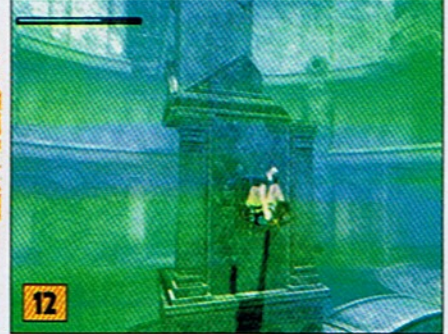


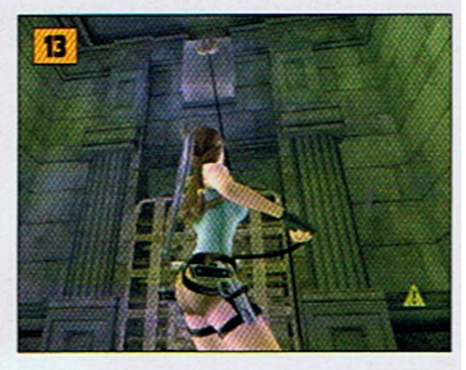






El combate es bastante sencillo, excepto en las contadas ocasiones en las que se juntan una mayor cantidad de enemigos





7 *El mecanismo de la tercera puerta* está en la misma sala central, así que vuelve y usa la misma plataforma intermedia que has utilizado para acceder a unos salientes situados al lado izquierdo de la gran puerta. Dos balanceos con la cuerda y la puerta estará abierta. Coge el Scion y escapa.

8 *Sube por las columnas hasta llegar a los balcones* del lado izquierdo según entras. Usa la cuerda para caminar por la pared y observa el mural. Primero ve a la derecha, verás un mural igual al anterior pero con dos estrellas tapadas, vuelve al central y dispara en esos dos puntos para abrir la primera puerta. Ve al lado derecho para ver a qué estrellas debes disparar. Quita las sujeciones y tira la bola abajo para usar el dispositivo.

9 *Para avanzar debes conseguir cuatro llaves,* cada una en una sala. Baja con cuidado y activa la primera palanca. Para acceder a todas deberás encaramarte por donde puedas hasta llegar a ellas. Observa que en los muros hay anillas y un botón. Éste puedes activarlo mediante disparos, mientras que las anillas sirven para tirar columnas y usarlas de puentes o para sacar plataformas.

Misión 2

ST FRANCIS

Una visita a Grecia te llevará al templo Rey Midas. Aquí descubrirás más detalles sobre la trama.

Objetivos de la misión:

- Abrir la puerta principal
- Encontrar la llave de Atlas
- Encontrar la llave de Hefestos
- Encontrar la llave de Poseidón
- Encontrar la llave de Damocles
- Encontrar tres láminas en la Tumba del Rey Midas
- Usar un tablón para poder salir de la cisterna
- Derrotar a las estatuas de la Tumba de Ticohan y coger el fragmento del Scion

10 *La Sala de Atlas tiene como obstáculo más inmediato la puerta.* Usa la palanca y cógete rápido a la parte central de la reja para poder saltar a la ventana. Mueve la rueda para cerrar el suelo, sube a la pared izquierda y activa la palanca para hacer salir unas barras. Dirígete a la estatua y dispara a los botones. Cuando la bola caiga corre hasta las barras y salta hasta el otro lado. Recoge la llave y activa la palanca derecha para pasar y regresar al inicio.

11 *La sala de Hefestos comienza en una sala con una bola electrificada,* fíjate que hay cuatro baldosas que destacan en cada esquina; debes pisarlas. Cuando abras, coge el bloque de piedra y ponlo en el mecanismo del martillo. Actívalo poniendo a Lara en el sitio, esquívalo y encarámate a él para acceder a la plataforma superior y hallar una ruta hasta el otro bloque de granito, que debes tirar al suelo. Ya tienes las tres estatuas, ponlas en los tres agujeros.

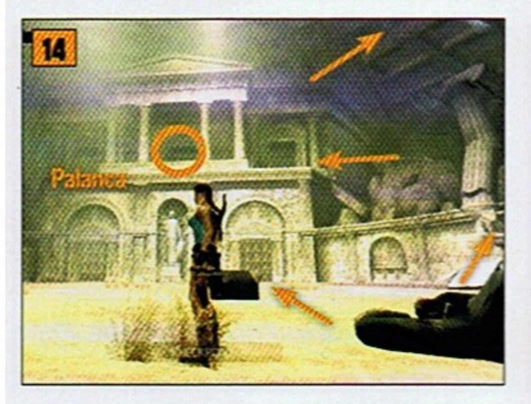
Quiz 2

¿Cuál es el elemento principal de las trampas en la sala de Damocles?

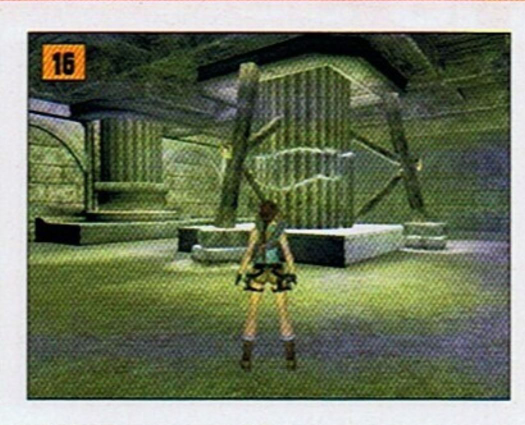
A. Arañas
B. Espadas
C. Flechas

12 *En la sala de Poseidón sube por la columna.* Arriba, al lado de la fuente hay un bloque, muévelo para destapar la fuente y que suba el agua. Ahora podrás llegar a otro bloque; cógelo y empújalo hacía abajo. Bucea hasta hallar una palanca y liberar un bloque. Bloquea las fuentes, ve abajo y arrastra el bloque hasta poder saltar a una pared y coger la llave.

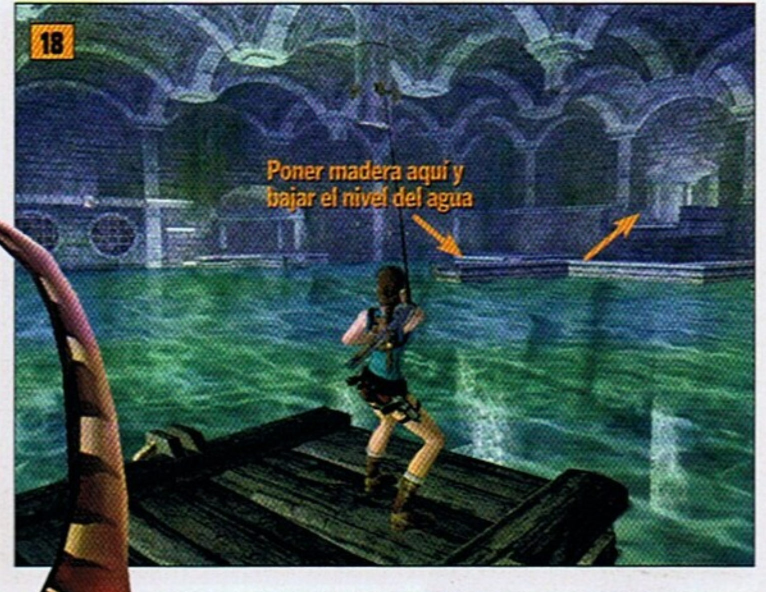
13 *En la sala de Damocles coge la roca con el gancho* y bájala para usarla de plataforma y llegar arriba. Cuando tengas la llave y se active la trampa sube y usa la palanca. Sal a la sala de los pinchos; busca la superficie blanca para salir y anda con cautela. Usa las columnas para llegar a otra palanca y usa la pared y el gancho para ir al mecanismo que abre la puerta.











Si tienes tiempo y ganas, explora los entornos para acceder a esos lugares "imposibles", hay muchos secretos bien escondidos

A LA RICA RACIÓN DE EXTRAS





AUNQUE ES UN JUEGO MUY LINEAL EN SU PLANTEAMIENTO, «Anniversary» trae consigo una buena cantidad de extras y contenido adicional. Encontrando reliquias y artefactos podrás liberar nuevos trajes, complementos, música, arte... incluso puedes repetir fases escuchando los comentarios del director. Uno de los retos adicionales más interesantes es una especie de contrarreloj, en el que se te pedirá que completes una porción del juego en un tiempo determinado, lo que es muy divertido de intentar una vez que ya sabes por donde tienes que ir.

PERO SI LO QUE QUIERES ES UN RETO DE VERDAD, nuestra sugerencia es que pongas el juego en difícil con agarre manual. La subida de dificultad no es tan evidente, pero el sistema de agarre manual ofrece una dificultad realmente considerable dadas las múltiples combinaciones de saltos y agarres que tienes que realizar a lo largo del juego.

Quiz 3

¿De qué civilización proviene el Scion?

- A. Perú
- B. Egipto
- C. Atlantis

14 *Un par de rodeos te llevarán al Coliseo.* Sube la rampa de la derecha y usa la columna para saltar hasta la plataforma que te permitirá llegar al edificio central, donde encontrarás una palanca para abrir la puerta de abajo a la derecha. Arrastra la caja hasta que te pueda ayudar a coger la llave de la terraza. Vuelve arriba y usa la llave, busca por la izquierda un gancho y úsalo para desplazarte a la siguiente plataforma. Tu objetivo es llegar al edificio de enfrente.

15 *El Palacio del Rey Midas sólo tiene una salida,* por el agua, pero está bien cerrada. Usa la grieta para encaramarte en la primera pared a la derecha según entras y abre la primera palanca, que abrirá la puerta de la izquierda. En esa sala debes de activar el dispositivo de arriba e ir soltando do sobre todas las columnas, de forma especialmente rápida con las blancas, ya que irán bajando a medida que caigas. Ya tienes el primer lingote, ahora ve a la mano caída de Midas y deposítalo para convertirlo en oro.

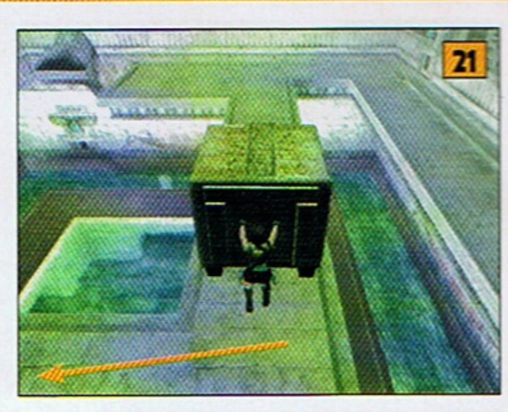
16 *En la parte trasera de la estatua hay otro mecanismo* que abre la puerta de la izquierda. El lingote está en un pilar, inalcanzable, pero sólo tienes que bajar un nivel y destrozar los frágiles cimientos para que la columna caiga. No vuelvas sobre tus pasos, debes de aprovechar que la sala se ha derrumbado para buscar un acceso superior, usando el garfio en un par de ocasiones. De ese modo llegarás de nuevo a la sala principal con la estatua de Midas, sólo que en el lugar donde se encuentra la tercera palanca.

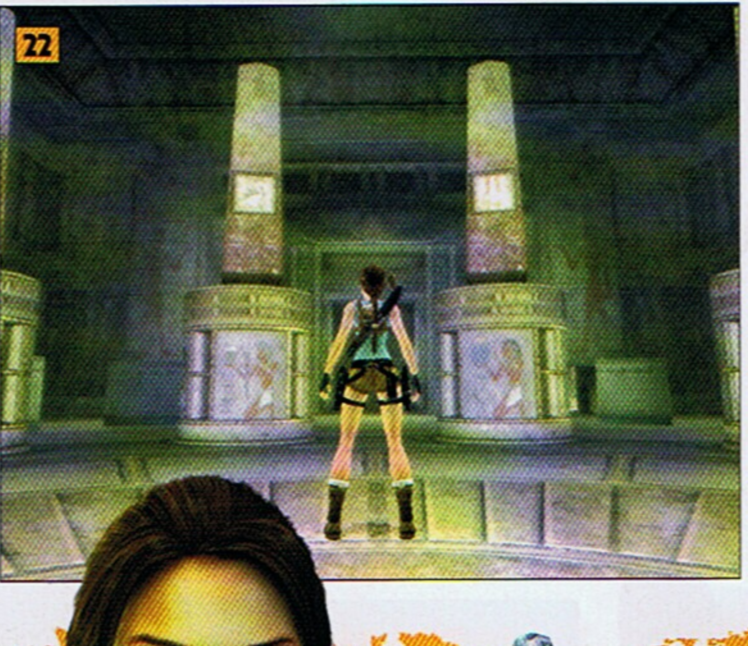
17 *La puerta detrás de Midas se abrirá* y entrarás en una calurosa sala. Empieza por bucear hasta activar la palanca sumergida en la base de la columna de fuego más a la derecha. Luego salta esquivando las llamas hasta llegar a la plataforma de la derecha y activa la palanca. Ahora podrás llegar a la plataforma de la izquierda mediante una intrincada combinación de cuerda, rampas y barras fijas. Activa el nuevo dispositivo y busca una ruta hasta el otro extremo de la sala, donde te espera el último lingote.

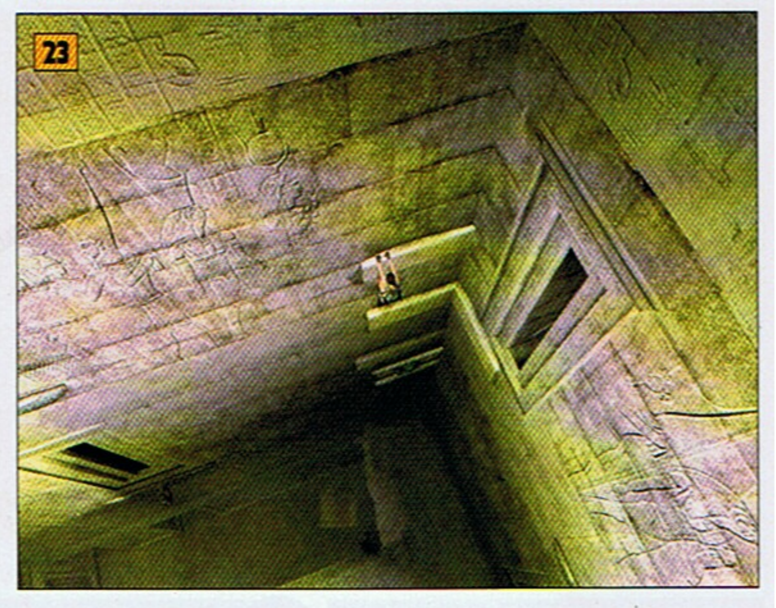
18 *Bajando por el conducto subterráneo* llegarás a una enorme sala llena de agua. La clave para superar esta sala son dos grandes cajas que se encuentran dispersadas. Debes hacer que esas cajas caigan en lo más hondo. También debes de jugar con unas palancas, que bajan y suben el nivel del agua. El resultado final debe de ser que las dos cajas estén en el fondo, sin agua y sobre dos mecanismos, que abrirán unas rejas y liberarán un trozo de madera atrapado. Coloca el trozo de madera en el lugar adecuado para saltar arriba. ▸▸

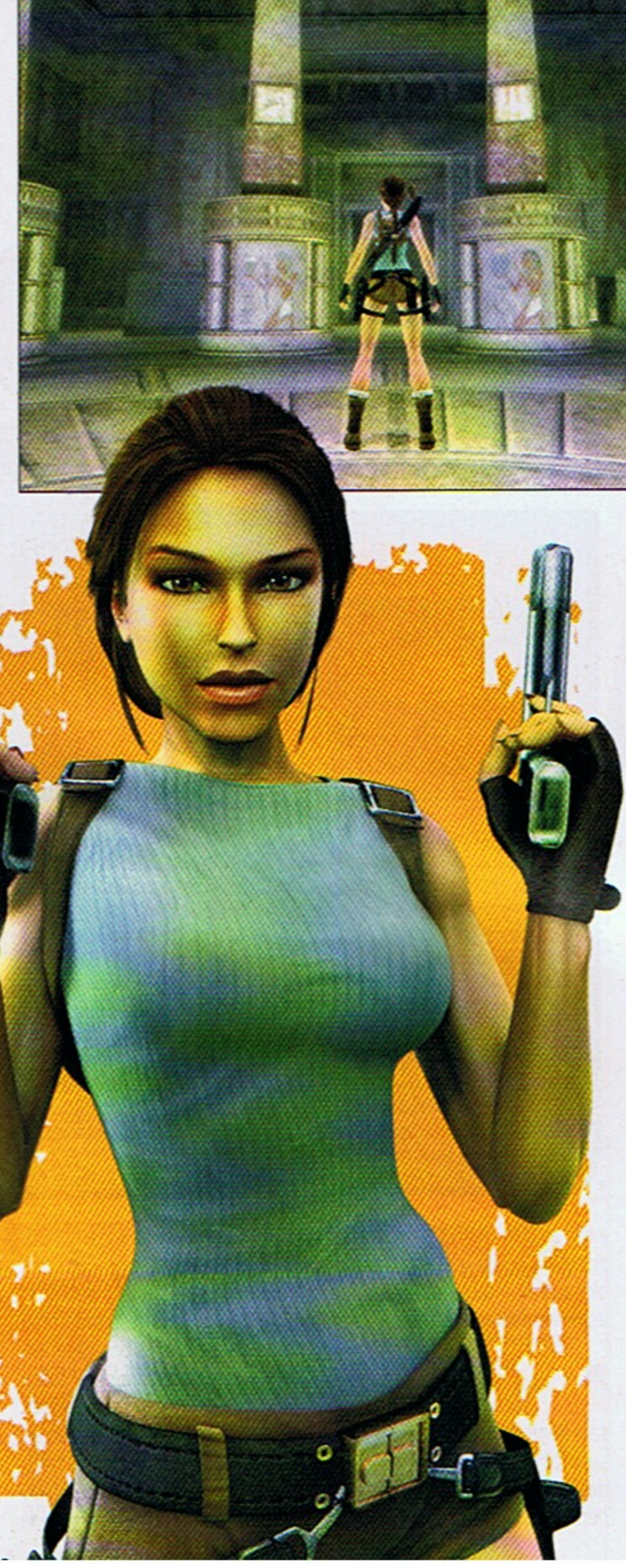

19


20


21


22


23



Se recomienda un pad para este título, ya que aquí es más cómodo que el teclado, pero si quieres intentarlo con el agarre manual, el pad es casi imprescindible

▸▸ **19** *La Tumba de Ticohan se abre con un mecanismo* escondido en una cueva bajo el agua. Después de una escena cinemática, toca un nuevo enemigo de altura: dos estatuas vivientes. Si usas bien el garfio con el escudo, transformarás en piedra a la criatura y tus disparos le harán un gran daño.

20 *Egipto es tu siguiente parada.* En la primera sala derriba las columnas y ve hacía arriba. En el patio exterior busca una palanca que está detrás de la efigie, lo que abrirá la puerta que hay en su base. En la sala de las efigies ve a la palanca al final y vuelve rápidamente al principio, ve saltando la estatua final izquierda y usa las repisas para llegar hasta arriba.

21 *Dentro del estanque activa la palanca y ve hacía la puerta.* En la nueva sala debes de moverte de forma ágil en el segundo suelo, retira nada más pisarlo. Debes de llegar a una sala paralela, activar una palanca para hacer caer un pedrusco y usarlo para encaramarte a los salientes de una pared. Ya arriba usa el garfio, abre la puerta de madera. Cuélgate del techo para balancearte hasta la puerta y activar un dispositivo.

22 *Baja, dispara al botón, activa la palanca* y sube usando la puerta y los resquicios en la pared para llegar arriba. En la nueva sala ve a la puerta elevada que hay enfrente y sube las dos escaleras. Activa el mecanismo y usa las plataformas para llegar al otro dispositivo. Regresa y busca colgarte del escarabajo. La próxima sala es un puzzle, cada símbolo en las columnas va asociado con un dibujo de su base.

23 *En el Obelisco debes reunir diferentes piezas* que se hallan en la base. La primera es fácil; busca la palanca de la izquierda para bajar el primer puente y encontrar el Ojo de Horus. Luego adéntrate en las demás puertas. Ten en cuenta que las trampas se multiplican, así que ve con precaución. Deberás bajar los tres puentes restantes mediante tres interruptores.

Misión 3

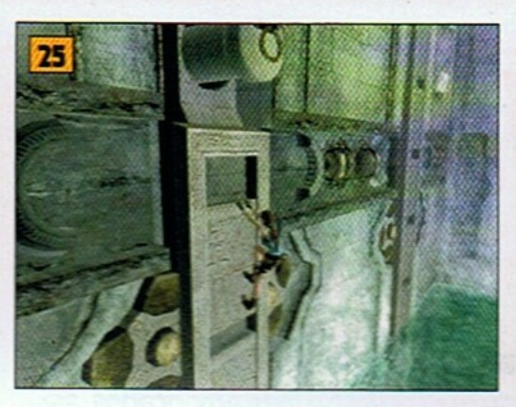
TEMPLO DE KHAMOON

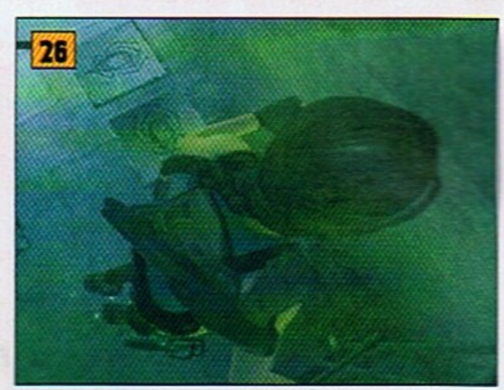
Egipto y sus secretos esconden la última pieza del Scion que necesitas. El misterio sobre la misteriosa Natla y sus intenciones quedará desvelado aquí.

Objetivos de la misión:

- Entrar en la efigie
- Abrir la trampilla del gato
- Hallar el Ojo de Horus
- Encontrar en Anhk de Horus
- Hallar el escarabajo de Orisirs
- Encontrar Sello de Anubis
- Obtener los dos Anks para abrir la gran esfigie
- Llenar al máximo la sala de las dos grandes estatuas
- Coger el fragmento de Scion











En el mismísimo final del juego nos esperan dos complicados duelos de última hora, en los que nuestras armas y reflejos tendrán que dar lo mejor de sí

24 *En el nuevo lugar hay un puzzle.* Fíjate en las imágenes de la pared izquierda, derecha y central, las de las columnas deben estar igual. Rotando un pilar mueves los dos adyacentes, dejando quieto el de la esquina contraria; debes jugar con las combinaciones hasta lograr el resultado adecuado.

25 *Accede a una de las puertas laterales.* Ve al agua. Activa los mecanismos saltando a las cintas de piedra y sube hasta que queden fijadas, luego sube la columna que ha crecido a tu espalda; cada una nueva que levantes abrirá posibilidades para acceder a las otras. Una vez levantadas las cuatro, usa el dispositivo. Misma mecánica para la sala del lado contrario.

26 *En la efigie, sumérgete y activa la palanca* en el fondo para bajar el agua. Sube por la estatua derecha, hasta una superficie con cuatro láminas en forma de escarabajos; con disparos debes poner los interruptores en la dirección indicada para abrir la verja. Encarámate por la pared y ve a un interruptor que hay al final, entre las dos estatuas. Al abrir la segunda verja, ve hacía la estatua derecha y entra por debajo, en el camino hay una nueva combinación de escarabajos.

27 *Ve a la cascada y atraviésala,* un rodeo te permitirá llegar arriba. Precisas tres fusibles para poder avanzar. Usa el rojo para quitar la caja que tapa una salida. Luego sigue hasta poder saltar una verja metálica; el verde está ahí.

28 *Usa la grúa para acceder a la plataforma* y coge el tercero. Rompe el habitáculo con la grúa y coge las pistolas. Úsalas para entrar a los controles y activar la perforadora. En la Gran Pirámide, deberás saltar por los pivotes hasta pisar todos aquellos con un símbolo y activar el mecanismo. Debes subir a lo alto de la estructura. Una vez arriba llegan los duelos finales...

Misión 4

MINAS DE NATLA Y GRAN PIRÁMIDE

Tras una trepidante carrera Lara consigue infiltrarse en el barco de Natla y llegar a una isla perdida. Allí descubrirá aspectos de ella misma que desconocía...

Objetivos de la misión:

- Encontrar fusible rojo
- Encontrar fusible verde
- Encontrar fusible azul
- Conseguir las dos pistolas
- Activar perforadora
- Matar a los esbirros de Natla
- Abrir la Gran Pirámide
- Acabar con Natla

Soluciones Quiz

1.A. Vilcabamba 2.B. Espadas
3.C. Atlantis

¿QUÉ HARÁS LARA?





TU PRIMER ADVERSARIO ERES TÚ MISMA. Elimina a los enemigos a tu alrededor pero no dispares a tu clon. Para superar esta batalla tienes que activar el mecanismo del centro, usar las plataformas para subir a las escaleras y encaramarte en el borde (cuidado que quema), para saltar a la superficie superior. Una de ellas tiene una palanca que abre una especie de depósito de lava. Una vez abierta, debes repetir rápidamente todo el proceso en el sentido inverso (procura que cuando estés en la escalera, saltes en el mismo momento en el que Lara pegue el golpe de cadera). Si has sido lo suficientemente rápido, tu clon se caerá por el conducto que has abierto y tú podrás salir por la puerta.

EL SIGUIENTE GRAN ENEMIGO ES UN GRAN MONSTRUO PANZUDO. Cabréalo y esquívalo con un movimiento de adrenalina, dispara a la mano hasta arrancársela y después esquívalo de nuevo cerca del borde para hacer que caiga. Dispara a la mano que le queda para que se suelte y caiga. Sólo queda la propia Natla, que llega en dos fases. En la primera sólo tienes que dispararle a las alas y esquivar sus acometidas. En la segunda debes seguir esquivando sus bolas de fuego, subir su barra de furia y, cuando cargue, usar un movimiento de adrenalina para saltar sobre ella (tienes que apuntar en su dirección para saltar por encima), si lo haces bien, impactarás en su punto crítico y quedará unos segundos a tu merced. Repite el proceso hasta la victoria.

Silent Hunter 4

Prepárate para hundir la flota



La Guerra del Pacífico fue la contienda naval más cruenta de la historia. Gran parte de los barcos nipones fueron presa de los submarinos americanos, así que sube a bordo para contribuir a la victoria, te harás merecedor de la gloria.

Capitanear un submarino en «Silent Hunter IV» puede resultar una tarea relativamente sencilla o por contra harto complicada según decidas configurar el nivel de realismo, pero incluso con todas las ayudas activadas la dificultad es ciertamente elevada, debido a la más que notable destreza de la flota japonesa.

Esta guía que te ofrecemos sólo esboza las líneas maestras de la táctica del combate submarino, puesto que lanzarse a profundizar requeriría varios libros. Además, el combate submarino no es precisamente una ciencia exacta y la intuición resulta vital, pero estos consejos te ayudarán a gobernar tu submarino con firmeza, además de a ser más rápido durante el zafarrancho de combate. También te mostramos los mejores recursos para mejorar la experiencia de juego tanto como lobo solitario, como en el apasionante modo online. ¡Buena suerte!

Antes de levar anclas

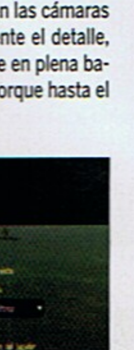
«Silent Hunter IV» es un simulador que cabría ser calificado como "de los de toda la vida" y por lo tanto no es conveniente empezar a jugarlo sin antes realizar una minuciosa puesta a punto. Es más, antes de iniciar el modo campaña es sumamente importante que todo el entorno esté convenientemente adaptado a tus propias preferencias, porque luego no podrás cambiar muchas de las opciones de juego, y te podrías arrepentir de ello.



Configuración técnica. Establece unos parámetros gráficos que te permitan jugar con soltura en las cámaras exteriores. Es preferible sacrificar ligeramente el detalle, puesto que si te excedes es muy posible que en plena batalla la acción vaya a saltos, y te hundirán porque hasta el puntero del ratón será incontrolable.



Actualiza el juego con los parches disponibles. Solucionan incluso "bugs" graves de jugabilidad en algunas misiones, tanto durante la campaña como en el modo online. El motor gráfico se ha optimizado y también se ha ajustado la Inteligencia Artificial, además de la eficiencia de los torpedos o de las cargas de profundidad.



Nivel de realismo. Puedes llegar a un equilibrio entre jugabilidad y realismo situando el porcentaje sobre el 52%. Para ello, activa la limitación de las baterías, del aire comprimido, del combustible y de los sensores. Mantén los torpedos en modo realista pero activa la cámara exterior y permite que los blancos se muestren en el mapa.



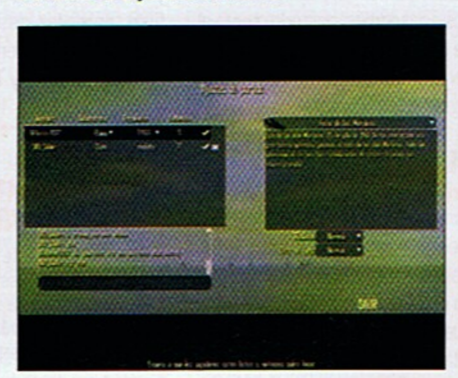
Empieza en la escuela. Incluso aunque seas un capitán experimentado te recomendamos completar los cuatro tutoriales de la "Escuela de Submarinos" porque te proporcionan más créditos de renombre al empezar el modo carrera para que puedas equipar tu submarino con el radar y enrolar una tripulación más curtida.

Presa o cazador

El modo multijugador online brinda la más que apetecible posibilidad de jugar en modo cooperativo, ya sea como grupo de submarinos o bien en el modo competitivo comandando los buques de guerra de la armada japonesa, para que de esa manera puedas experimentar la doble perspectiva.



En partidas online cooperativas es importante comunicarse con el resto de jugadores para establecer una táctica de ataque de cara a completar los objetivos de la misión. Por ejemplo, uno puede despistar a los escoltas mientras el otro ataca a los mercantes. Hay que actuar como las manadas de lobos de los U-Boat en «Silent Hunter III», aunque aquí son más bien manadas de coyotes americanos.



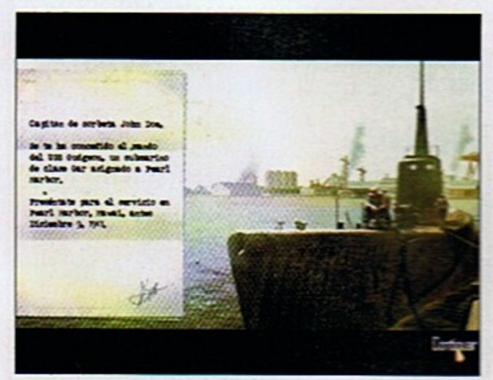
Crea la partida como servidor en el modo competitivo y controlarás la flota japonesa. Debes centrarte en comandar los destructores de escolta, dejando uno o dos en modo búsqueda para que rastreen a los submarinos y el resto colocados formando pantalla para proteger a los mercantes. Puedes lanzar cargas laterales o por la popa, avanza en zigzag y de esa manera conseguirás aumentar el área de barrido.

De patrulla

Las patrullas se inician cuando sales del puerto pero para completarlas hay que conseguir volver de una pieza. Y para ello tienes que acostumbrarte a la rutina del día a día a bordo y afinar la gestión de la tripulación. La paciencia es la clave principal, dado que te puedes pasar semanas sin detectar ni un barco pero, tranquilo, que al final la acción llegará.



Reclutar una buena tripulación. Invierte tiempo en la pantalla de selección de la tripulación para que todos los puestos estén equilibrados. Son primordiales dos buenos artilleros para dejar a cargo de la IA los cañones y el antiaéreo, y no escatimes en torpederos, mecánicos y vigías.



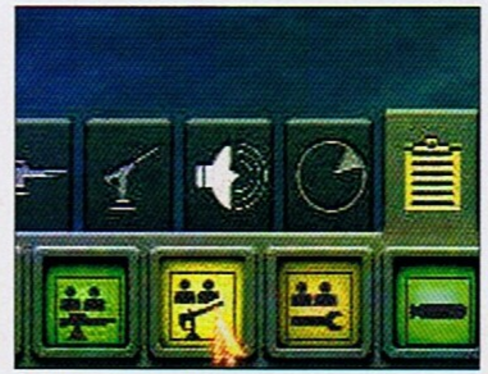
Adáptate a los objetivos de la misión. La patrulla sólo se completará cuando hayas completado el objetivo. Si por ejemplo es en clave secreta, como infiltrar a un agente o reconocimiento fotográfico, lo importante es que no te detecten, así que evita en lo posible la batalla.



Acelera el tiempo. Cuando ya hayas establecido la ruta en el mapa acelera el tiempo para avanzar. Pero vigila el suministro de combustible y, sobre todo, mantén alerta a los vigías, porque con el tiempo muy acelerado los ataques aéreos te los ves encima cuando vuelves a la escala real.

Mods sí o sí

Aunque han salido multitud de "mods" aquí tienes una selección de algunos tan interesantes que su instalación resulta casi imprescindible porque pulen algunos detalles ligeramente descuidados en el original. Los puedes encontrar en la página ***www.subsim.com***, que es sin duda la web de recursos más completa de los simuladores de combate naval.



Lámparas en verde. Tras instalarlo verás que los iconos informativos de la parte inferior se iluminan en verde al activarse, en lugar de quedarse en el original tono monocromo que impedía saber si estábamos en zafarrancho de combate o en navegación silenciosa.



Más visibilidad. Hay varios "mods" para que puedas ver mejor las unidades. Así podrás aumentar la claridad bajo el agua, tener más iluminación nocturna –genial porque casi siempre atacarás de noche– y distinguir mucho mejor las estelas de los torpedos.



Ojo de Halcón. Se trata de un "mod" que incrementa la altura y profundidad de campo de la cámara exterior. Viene especialmente bien para estudiar la formación de los convoyes o para examinar a fondo la disposición de los diversos buques fondeados en un puerto enemigo.

Alístate en la 24 Flotilla

En la dirección *www.24flotilla.com* tienes una estupenda comunidad en español. Sus foros tienen un incalculable valor informativo y seguro que encontrarás mil soluciones a problemas o misiones complicadas.

Un clan online. Con los mensajes privados puedes encontrar fácilmente rivales para conseguir que las partidas multijugador online vayan a toda máquina. Además, desde el lanzamiento de «Silent Hunter II» han creado el clan de la 24 Flotilla para competir en la liga mundial y también organizan numerosos torneos y campañas. ¿A qué esperas para alistarte y lanzarte a combatir?

Ayudas y tutoriales. Entre los numerosos archivos que figuran dentro de la sección de descargas puedes encontrar una planilla del teclado en español que sencillamente no tiene precio, así como el acceso a numerosos tutoriales de gran utilidad sobre el disparo manual de torpedos, control del radar y sonar, tácticas, etc.



La evasión

Desde el primer impacto de torpedo van a cazarte. Así que no te entretengas mucho mirando el espectáculo de explosiones y baja el periscopio para escabullirte siguiendo estos consejos y echándole mucha paciencia y sangre fría.



Cuando los destructores te hayan detectado oirás sus sirenas; da la orden de inmersión de emergencia y mueve manualmente el timón para realizar una maniobra de zigzag. Sitúa la profundidad por debajo de los 60 metros y cuando el oficial te indique que pasas por debajo de una capa térmica pasa a navegación silenciosa.



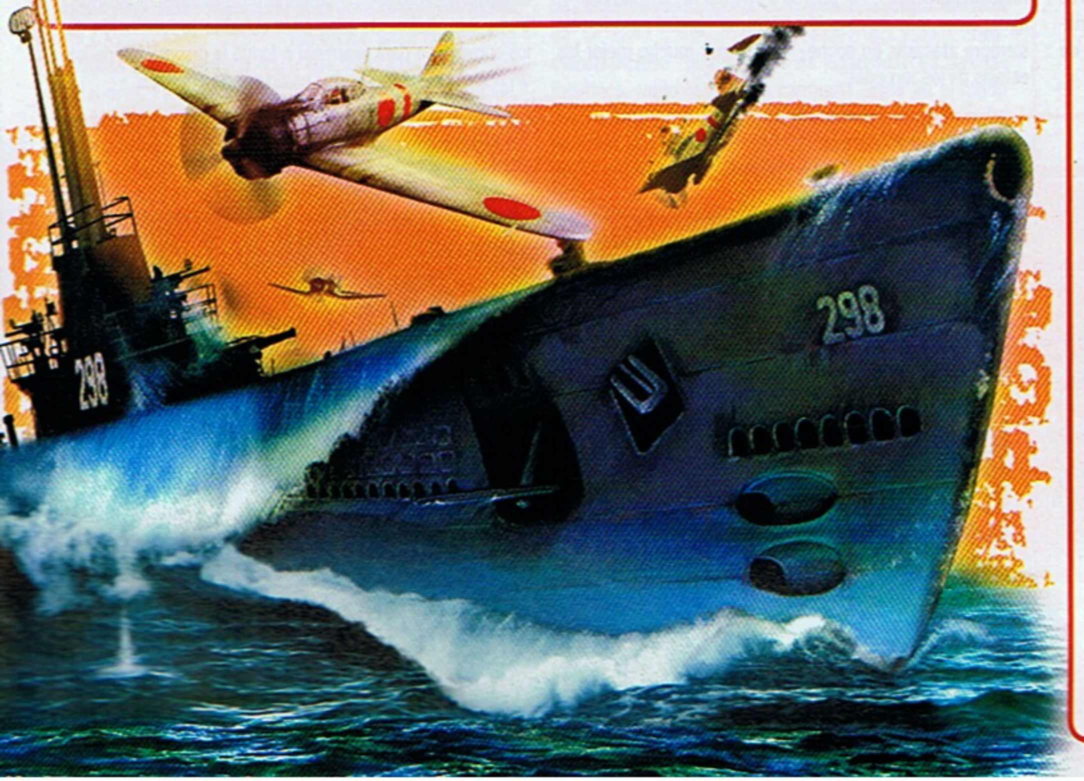
Espera a que los buques de guerra enemigos pasen justo por encima y entonces avanza a toda máquina cambiando rumbo y profundidad porque su sonar no podrá detectarte debido al ruido de sus hélices. Lanza los señuelos sólo tras haber sido atacado con cargas al menos dos veces y antes de que tengas muchas vías de agua.



El mejor sitio para ocultarte es debajo de los mercantes. Nada más disparar enfila a toda máquina hacia uno para situarte justo debajo o pegado a él porque así los destructores no podrán pasar por encima y lanzarte cargas. Haz de esta táctica un arte: marca con el sonar el buque que te tapa y ordena fijar el rumbo siguiendo al contacto.

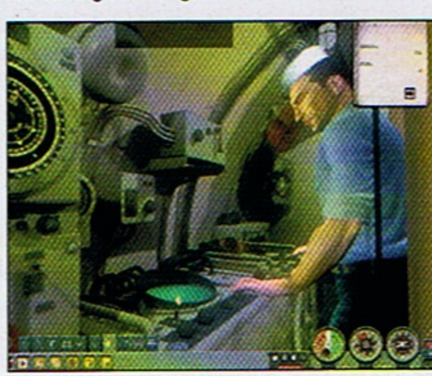


Prepara un buen equipo de averías con un oficial y especialistas en mantenimiento porque de su pericia dependerá el tiempo que sobrevivas a las cargas de profundidad. No salgas de la pantalla de selección de orden de reparaciones durante esta fase y da prioridad total a los mamparos, bombas y motor eléctrico.



Al acecho

Debes pensar como un depredador; permanece oculto antes de atacar. La batalla empieza nada más avistar al enemigo. Empléate a fondo con los sensores de radar y sonar para no perder su rastro y establecer la mejor ruta para que sean ellos los que se topen con tu submarino sumergido al abrigo de la invisibilidad nocturna.



El radar y el sonar son tus mejores ojos pues la niebla, el mal estado de la mar o las horas nocturnas impedirán en ciertos momentos que los vigías consigan detectar al enemigo. Un buen truco consiste en sumergirse por debajo de los treinta metros, parar a continuación las máquinas y proceder entonces a usar manualmente el sonar para marcar contactos.



Procura sacar provecho a todas las herramientas que te ofrece el mapa de navegación como el compás, la brújula o la regla para estudiar las distancias, tiempos de contacto y rumbos. Diseña en función de los datos obtenidos una ruta de intercepción para situarte en la perpendicular en 90 grados a una distancia máxima de 1 kilometro para atacar.



Prepara el ataque teniendo muy en cuenta la hora que muestre el reloj, con la idea de que éste se produzca de noche, lo que te ocultará incluso en la superficie y podrás escapar a toda velocidad con el diesel. Diseña siempre la estrategia pensando en el ataque, pero también teniendo muy en cuenta la forma de evadirte una vez que seas detectado.

Mándalos a pique

Cuando entras en zafarrancho de combate no puedes dudar ni tan siquiera un segundo porque la destreza de la Marina Imperial Japonesa te mandará sin ningún tipo de piedad al fondo del mar si tardas demasiado tiempo en reaccionar. Los torpedos son realmente valiosos si has seleccionado su modo realista y tiempos de recarga auténticos, así que sigue estos consejos para no errar ni tan siquiera uno. Y no olvides que tu objetivo sigue siendo en todo momento conseguir permanecer oculto para lograr escabullirte si ello es preciso o bien proceder a atacar sin dar tiempo a que el enemigo tenga opción a lograr esquivar tus torpedos.



Atajos de teclado. Olvídate por completo del ratón y los menús con iconos y emplea en su lugar los accesos directos con el teclado. La rapidez de órdenes y maniobras es esencial durante el combate y mover el puntero del ratón sacrifica demasiado tiempo. Además, con el teclado podrás realizar combinaciones de órdenes que la tripulación ejecutará secuencialmente como si tuvieran una "caché".



La tripulación. Vigila el estado de alerta de tus chicos porque el cansancio afectará muy negativamente a su rendimiento. Establece adecuadamente los cambios de turno para conseguir mantener la moral alta. Atento a entrar o salir de zafarrancho de combate, es un estado que agota rápidamente a los marineros. Y ojo con la navegación silenciosa que interrumpe las reparaciones y recargas de torpedos.



En los combates con el armamento de cubierta puedes emplear el cañón manualmente para de esa manera ralentizar la marcha de un mercante. Si recibes un ataque aéreo ordena a la IA que controle el cañón antiaéreo disparando sobre el blanco más cercano, y pon avante toda con patrón de avance en zigzag. Si hay más de un avión atacándote ordena inmersión de emergencia.



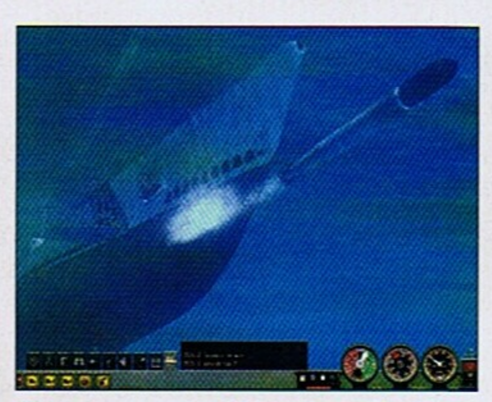
Si el convoy sólo tiene un destructor o el otro buque de escolta está situado muy lejos no dudes en atacar primero al destructor. Siempre que no hayas sido detectado, hundirlo será relativamente fácil y te quitarás de encima el agobio de tener que evadirte nada más atacar los mercantes. Dispara dos torpedos como mínimo, es mejor pasarse para asegurar el hundimiento de los buques de guerra.



La máxima del disparo con torpedos es situarse en la perpendicular en 90 grados para que no tengan que realizar giros. La distancia máxima no debería pasar de los 1000 metros y debes esperar a que el indicar del TDC esté en verde. Nada más disparar no olvides ocultar el periscopio porque si lo ven cambiarán de rumbo y velocidad, aumentando la posibilidad de que erremos el blanco.



Selecciona la velocidad rápida de los torpedos porque de esta forma los barcos enemigos no podrán esquivarlos aunque los vean llegar por la estela que dejan en superficie. Antes de proceder a un segundo ataque revisa los tiempos de recarga de los torpedos, dado que es completamente absurdo arriesgarse a profundidad de periscopio si todavía no dispones de tubos lanzatorpedos preparados.



Abre las compuertas de los tubos antes de disparar porque aunque la tripulación lo hace automáticamente lleva un lapso de tiempo que puede provocar un error de cálculo del TDC. Y por supuesto es imprescindible cuando disparas a la desesperada contra un destructor que se te viene encima, calcula que su velocidad reducirá la distancia, que no debe ser inferior a 300m.



Pega la oreja al sonar y realiza ataques con su seguimiento de blancos porque en la evasión debes ocultar el periscopio. Controla manualmente el dial del sonar y no tengas miedo de lanzar un "ping" activo para detectar la distancia y rumbo del blanco y mandar los datos al TDC, es perfecto para hundir destructores que te estén acosando con las cargas de profundidad.



Comprueba siempre la profundidad a la que te hallas, porque en muchas misiones deberás avanzar por zonas de costa o incluso dentro de puertos. Utiliza la orden de comprobar profundidad bajo quilla y réstale algunos metros para evitar raspar el fondo. Haz "zoom" en el mapa y observa las zonas más oscuras donde puedes sumergirte a profundidad de periscopio.

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.



CROSS RACING CHAMPIONSHIP

Desbloquéalo todo



Si no te ves con la habilidad suficiente como para conseguir desbloquear todo el contenido del juego mediante tus propios méritos, hay una facilísima alternativa para ti. Es tan simple como ir a la pantalla con los iconos de carrera e introducir **"fillmychart"**. Mediante este procedimiento tan sencillo podrás disfrutar de todos los coches, todos los circuitos, los componentes...

D

DUCATI WORLD CHAMPIONSHIP

Más motos y dinero

Cualquier aficionado a la conducción sobre dos ruedas agradecerá la oportunidad de correr con un par de motocicletas más, conseguir desbloquear todos los diversos modos de juego y, sobre todo, contar con un presupuesto sustancialmente más holgado. Y por si fuera poco, la manera de obtener todas estas ventajas no podría además ser más sencilla: accede al menú de **Opciones** y una vez que estes en él utiliza como nombre de tu piloto cualquiera de los códigos que a continuación te ofrecemos.



- **ITSALLOVER:** Desbloquea Carrera Rápida
- **BADDRIVER:** Modo Dunny activado
- **TODDMCARTOR:** 900 Superlite de Cheers Todd en Carrera Rápida
- **THEDOGSNADS:** La moto de Carl Fogarty en Carrera Rápida
- **TEAM:** Fotos de equipo
- **GREEDYGIT:** Un montón de dinero

F

FABLE THE LOST CHAPTERS

Montañas de dinero



Si acudes a un comerciante de regalos que tenga más de 20 esmeraldas y se las compras todas, podrás vendérselas de nuevo inmediatamente a continuación sin abandonar el menú. Hazlo diez veces y observa el dinero que has conseguido. ¡Ya eres rico!



HEROES OF ANNIHILATED EMPIRES

Imperio a tu medida

Ponte las cosas más fáciles utilizando los trucos que te ofrecemos y obteniendo así todo lo que te está haciendo falta para vencer. Pulsa **[Intro]** durante el juego para mostrar la ventana de chat.



Introduce **"INVIO"** y así quedará activado el modo de trucos. Ahora utiliza cualquiera de estas ayudas:

- **GiveExpa [cantidad]:** Obtener puntos de experiencia
- **GiveMoney [cantidad]:** Obtener dinero
- **fastupg:** Mejoras instantáneas
- **slowupg:** Mejoras a velocidad normal
- **treasure:** 50.000 de cada uno de los recursos
- **farseer:** Muestra el mapa completo
- **beasts:** Colocar unidades en el mapa utilizando la tecla **[P]**

EL TRUCO DEL MES



SPACE EMPIRES V

La Conquista del Espacio

Si ya resulta complicado conquistar un sistema solar, imagínate dominar el centenar de sistemas que forman el universo de este juego. Menos mal que hay ayudas disponibles, y aprovecharte de ellas es tan fácil como pulsar en la pantalla principal la tecla [°], teclear uno de estos códigos y pulsar de nuevo [°] para que sea activado.

- **money:** 100.000 de dinero
- **research:** 100.000 de recursos
- **intel:** 100.000 de inteligencia
- **fastbuild:** 1.000.000 puntos de construcción
- **nomaint:** No pagas mantenimiento
- **restoresupplies:** Todas las naves con suministros completos
- **allsysseen:** Todos los sistemas solares vistos
- **alltech:** Todas las tecnologías
- **allempseen:** Todos los imperios contactados
- **allplayershuman:** Todos los jugadores con control humano
- **viewallcombats:** Todos los combates en pantalla
- **viewalldesigns:** Todos los diseños de unidades y naves enemigas
- **omni:** Presencia en todos los sistemas solares
- **repair:** Repara nave seleccionada
- **showstats:** Muestra los datos de un objetivo seleccionado

M

FLIGHT SIMULATOR X

Mejora tu despegue



¿Cómo se las arreglan los pilotos profesionales para realizar esos despegues y aterrizajes tan precisos? Nosotros te vamos a decir cómo se las arreglan los pilotos virtuales, y es pulsando la tecla **[Y]** y utilizando las teclas direccionales o el joystick para moverse hacia delante, atrás y a los lados y el throttle para ascender o descender. De este modo te resultará más sencillo tanto despegar y aterrizar como las maniobras de pista.

EL JUEGO DEL MES

FREEDOM FORCE VS THE 3RD REICH

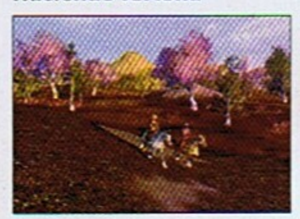
¡Temblad, villanos!



Localiza el fichero "init.py", haz una copia del mismo (por precaución) y ahora edítalo con el bloc de notas o un editor de textos. Añade esta línea: "ff.CON_ENABLE=1" y ya sólo te quedará activar la consola con la tecla [°] y teclear cualquiera de los siguientes códigos (respetando mayúsculas y minúsculas):

- **god():** Proporciona invencibilidad para todo el grupo.
- **peace():** Enemigos no se mueven ni atacan
- **war():** Enemigos se mueven y atacan
- **Mission_Win():** Ganar la misión en curso
- **DEBUG_ALLPOWERS=1:** Desbloquea todos los poderes de los personajes para la misión en curso
- **Campaign_AddCP(personaje, número):** Añade CP al personaje
- **Campaign_Recruit(personaje):** Obtener personaje
- **Campaign_AddPrestige(número):** Obtener prestigio
- **Campaign_UnlockOrigin(personaje):** Desbloquear el origen de un personaje

VANGUARD SAGA OF HEROES
Haciendo fortuna



Los comienzos acostumbran a ser especialmente duros en cualquier juego de rol online y aunque el dinero no lo es todo ni mucho menos, sí que ayuda notablemente. Prueba a dar tus primeros pasos en «Vanguard: Saga of Heroes» con la bolsa más llena y de un modo muy sencillo gracias a esta misión oculta que a continuación te vamos a descubrir.

En el continente de Qualia, dirígete al oeste de The Beacon of Hafeez al' Azzimat hasta encontrarte a un asaltante llamado Bhidrahi, contra el que debes combatir. Será un objetivo fácil de batir siempre que tengas un nivel 9 ó 10, y una vez que lo hayas conseguido derrotar podrás recoger de su cuerpo un preciado objeto, el Bhidrahi's Symbol, con el que iniciarás la misión una vez abras tu inventario y pulses con el botón derecho del ratón sobre el objeto. Regresa entonces a The Beacon of Hafeez al' Azzimat (te cruzarás con otros asaltantes a lo largo del camino de vuelta) para encontrar a un personaje llamado Bhadran Atiasa y entregarle el susodicho símbolo, a cambio del cual te recompensará con dos monedas de plata.

VIRTUA TENNIS 3
A sartenazo limpio

Esto, más que un truco o una ayuda a la usanza a la que habitualmente estamos acostumbrados,



es una curiosidad que seguramente te provocará una sonrisa –a nosotros al menos sí que nos la ha arrancado– al proporcionarte una raqueta de tenis con forma de... ¡¡sartén!! Para conseguir desbloquear este estrambotico "regalo" todo lo que tienes que hacer es jugar al minijuego de Pin Crusher en el modo de campeonato mundial y conseguir golpear tres bolas en fila. Puede que no sea muy útil, pero sí muy divertido, ¿no?



EL TRUCO DEL LECTOR
AGE OF EMPIRES III
Unidades infinitas



Para tener más unidades sin coste en población, abre con el bloc de notas – te aconsejamos que hagas antes una copia de seguridad– el archivo "proto.xml" situado en la carpeta "Data" del directorio principal del juego. Busca la línea llamada "populationcount" y cambia la cifra que veas, por ejemplo "<PopulationCount>4</PopulationCount>" por "<PopulationCount>0</PopulationCount>". Con esto podrás tener un ejército inmenso sin que te tengas que preocupar por la población, pero ten en cuenta una cosa muy lógica: el ordenador también tendrá esta ventaja.

Marco Antonio Insa

monitores 3D
revolución
Monitores 3D
autoestereoscópicos sin gafas
Observa como los personajes literalmente entran y salen de la pantalla
JUEGA EN 3D
VIVE tus juegos como siempre soñaste
SUMERGETE en un mundo de verdaderas 3 dimensiones
3Di Illusions
INFO@3DILLUSIONS.ES
91-804.49.81
WWW.3DILLUSIONS.ES



LOS MEJORES JUEGOS DE SUPERHÉROES

- SPIDER-MAN 3
- CITY OF HEROES
- CITY OF VILLAINS
- MARVEL ULTIMATE ALLIANCE
- X-MEN LEGENDS 2 EL ASCENSO DE APOCALIPSIS
- THE PUNISHER
- LOS 4 FANTÁSTICOS
- MARVEL TRADING CARD GAME
- X-MEN: EL VIDEOJUEGO OFICIAL

¡Es hora de salvar el mundo!

JUEGOS DE SUPERHÉROES

Un soldado de la 2ª Guerra Mundial puede llegar a ser un héroe, por supuesto. Y un general de las legiones romanas o un miembro de las fuerzas especiales también, claro. Pero hace falta algo más para poder aspirar a lo más alto, para poder ser... ¡Un superhéroe!

¡SIENTE EL PODER!

Como le gusta decir al amigo Spider-Man, "Un gran poder conlleva una gran responsabilidad"... ¿Estás preparado para asumirla?





Spider-Man 3

- Estudio/Compañía: Beenox/Activision
- Distribuidor: Activision
- Año: 2007 - Comentado MM: 149
- Puntuación MM: 90

Vive toda la magia de la última película de Spider-Man... y mucho más. Ponte en la piel del Hombre Araña y recorre con total libertad, al más puro estilo «GTA», un gigantesco escenario que abarca toda la isla de Manhattan. A medida que aceptes y resuelvas misiones irás ganando nuevos combos y habilidades que te permitirán enfrentarte a enemigos cada vez más poderosos, incluyendo a los que aparecen en la película, como el Hombre de Arena o Venom, pero también muchos otros, como el Rino o Kingpin. Sin duda, el mejor título de la serie.

Infomanía

- Género: Acción
- Idioma: Castellano - Licencia oficial: Sí
- Personajes disponibles/controlados: 1/1
- Nº de niveles: 42 - Multijugador: No
- Web: www.sm3thegame.com

City of Heroes

- Estudio/Compañía: Cryptic/NCsoft
- Distribuidor: Friendware
- Año: 2005 - Comentado MM: 122
- Puntuación MM: 87

Si los superhéroes de toda la vida se te han quedado pequeños, sin duda éste es tu juego. Crea tu personaje, personaliza su apariencia a tu gusto, elige sus poderes con total libertad y lánzate a luchar contra el crimen en Parangon City. Una experiencia única que revolucionó el rol online y que desde su lanzamiento se ha visto ampliada con numerosas expansiones que lo hacen todavía más interesante.





Infomanía

- Género: Rol online
- Idioma: Inglés - Licencia oficial: No
- Personajes disponibles/controlados: X/1
- Nº niveles: 20 zonas - Multijugador: Sí
- Web: eu.cityofheroes.com

City of Villains

- Estudio/Compañía: Cryptic/NCsoft
- Distribuidor: Friendware
- Año: 2006 - Comentado MM: 132
- Puntuación MM: 86

Ambientado en el mismo universo de «City of Heroes», pero sin requerir que tengas éste instalado, te permite asumir el papel de un supervillano. Con la misma abundancia de opciones a la hora de crear tu personaje de la anterior entrega de la serie, pero con más poderes, personajes, misiones y escenarios. Si ya tienes «City of Heroes», éste es sin duda el complemento perfecto.





Infomanía

- Género: Rol online
- Idioma: Inglés - Licencia oficial: No
- Personajes disponibles/controlados: X/1
- Nº niveles: 8 zonas - Multijugador: Sí
- Web: eu.cityofvillains.com

Si hay unos candidatos ideales para protagonizar un videojuego esos han sido, desde siempre, los superhéroes. Lo que pasa es que, salvo honrosas excepciones, habitualmente los juegos de superhéroes no han alcanzado el éxito que hubiera sido de esperar, ya fuera por presupuestos demasiado bajos en su realización o, casi siempre, por la imposibilidad de pagar las licencias que las compañías de cómics exigían para poder usar los personajes más populares. El resultado fueron juegos mediocres, protagonizados por superhéroes de poca popularidad que pasaron, en su mayor parte, sin pena ni gloria por nuestros PCs.

DEL CINE AL PC

Últimamente, sin embargo, la cosa ha cambiado drásticamente, por suerte para los muchos aficionados al cómic. Y es que, por una parte, la industria del cine ha puesto por fin sus ojos en ▸▸

FREEDOM FORCE

en el DVD Micromanía

Toda la magia de los superhéroes clásicos combinada con un sistema de juego, de tipo táctico, apasionante. La libertad para crear tu personaje y desarrollar sus habilidades es total y su acabado gráfico, al estilo "cómic", es sencillamente genial.

«FREEDOM FORCE VS THE THIRD REICH» es la segunda entrega de la serie, con nuevos personajes y poderes y un motor gráfico revisado, que te regalamos este mes en el DVD en su versión completa.



Marvel Ultimate Alliance

- Estudio/Compañía: Raven/Activision
- Distribuidor: Activision
- Año: 2007 · Comentado MM: 144
- Puntuación MM: 82

Basado en uno de los cómics más impactantes de los últimos tiempos, "The Ultimates" este juego te pone al frente de un grupo de hasta cuatro héroes diferentes a elegir de entre 20 de los más populares personajes Marvel. Acción y rol a partes iguales en una aventura apasionante en la que tan importante es desarrollar las habilidades de cada uno de tus personajes como aprender a combinarlas entre sí. La única pena es que apareció sin traducir, pero si el inglés no te asusta, no te lo pierdas.

Infomanía

- Género: Acción/rol
- Idioma: Inglés · Licencia oficial: Sí
- Personajes disponibles/controlados: 20/4
- Nº de niveles: 6 · Multijugador: Sí
- Web: www.marvelultimatealliance.com







X-Men Legends 2 El Ascenso de Apocalipsis

- Estudio/Compañía: Beenox/Raven Software
- Distribuidor: Activision
- Año: 2006 · Comentado MM: 132
- Puntuación MM: 82

Combinando acción y rol este fantástico juego te pone al frente de los protagonistas de la serie de películas "X-Men", pero en una aventura completamente nueva. Con unos gráficos que parecen sacados directamente de un cómic y una enorme cantidad de opciones a descubrir, este juego es imprescindible para cualquier seguidor del popular grupo de mutantes.

Infomanía

- Género: Acción/rol
- Idioma: Castellano · Licencia oficial: Sí
- Personajes disponibles/controlados: 20/4
- Nº de niveles: 4 actos · Multijugador: Sí
- Web: www.xmenlegends2.com





The Punisher

- Estudio/Compañía: Volition/THQ
- Distribuidor: Proein
- Año: 2005 · Comentado MM: 122
- Puntuación MM: 79

Acción directa, dura y sin complicaciones es lo que te ofrece este juego, uno de los más violentos de los últimos tiempos. ¿Tienes más de 18 años y, lo más importante, el estómago necesario para sacarle la verdad a golpes a todos los sospechosos que se crucen en tu camino? Entonces lo pasarás en grande con este juego, porque es largo, está repleto de extras y, sobre todo, reproduce estupendamente el cómic en el que está basado.

Infomanía

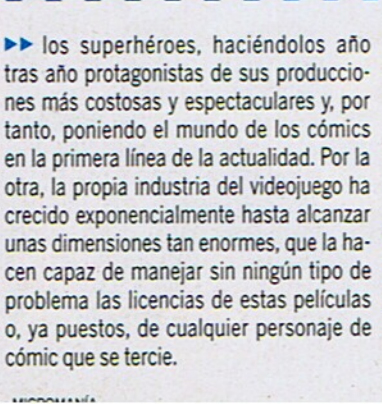
- Género: Acción
- Idioma: Castellano · Licencia oficial: Sí
- Personajes disponibles/controlados: 1/1
- Nº de niveles: 17 · Multijugador: No
- Web: thq.com/punisher



▶▶ los superhéroes, haciéndolos año tras año protagonistas de sus producciones más costosas y espectaculares y, por tanto, poniendo el mundo de los cómics en la primera línea de la actualidad. Por la otra, la propia industria del videojuego ha crecido exponencialmente hasta alcanzar unas dimensiones tan enormes, que la hacen capaz de manejar sin ningún tipo de problema las licencias de estas películas o, ya puestos, de cualquier personaje de cómic que se tercie.

El resultado de esta combinación es el que ya sabéis: juegos de Spider-Man, Hulk, los X-Men o los 4 Fantásticos, entre otros, que destacan, además, por la enorme variedad de sus planteamientos; desde la aventura al estilo «GTA» de «Spider-Man 3» a la combinación de rol y acción de «Marvel Ultimate Alliance», pasando por la estrategia

Los juegos de superhéroes viven ahora su particular Edad de Oro, con más títulos y de mayor calidad que nunca



Los 4 Fantásticos



- Estudio/Compañía: Beenox/Activision
- Distribuidor: Activision
- Año: 2005 · Comentado MM: 127
- Puntuación MM: **75**

El primer grupo de superhéroes de la Marvel llegó por fin a nuestros PCs gracias a la película basada en sus aventuras. Su sistema de juego no podría ser más sencillo: avanzar por un escenario tras otro acabando con cualquier enemigo que se ponga en tu camino mientras controlas al miembro que prefieras del fantástico cuarteto. Si lo que buscas es pasar un rato entretenido y te van los superhéroes, con este juego, apto para todos los públicos, no te puedes equivocar.

Infomanía

- Género: Acción
- Idioma: Castellano · Licencia oficial: Sí
- Personajes disponibles/controlados: 4/1
- Nº de niveles: 9 · Multijugador: No
- Web: www.f4thegame.com

Marvel Trading Card Game





- Estudio/Compañía: Vicious Cycle/Konami
- Distribuidor: Konami
- Año: 2007 · Comentado: No analizado en Micromanía

La apuesta más original de todo el reportaje es este simulador del juego de cartas coleccionables (JCC) de Marvel. Su sistema de juego asustará a los que no sean aficionados a este tipo de productos, pero cuenta con un completo tutorial y además está totalmente traducido al castellano, lo que lo convierte en una forma fantástica de introducirte en el apasionante mundo de las cartas coleccionables.

Infomanía

- Género: Estrategia/puzzles
- Idioma: Castellano · Licencia oficial: Sí
- Personajes disponibles/controlados: -/-
- Nº de niveles: -- · Multijugador: Sí
- Web: www.konami.com







X-Men El Videojuego Oficial

- Estudio/Compañía: Beenox/Activision
- Distribuidor: Activision
- Año: 2006 · Comentado MM: 137
- Puntuación MM: **73**

Ambientado en el intervalo que va desde la segunda a la tercera película de la serie "X-Men", este juego familiar te permite vivir una emocionante aventura alternando el control entre Lobezno, Rondador Nocturno y el Hombre de Hielo. Cada uno de ellos, claro, tiene sus propios poderes que tienes que aprender a usar si quieres avanzar en la aventura. ¿Alguna vez te has preguntado, por ejemplo, por qué Rondador Nocturno no aparece en la tercera película de la saga? Pues en este juego encontrarás la respuesta a ésa y a otras muchas preguntas.

Infomanía

- Género: Acción
- Idioma: Castellano · Licencia oficial: Sí
- Personajes disponibles/controlados: 3/1
- Nº de niveles: 25 · Multijugador: No
- Web: www.x-mengame.com

de las cartas coleccionables de «Marvel Trading Card Game» o la acción sin concesiones de «The Punisher».

SIN OLVIDARNOS DE...

Y luego, claro, hay juegos que no están basados en ningún cómic en concreto, sino que toman su inspiración de la tradición del cómic americano de superhéroes. Entre ellos destacan, por supuesto, los juegos de la serie «Freedom Force» (cuya última entrega puedes encontrar en el DVD de este mismo número), que hacen una fantástica recreación de los cómics clásicos de los años 60 y 70, con sus diálogos recargados y personajes repletos de estereotipos.

De inspiración libre también es «City of Heroes», un juego de rol online que supuso toda una revolución en su género y que te permite crear tu propio superhéroe eligiendo entre una lista gigantesca de opciones de personalización y llevarlo a un mundo poblado por miles de otros jugadores-héroes. Su continuación «City ▸▸

NUESTROS FAVORITOS



- SPIDER-MAN 3. Una fantástica aventura, muy emocionante y divertida, que te ofrece además montones de contenido.
- «MARVEL ULTIMATE ALLIANCE». La mezcla justa de acción y rol, con más de 140 personajes Marvel y un argumento digno de los mejores cómics.
- «CITY OF HEROES». Ésta es la experiencia más parecida a ser un superhéroe de verdad, con una libertad total para crear tu personaje y una ambientación espectacular.

ELIGE TU JUEGO DE SUPERHÉROES

	SPIDER-MAN 3	CITY OF HEROES	CITY OF VILLAINS	MARVEL ULTIMATE ALLIANCE	X-MEN LEGENDS 2 EL ASCENSO DE APOCALIPSIS	THE PUNISHER	LOS 4 FANTÁSTICOS	MARVEL TRADING CARD GAME	X-MEN: EL VIDEOJUEGO OFICIAL
PRECIO	39,95 €	9,95 € (+ cuota mensual 12,99 €)	44,95 € (+ cuota mensual 12,99 €)	39,95 €	14,95 €	19,95 € (en un pack)	39,99 €	32,99 €	14,95 €
AÑO	2007	2005	2006	2007	2006	2005	2005	2007	2006
PEGI/ADESE	+12 (violencia, lenguaje)	+12 (violencia)	+16 (violencia, lenguaje)	+12 (violencia, lenguaje)	+12 (violencia, lenguaje)	+18 (violencia)	12 +	+12 (violencia, lenguaje)	+12 (violencia)
COMPAÑÍA/ DISTRIBUIDOR	Beenox/Activision	NCsoft/Friendware	NCsoft/Friendware	Raven/Activision	Raven/Activision	Volition/THQ	Beenox/Activision	Vicious Cycle/Konami	Beenox/Activision
PÁGINA WEB	www.sm3thegame.com	eu.cityofheroes.com	eu.cityofvillains.com	www.marvelultimatealliance.com	www.xmenlegends2.com	thq.com/punisher	www.f4thegame.com	www.marveltcgonline.com	www.x-mengame.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium 4 2,8 GHz 1 GB RAM, 6 GB de disco duro, tarjeta 3D 256 MB compatible DirectX 9.0c	Pentium III 800 MHz, 256 MB RAM, 2 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 2, conexión 56 K	Pentium III 800 MHz, 256 MB RAM, 4 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 2, conexión 56 K	Pentium 4 2 GHz 512 MB RAM, 8,5 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB compatible DirectX 9.0c, conexión banda ancha	Pentium III 1,2 GHz 256 MB RAM, 2,3 GB de disco duro, tarjeta 3D 64 MB compatible DirectX9.0c	Pentium 4 1 GHz, 256 MB RAM, 1,85 GB de disco duro tarjeta 3D 64 MB	Pentium III 800 MHz, 256 MB RAM, 4 GB de disco duro, tarjeta 3D 32 MB	Pentium III 800 MHz, 128 MB RAM, 3 GB de disco duro, tarjeta 3D 32 MB compatible DirectX9.0c	Pentium III 1,2 GHz, 256 MB de RAM, 3 GB en disco duro, tarjeta 3D GeForce o Radeon con 64 MB
IDIOMA	Castellano	Inglés (textos y voces)	Inglés (textos y voces)	Inglés (textos y voces)	Castellano (textos y voces)	Castellano (textos y voces)	Castellano (textos y voces)	Castellano (textos)	Castellano
GÉNERO	Acción/aventura	Rol online	Rol online	Acción/rol	Acción/rol	Acción	Acción	Estrategia/puzzles	Acción/Aventura
BASADO EN	Película	Cómics clásicos	Cómics clásicos	Cómic	Películas/cómics	Cómic	Película/cómics	Cómics	Película/cómics
LICENCIA OFICIAL	Sí	No	No	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
FIDELIDAD DE LA AMBIENTACIÓN	Alta	---	---	Alta	Aceptable	Alta	Aceptable	Aceptable	Alta
CALIDAD DEL GUIÓN	Buena	Aceptable	Aceptable	Muy buena	Buena	Buena	Aceptable	Inexistente	Buena
PERSONAJES DISPONIBLES	1	Infinitos (con editor)	Infinitos (con editor)	20	20	1	3	---	3
PERSONAJES CONTROLABLES SIMULTÁNEOS	1	1	1	4	4	1	1	---	1
ABUNDANCIA DE ENEMIGOS/ PERSONAJES	Alta	Muy Alta	Muy Alta	Alta	Media	Alta	Alta	---	Media
CONTROL ÓPTIMO	Pad analógico	Teclado+ratón	Teclado+ratón	Pad analógico	Pad analógico	Teclado+ratón	Pad analógico	Teclado+ratón	Pad analógico
INTERFAZ	Buena	Buena	Buena	Buena	Buena	Muy Buena	Aceptable	Buena	Aceptable
EVOLUCIONAR PODERES	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	No	No
EDITOR DE PERSONAJES	No	Sí	Sí	Sí	Sí	No	No	No	No
CONTENIDO OCULTO	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
MULTIJUGADOR	No	Sí	Sí	Sí	No	No	No	Sí	No
NÚMERO DE JUGADORES	---	Masivo	Masivo	2-4	---	---	---	2	---
MODOS MULTIJUGADOR	---	PvE	PvE y PvP	Cooperativo y competitivo	---	---	---	Competición	---

PARA EL FUTURO

El panorama del género es brillante y muy prometedor, tanto a largo como a corto plazo:

- AGE OF CONAN. HYBORIAN ADVENTURES. Conan el Bárbaro llegará a nuestros PCs en un alucinante juego de rol online.
- MARVEL UNIVERSE ONLINE. Todas las posibilidades de un juego de rol online, combinado con los personajes oficiales Marvel. ¡Excelsior!
- IRON MAN. Habrá película y habrá juego de la película... ¿Hay que decir más?

of Villains», añadió la posibilidad de ponerte en la piel de un supervillano, algo que los aficionados a los cómics llevábamos esperando desde hacía tiempo.

UN FUTURO BRILLANTE

Para el futuro la cosa promete diversión, nuevos personajes y más variedad. Por una parte, las películas de superhéroes continuarán saliendo y no faltarán juegos inspirados en ellas –sin ir más lejos, Sega ha confirmado el desarrollo de un juego basado en la futura película de Iron Man–. Por otro lado, el mundo del cómic parece dispuesto a tomar al asalto el universo online con nada menos que dos bombazos anunciados para los próximos meses: «Age of Conan», basado en las aventuras del bárbaro más famoso del mundo y «Marvel Universe Online», un juego de rol online protagonizado por todos (sí, ¡todos!) los personajes del universo Marvel.

En fin. ¿Ya te has decidido? Pues cálzate las mallas, hazte una capa con la colcha y... ¡A combatir el mal se ha dicho! ■ J.P.V.

II CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA



FINALISTA MICROMANÍA 2006 Gerard Quer Guich - GIRONA - 27 años

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Manos a la obra

Hazañas bélicas

» DESCARGAS
» MOD PARA «COMPANY OF HEROES»

Nadie le discute a «Company of Heroes» su fabuloso realismo, pero si quieres rebajarlo para darle un carácter más arcade y disfrutar de batallas épicas te recomendamos el mod «KMOD, Nations at War» porque concede más recursos iniciales para que puedas iniciar mucho antes la producción en masa de unidades y vehículos, así como aumentar el nivel de las compañías. Ya puedes imaginar que las batallas no tienen precedentes en crudeza por el notable incremento del potencial bélico. El mod también mejora el diseño de múltiples unidades.

Lo encontrarás en: *www.kmod.org*



» AÑADIDOS » EDITOR DE MAPAS » «C&C 3: TIBERIUM WARS»

Si se te han quedado cortas las tres campañas de «Tiberium Wars» o quieres darle tu toque personal al modo escaramuza y las partidas multijugador online, ya puedes crear escenarios de batalla con la herramienta "World Builder". Y es tan oficial que se trata del mismísimo editor de mapas empleado durante el desarrollo del juego.

Compleja pero asequible

Aunque para su utilización es recomendable tener conocimientos de gráficos 3D, incluye un detallado manual para que los primeros pasos sean relativamente sencillos. A partir de ahí, si dominas los conceptos básicos de la creación de texturas y objetos, sus posibilidades son ilimitadas. Además, facilita la tarea de instalar la ingente cantidad de mapas creados por la comunidad.

Los generales más combativos seguro que prefieren el modo online que, por suerte, ha solucionado sus problemas iniciales gracias al parche que actualiza el juego a la versión 1.04 y que ya está disponible para la versión en castellano.

Otra utilidad sumamente recomendable es el gestor de repeticiones, un pequeño programa que activa la grabación automática de las repeticiones para de esa manera no tener que interrumpir el desarrollo de la partida.

▲ Con el programa de repeticiones guardarás automáticamente cada segundo de la partida sin tener que interrumpir su desarrollo.



▲ Crea tus propios mapas gracias a la herramienta oficial «C&C 3: World Builder».

LO ENCONTRARÁS EN:
- World Builder y mapas: *DVD Micromanía 149*
- Parche 1.04 y comunidad www.cncspain.com
- Repeticiones automáticas *www.dcomproductions.net/prod_cncautoreplay_master.php*

Civilízate

Lecciones maestras

» COMUNIDAD » «CIVILIZATION IV»

Vuelve el profesor Kramsib de la academia de CivAdictos, esta vez con su décima lección para sentar cátedra sobre los adelantos tecnológicos. No sólo ofrece consejos e información sobre la escala de las diversas eras históricas, sino que también incluye una hoja de Excel con todos los datos de los 86 adelantos de «Civilization IV».

Lo encontrarás en: www.civadictos.com/academia/leccion/leccion_10.html

Descúbrelo

Apocalypse Now

» DESCARGAS » JUEGO «DEFCON, EVERYBODY DIES»

Durante los años de la Guerra Fría la estrategia estaba plagada de títulos que recreaban el lanzamiento de misiles intercontinentales y películas como "Juegos de Guerra" escenificaban una hipotética Tercera Guerra Mundial. Este es precisamente el escenario de "Defcon, Everybody dies". A través de una sencilla interfaz con gráficos en 2D decidirás en tiempo real la acción de unidades como silos lanzamisiles, submarinos nucleares, rádares, buques de guerra, etc. Puedes jugar contra la IA o frente a otros jugadores en el modo online. La versión completa cuesta 14 €.

Lo encontrarás en: *www.everybody-dies.com*



Micromanía

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Webs oficiales de aventuras

ACTUALIDAD · NOVEDADES EN EL GÉNERO

Las páginas oficiales de los juegos que están por llegar siempre suelen ofrecer información interesante. En el caso de las aventuras, esta información es aún más rica, ya que ofrecen pistas sobre el argumento, fichas de personajes, diarios y otras sorpresas. Te invitamos a visitar las webs de las aventuras que están por venir, seguro que pasarás un rato entretenido:

- *Assassin's Creed:* **assassinscreed.es.ubi.com** contiene el diario de los programadores, descargas y un foro.
- *Myst Online:* **www.gametap.com/home/myst/** con la demo, noticias, comunidad, etc.
- *Sam & Max: Season 1:* **www.telltalegames.com/samandmax** Una visita imprescindible, tiene demos, la descarga de banda sonora, el cómic interactivo, cortos, blog de los programadores, foros y mucho más.
- *Juegos de Agatha Christie:* **www.agathachristiegame.com** Argumentos, personajes, y descargas variadas...
- *Simon the Sorcerer 4:* **www.simon-the-sorcerer.com** Te presenta la historia y tiene fondos de pantalla, personajes, etc. y además permite descargar de banda sonora.
- *Webs de aventuras:* y si quieres estar al día sobre todo lo que se cuece en el género, no dejes de pasar por estas web: **www.aventuraycia.com, adventuregamers.com, y www.justadventure.com**

Sigue jugando

Sims al cuadrado

INTERNET · JUEGO GRATUITO



Como parte de la promoción de la expansión «Los Sims 2 Las Cuatro Estaciones», en la página web oficial hay disponible un curioso juego interactivo para pasar un rato divertido ayudando a Bob o a Tina a recoger los elementos propios de cada estación. Y francamente, tiene su gracia batir los récords mundiales de puntuación o retar a los amigos.

Lo encontrarás en: **www.lossims.ea.com**

Conquista total

DESCARGAS · DEMO «WARHAMMER MARK OF CHAOS»



Ya está disponible la demo multijugador de «Warhammer Mark of Chaos» para que compruebes por ti mismo de primera mano que es mucho más satisfactorio aniquilar las hordas de contrincantes humanos que derrotar a la IA del juego. Y no creas que la demo se queda corta, porque ofrece múltiples mapas y unidades... De hecho ocupa nada más y nada menos que 1.3 GB.

Lo encontrarás en: **www.markofchaos.com**

Web del mes

Al pie del cañón

INTERNET · PÁGINA DE PARCHES

Los juegos de estrategia son los que más parches reciben, por lo que no es fácil estar al tanto de las novedades lanzadas. Por eso te proponemos una página dedicada a presentar a diario los parches y mods disponibles, con abundante información de los mismos y enlaces a sus descargas. Visítala a menudo y conseguirás las actualizaciones recién salidas del horno.

Lo encontrarás: **www.patches-scrolls.de**

Vuelve la comedia

Avalancha de humor

ACTUALIDAD · NUEVOS LANZAMIENTOS



En las últimas semanas se han anunciado un puñado de aventuras humorísticas, para deleite de los fans de la comedia. Deck 13, creadores del premiado «Ankh», lanzarán su continuación, «Heart of Osiris», y una aventura de agentes secretos perdidos en islas desiertas, «Jack Keane». Steve Ince, guionista de «Broken Sword», prepara «So Blonde», la historia de una niña pija... ¡perdida en una isla desierta! Y otra gran noticia: la web oficial de «Simon the Sorcerer 4» confirma que la nueva entrega de esta legendaria saga saldrá también en castellano. ¿A qué se te ha puesto una sonrisa de oreja a oreja?

Más información: **www.sherlockholmes-thegame.com www.simon-the-sorcerer.com, www.jackkeane.com y www.ankh-game.com.**

Descargas

SCUMMVM crece

DESCARGAS · UTILIDADES

En los años noventa las aventuras de Sierra competían con los éxitos de LucasArts. Era una rivalidad amistosa que, casi dos décadas después, simbólicamente se termina: «SCUMMVM», una utilidad que permite jugar a las aventuras de LucasArts en los ordenadores modernos, ha anunciado que pronto será compatible con las primeras aventuras de Sierra. Además piden ayuda para probar los juegos y encontrar los fallos. ¿A qué estás esperando?

Más información: **www.scummvm.org**

Aventura gratuita

Something Amiss

DESCARGAS · AVENTURAS ONLINE

La nueva versión de Flash ha conseguido lo que parecía prácticamente imposible: que podamos jugar a aventuras gráficas de calidad directamente en nuestro navegador de Internet. Y claro, si son gratuitas, como es el caso de «Something Amiss», mucho mejor... Prepárate a vivir una inquietante historia: Alice, la protagonista del juego, tras someterse a una resonancia magnética en el hospital, se da cuenta de que el mundo que conocía, ha cambiado. ¿Qué habrá ocurrido? Pues eso, y bastantes cosas más, lo descubrirás al jugarlo...

Más información: **www.somethingamiss.com**



▲ Sí, obviamente el nivel gráfico no alcanza al de «Dreamfall» o el último «Broken Sword», pero estamos hablando de un juego gratuito.

Sigue jugando

Un espartano en Chernóbil

COMUNIDAD «S.T.A.L.K.E.R.»



No, no es que en otros países la portada de «S.T.A.L.K.E.R.» sea diferente a la que se comercializó aquí; lo que ocurre es que un aficionado ha tenido la simpática ocurrencia de colocar el rostro del actor que hace de Leónidas en la película "300" sobre el cuerpo del protagonista del juego editado por THQ. Y, francamente, viendo la ferocidad con la que actúa el rey espartano en la película, miedo nos da con tan sólo pensarlo. Sería capaz de destrozar el solito medio Chernóbil...

Labores de equipo

DESCARGAS MOD «HALF-LIFE 2»



Si no te gusta pelear en solitario y lo tuyo es luchar en equipos, entonces no puedes perderte «Revolt The Decimation» para «Half-Life 2». El mod multijugador, que enfrenta a dos grupos de ocho personas, ha sido diseñado para que el trabajo en equipo sea la única posibilidad de salir victorioso. Incluso cuenta con una trama muy rica y elaborada.

Lo encontrarás en: *thedecimation.com/*

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Una increíble demostración de física

ACTUALIDAD «CELLFACTOR»

Seguro que aún recuerdas una demo llamada «CellFactor» que fue desarrollada por Artificial Studios e Immersion Games para exhibir las cualidades físicas del chip gráfico PhysX de AGEIA. Aunque fue creada como simple demostración tecnológica, todo el mundo sabía que esa demo acabaría por convertirse en un juego de acción completo. Pero lo que nadie se esperaba es que, una vez terminado, estuviese disponible de forma gratuita, como descarga directa desde la página Web oficial.

El juego narra una guerra futurista entre dos ejércitos de superhumanos con poderes mentales y permite controlar hasta tres tipos de personajes en dos modos de juego diferentes: el modo campaña, en el que hay que enfrentarse a una serie de desafíos a través de cinco niveles para descubrir el motivo de que la Tierra esté tan devastada, y el modo escaramuza, con el que uno puede enfrentarse a otras personas de carne y hueso a través de Internet o a un grupo de bots controlados por la IA.

Gran interactividad

Uno de los rasgos más sobresalientes del juego, y del que más se ha oído hablar, es la interacción plena con el escenario. Gracias a los poderes mentales a los que hacíamos referencia antes, los personajes pueden mover cualquier objeto o líquido que encuentren, ya sean unos escombros, unos tornillos, un generador, una marea de lava ardiente o todo a la vez. Con ello, se pueden lograr ataques muy variados y espectaculares, con multitud de objetos volando por el escenario.



Todos los personajes cuentan con poderes mentales que les permiten mover cualquier objeto del escenario y utilizarlo como arma arrojadiza.



La mayor parte del juego resultará únicamente accesible para los afortunados que dispongan de una tarjeta PhysX.

Por desgracia, como ya podrás imaginar, para disfrutar de todo esto es necesario contar con una tarjeta PhysX de AGEIA. Es posible probar el juego sin ella pero únicamente en el modo escaramuza y con sólo dos de los cinco mapas que incluye. Aunque, quién sabe, puede que al igual que ocurrió con la demo, alguien encuentre la forma de simular la presencia de la tarjeta para disfrutar del juego al completo. Lo que la comunidad no pueda conseguir....

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.cellfactorrevolution.com*

Curiosidad

Un nuevo frente de batalla

DESCARGAS MOD «BATTLEFIELD 2»

«Desert conflict» es un mod para «Battlefield 2» que gira en torno a los combates de las Guerras del Golfo. Sus desarrolladores, más de treinta, han incorporado gran cantidad de vehículos, armas, artillería, mapas y hasta dos nuevos modos de juego, todo ello heredado de la antigua versión del mod que se realizó para «Battlefield 1942».

Lo encontrarás en: www.desert-conflict.org

¿Goku en Half-Life 2?

DESCARGAS MOD «HALF-LIFE 2»

Teniendo en cuenta la gran cantidad de aficionados a «Bola de Dragón» que hay repartidos por todo el mundo, tarde o temprano tenía que salir un mod que nos permitiera recrear las aventuras de Goku y sus amigos. Utilizando el motor gráfico del «Half-Life 2», esta primera versión nos permite escoger entre diez personajes míticos de la serie, cada uno con sus propias habilidades especiales, incluyendo poder volar por el escenario. Además, cuenta con tres mapas y dos modos multijugador y se ha añadido la posibilidad de mejorar las habilidades como si de un juego de rol se tratase. El mod está en sus primeros comienzos pero es de esperar que se añadan nuevos modos, personajes y mapas con el paso del tiempo.



Si eres uno de los muchos aficionados con los que la serie "Bola de Dragón" cuenta en España vas a alucinar con este mod...

Lo encontrarás en: *www.preknown.com/dbsource/index.php*

Conversión total

Un clásico renovado

DESCARGAS » «QUAKE III ARENA»



¿Quieres sacarle provecho al antiguo "Quake Arena"? Pues bájate "Urban Terror" y transfórmalo en un juego completamente distinto. Podrás disfrutar de nuevas armas, modelos, sonidos, mapas, física y hasta un nuevo sistema de daño. Y todo como un soldado de las fuerzas especiales que se enfrenta a la amenaza terrorista.

Lo encontrarás en: www.urbanterror.net

Más munición

Una de zombis...

DESCARGAS » MOD «HALF-LIFE 2»



¿Te apetece descargar adrenalina? Pues te vas a quedar a gusto con "Zombie Stress", un mod individual para «Half-Life 2». Olvídate de historias y acertijos. Aquí lo único que vas a encontrar son zombis, zombis y más zombis. Eso sí, son los típicos muertos vivientes de «Half-Life 2», pero ¿qué más da si de lo que se trata es de liberar estrés?

Lo encontrarás en: www.supacomix.co.uk/zombiestress/index.php

Y otra más...

DESCARGAS » MOD «COUNTER-STRIKE»



¿No has tenido suficiente con los zombis del mod anterior? Pues nada, nada, aquí tienes unos cuantos más, esta vez para «Counter-Strike». Con este mod multijugador, puedes eliminar a oleadas de muertos vivientes como un personaje humano o, si lo prefieres, convertirte en un zombi y dirigir la horda gracias a un menú de órdenes.

Lo encontrarás: www.zombiehorde.com

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

Un dragón para cada reino

ACTUALIDAD » «DARK AGE OF CAMELOT»

Con el título «Dragon's Revenge» nos llegará la próxima campaña gratuita de «Dark Age of Camelot». Será la primera de una serie, ya que los planes de EA Mythic pasan por hacer un nuevo lanzamiento cada seis meses. En ella los jugadores de más nivel se verán las caras con poderosos dragones. Habrá uno por reino y lo mejor de todo es que habrá actualizaciones de contenido... ¡Cada dos semanas!



¡Ningún reino está a salvo! «Dark Age of Camelot» es uno de los juegos más completos del rol online y, ahora, tras la expansión del Laberinto y con estas nuevas campañas, puede que se convierta también en uno de los más vivos. Los dragones amenazarán a los tres reinos: Golestandt a Albion, Cuuldurach a Hibernia y Gjalpinulva a Midgard. A lo largo de diferentes misiones descubrirás los secretos del dragón que amenaza a tu propio reino.

También, llegado el momento, allí esperamos cruzarnos con "Darkwitch", "Niza La Churry" y "Kuther" quienes fueron nuestros guías en las mazmorras del Laberinto de los Minotauros. ¡Gracias de nuevo, amigos!

MÁS INFORMACIÓN EN: www.darkageofcamelot.com/adragonsrevenge/index.php

Y además...

¡Más difícil todavía!

«Guild Wars» ha incluido un nuevo modo de juego "difícil" reservado para aquellos que hayan completado con cualquiera de sus personajes una campaña. Entrando en este modo podrás repetirla de nuevo con esbirros y aliados más fuertes, pero no serán nada en comparación con los enemigos que encontrarás en tu camino. Se aumenta también el rango de los títulos y encontrarás nuevos objetos y recompensas a tus hazañas.

Lo encontrarás: es.guildwars.com/gameplay/theworld/hard_mode/

El fútbol también es masivo

Football Manager online

No te extrañes de ver este título deportivo entre los mundos persistentes, al menos por esta vez... Sega ha anunciado que «Football Manager» por fin pasará a ser masivo y online. Una alternativa en este ámbito de juegos en la que según Miles Jacobson, Managing Director de Sports Interactive, basta imaginar un cruce entre los mánager de fútbol actuales y las páginas web de subastas para comprender lo que supondrá. Además de controlar un club y tratar de llevar tu equipo a lo más alto, podrás vender y pujar online por diferentes jugadores. El juego estará disponible la próxima primavera. ¡Prepárate para la gestión financiera más agresiva!



Lo encontrarás en: www.footballmanagerlive.com

¿Sabías que...

... el juego «Dark & Light» pasa a ser completamente gratuito? Según ha anunciado NP Cube, esta decisión es consecuencia directa de los grandes cambios y ajustes que sufrirá el juego en los próximos meses y es aplicable a cualquier tipo de cuenta que se haya creado. Sin duda una buena ocasión para probarlo que no deberías perderte.

Lo encontrarás en: www.darkandlight.com/en/game-live/news/new-billing-system.html

En boxes

Vienen curvas

Codemasters ha anunciado el comienzo del desarrollo de «Race Driver One», la esperada evolución de la serie «Toca Race Driver» que empleará el revolucionario motor gráfico "Neon" que debuta con el más que prometedor «Colin McRae: Dirt». Su lanzamiento está previsto para principios de 2008.

Más información: www.codemasters.com

A rebufo

Ojo al retrovisor

«Live for Speed» es el juego de velocidad online más veterano. Desde que alcanzó la versión final, denominada S2, recibe constantes actualizaciones. Si algo quedaba por mejorar era la imagen reflejada por los retrovisores, que era muy básica. Ahora llega la nueva versión "S2 W", que aumenta notablemente el detalle mostrado por éstos.

Más información: www.liveforspeed.net y www.liveforspeed.es

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

A mil vueltas por hora

JUEGO ONLINE » VERSIÓN GRATUITA DE «TRACKMANIA»

Con aires renovados y más comerciales gracias al éxito de «Trackmania United», esta popular serie de juegos de acrobacias sobre ruedas no ha perdido su atractivo de ofrecer versiones gratuitas, porque ya puedes descargar el juego completo «TrackMania Nations ESWC» que ha sido seleccionado como juego oficial a competición para la próxima Electronic Sports World Cup. Con él podrás prepararte para participar en la ESWC o, simplemente, dejarte atrapar por su ilimitada jugabilidad para pasarlo de miedo realizando malabarismos y piruetas increíbles. Aunque se controla con cuatro teclas, tiene un tutorial para pillarle el truco a



los espectaculares saltos. Su tecnología gráfica es verdaderamente envidiable y está a la altura de «Trackmania United».

Vuela en Internet

Puedes jugar contra la IA o en modo multijugador online, que es su auténtica razón de ser por la inmensa comunidad online generada por la serie. De hecho, el portal de juegos online OnoArena va a estrenar en breve servidores para «TrackMania», de forma que podrás jugar con una velocidad de conexión absolutamente inmejorable. Además, si eres cliente de banda ancha de Ono, tendrás plazas preferentes en las salas de juego.



◄ Los coches del juego pueden ser "tuneados" con pintura y emblemas.

MÁS INFORMACIÓN: www.trackmania.com

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Crece el mundo de NWN 2

ACTUALIDAD » «MASK OF THE BETRAYER»
EXPANSIÓN PARA «NNW 2»

Los foros de Bioware son un hervidero de comentarios, rumores y propuestas debido a la enorme expectación que ha levantado el anuncio oficial de Atari, hace escasos días, de que está en marcha la primera expansión oficial para «NWN 2».

Nueva línea argumental

«Mask of the Betrayer» nos situará después de los acontecimientos acaecidos al final del juego original. Tras la batalla contra el Rey de las Sombras, nos embarcamos en una campaña ambientada en Rashemen, cerca de las peligrosas tierras de Thay. Además de la nueva línea argumental, la expansión potenciará la creación de personajes de nivel épico, incorporará nuevas razas para los jugadores, muchos más monstruos, nuevas mascotas, armas y opciones de fabri-



cación de las mismas. Pero el detalle que por ahora más está dando que hablar en los foros, es la mejora en el sistema de influencia de los personajes que acompañan al protagonista, potenciando lo visto en «Caballeros de la Antigua República 2» y en el propio «Neverwinter Nights 2».

MÁS INFORMACIÓN EN: nwn2forums.bioware.com/forums/viewforum.html?forum=121

¡No te lo pierdas!

¡Los objetos de Titan Quest a tu alcance!

ACTUALIDAD » MAPA «TITAN QUEST»



Este mapa para «Titan Quest» tiene la peculiaridad de incluir todos los objetos del juego original y de la expansión «Inmortal Throne», junto a multitud de jefes finales con los que probarlos. Te proponemos transferirlo a la campaña principal en conjunción con el editor "Soulseekkor's TQ Defiler".

Lo encontrarás: www.titanquestvault.ign.com/View. php?

¡Síguele la pista!

Rol mitológico

¡Los mitos están de moda! En 2008, a la llegada de «Loki» y «Titan Quest», se sumará «Rise of the Argonauts» un juego que Codemasters tiene ya muy avanzado. Ambientado en la antigua Grecia, transcurrirá en el mundo de los gladiadores y nos permitirá liderar grupos de personajes como Hércules o Jasón.

Lo encontrarás en: www.codemasters.es

Repostaje en vuelo



Airbus Fleet

Ya está disponible la última versión de la colección «Airbus Fleet» actualizada para «Flight SimulatorX». Se trata de un compendio de añadidos que sigue funcionando con las versiones de 2004 y 2002 de «Flight Simulator» y te permite pilotar la mayoría de los modelos fabricados por el consorcio europeo Airbus con todo detalle, tanto en el comportamiento en vuelo como en la instrumentación: A310, A319, A320, A330 A340 y A350 con diversas variables entre ellos. Podrás pilotar cualquiera de estos aviones con un buen puñado de esquemas decorativos de las principales aerolíneas como, Lufthansa, KLM, Air France, Virgin Atlantic, British Airways SAS e Iberia entre otras... Es un paquete de añadidos muy amplio y además está traducido al castellano.

Lo encontrarás en: www.friendware.es

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para tí disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Los helicópteros regresan a la acción

- ACTUALIDAD
- WHIRLWIND OVER VIETNAM Y ENEMY ENGAGED 2

Vuelven los helicópteros a la simulación. Anteriormente ya te hemos contado algunas cosas de los títulos «Enemy Engaged 2», que prosigue en su prometedor desarrollo y de «Whirlwind Over Vietnam», cuyo lanzamiento por fin ha sido confirmado, y será distribuido por Virgin Play.

Pasado y futuro de los helicópteros

Aunque se trata sólo de dos títulos en un ámbito de la simulación que ha permanecido casi desierto durante años, ambos juegos abarcan casi todo lo que supone la integración de los helicópteros en el campo de batalla moderno.

«Whirlwind Over Vietnam» estará ambientado en 1965, en la batalla del valle de Drang, durante el conflicto de Vietnam. Aquí fue donde los helicópteros, –esos UH-1 Huey que salen en todas las películas del Vietnam– tuvieron un papel crucial por primera vez. En el simulador podrás asumir el papel de piloto, copiloto y artillero, para realizar misiones de apoyo directo, cañoneo y búsqueda del enemigo.

Mientras tanto, se van conociendo algunos detalles más de «Enemy Engaged 2», que te podrán en la cabina del poderoso K-52 y de lo que sería el sofisticado Comanche de no haber sido cancelado su programa. Sabemos que soportará la tecnología TrackIR, comunicación por voz, diversas opciones multijugador. Visita su nueva web oficial que ya ha despegado...



MÁS INFORMACIÓN: www.virginplay.es y www.eech2.com

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

A toda vela

- DESCARGAS
- DEMO «32ND AMERICA'S CUP»

Tomando como base el fantástico simulador de vela «Virtual Skipper 5», Nadeo ha creado el juego oficial de la 32 Copa América, que se está celebrando en Valencia. Mientras se disputan las regatas de la Copa Louis Vuitton, cuyo ganador obtendrá el derecho de desafiar al Alinghi para arrebatarle la Copa de las 100 Guineas, ya puedes descargar la demo para que te vayas haciendo una idea –o más fácil, instalarla directamente desde nuestro DVD de este mes–. Se trata de una demo muy completa que incluso tiene un tutorial interactivo para aprender fácilmente lo básico de la Vela. El sistema de control te sorprenderá por su sencillez: la clave reside en elegir el momento adecuado para variar rumbo, desplegar los velámenes y, por supuesto, toda la táctica para tapar viento, apurar en las balizas o pasar rozando al límite de la penalización.

Gráficos de bandera

La realización técnica es extraordinaria, con una cámara con rotación y "zoom" desde tomas generales a primeros planos. Las animaciones de los tripulantes y el efecto del viento sobre las velas son más que realistas. Ya en la demo destaca la fabulosa recreación del Puerto de Valencia dedicado a la Copa América; se distinguen perfectamente sus edificios emblemáticos y las sedes de los equipos. Los barcos también muestran todo el esplendor de estos Fórmula 1 de la Vela. Si quieres probar el espíritu competitivo de la Copa América puedes medirte contra los mejores regatistas virtuales con el estupendo modo multijugador online. ¿Subes a bordo?



LO ENCONTRARÁS EN: www.virtualskipper-game.com

Lo que dice el respetable

ProEvo sin límites



Los chicos de PeSoccerWorld tienen a punto «Total Patch 2007», el mod definitivo para «PES 6». Actualiza las plantillas de Primera y Segunda División de la LFP, también lleva la Premier League, la BundesLiga, la Serie A –con la "Juve"– y otros equipos europeos. Ocupará más de un 1 GB porque viene con 250 estadios, equipaciones de alta calidad con escudos en HD, más de 100 balones, cerca de 3000 caras y los comentarios de Carrusel Deportivo de la Ser.

Lo encontrarás: www.pesoccerworld.com

La prórroga

Virtua Tennis 3 OK

« Virtua Tennis 3» tenía algunos fallos de salidas al escritorio durante los torneos o en modo temporada que se solucionan con este primer parche. También mejora el rendimiento en procesadores de doble núcleo, añade la opción de profundidad de campo en gráficas de nVidia y permite navegar por los menús con el gamepad.

Lo encontrarás en: www.gamershell.com



¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA. C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Zona Micromanía

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



Juego del mes

TOMB RAIDER ANNIVERSARY
El favorito de la redacción

Unos han comprado una tarta con velas, otros unas flores... pero nosotros hemos decidido celebrar por todo lo alto los diez años de la inimitable Lara Croft eligiendo su «Tomb Raider Anniversary» como el favorito de la redacción. Ha costado el acuerdo, ya que el viejo Spidey estrenaba juego y este es el mes del mismísimo Jefe Maestro y su «Halo 2» pero... qué queréis, la nostalgia nos puede y ha sido instalar el juego y empezar a corretear pistolas en mano alborotados como si nunca hubiéramos visto a una arqueóloga aventurera. Le ha sentado de bien el aniversario... Vuestras cartas nos han apoyado en la elección del mes pasado y también habéis optado por «El Señor de los Anillos Online».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Contactos

QUERÍA DAR A CONOCER NUESTRA COMUNIDAD DE «COMPANY OF HEROES» que crece día a día. Estamos en **www.mundocoh.net**, un TS y un canal de IRC (#coh.es) donde organizamos partidas y torneos. Si queréis disfrutar del juego contactad con el clan.
Jaime Campderros

QUEREMOS DAR A CONOCER nuestro clan multisquad ISTARI, cumplimos 3 años y en este tiempo hemos abanderado muchos juegos online. Ahora estamos reclutando en «Battlefield 2142» y en «SWAT 4». Si quieres unirte, visita **www.istari-zone.net**
FranzisKaneR

ESTAMOS DESARROLLANDO UN MOD DE «BATTLEFIELD2» denominado "Operación Amanecer". Habrá mapas con batallas y localizaciones en España, traducción, doblaje total y música original. Recreará nuestro ejército con armas, vehículos tanques y hasta el portaaviones Príncipe de Asturias. La web es **www.spanishmod.sub.es**
Miguel Triguero

REQUERIMOS PERSONAL QUE SEPA UTILIZAR EL EDITOR UNREALED 3.0 para crear un mod de "Stargate" para «UT 2004». Contactadme a través del e-mail: **Jean_Luke_2@ALIEN.com**
Juan Antonio Gozalbes

PERTENEZCO AL CLAN [M<>S] DE MULTISQUAD, dedicado a juegos como «Call of Duty 2» y «Counter Strike Source». Estamos reclutando participantes para estos juegos, así que cualquier persona interesada puede dirigirse a este e-mail: **drizztdourden_75@hotmail.com** o a la web del clan: **www.msklan.com** Postead en el foro para avisarnos...
General Drizzt

SE REQUIEREN 2 DISEÑADORES 3D para el desarrollo de un juego inspirado en el libro "Iderean. El Último Horizonte". También busco una empresa distribuidora que pueda estar interesada en este proyecto, de carácter amateur. Los que déis con el perfil y estéis interesados, escribidme: **iderean@gmail.com**
Javier Blázquez Murillo

El espontáneo

"¡Genial el reportaje de «Stranglehold»! Cuando salga, pienso hartarme a pegar tiros."

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Rocío Martínez

MICROENCUESTA
¿Os gusta el "revival"?

En los últimos tiempos vemos muchas versiones de clásicos puestos al día como la edición de «Another World», el reciente «Tomb Raider Anniversary» o el proyecto en torno al «Navy Moves» ¿Os interesan?

1) ¡Sí! Nada como disfrutar de un clásico con la tecnología actual.
2) No, prefiero ideas nuevas.
3) Sólo me gustan si aprovechan el concepto pero con él hacen un juego totalmente nuevo, nada de "lavados de cara".

Hace 10 años
Títulos que harán historia

Era este un momento muy interesante en el que cualquier número de Micromanía estaba repleta de excelentes títulos, muchos de los cuales estaban haciendo historia. ¿Quieres nombres? Pues por las páginas del número 30 desfilaban títulos como el legendario «Unreal», el polémico «Carmageddon» o el estupendo «X-Wing Vs. Tie Fighter», sin olvidarnos de «Dungeon Keeper», el juego de Bullfrog que nos ponía en el papel del malvado Señor de las Sombras intentando acabar con tanto aventurero pelma ávido de tesoros y fama. Además os ofrecíamos un montón de páginas en las que desgranábamos la solución del magistral «MDK» de Dave Perry. Y lo que son las cosas, Bill Roper, productor de Blizzard, nos adelantaba detalles sobre el inminente «Starcraft» –estos días, una década más tarde, se está hablando de un nuevo proyecto relacionado con la serie– y «Warcraft. Lord of the Clans», la aventura gráfica basada en el universo Warcraft que nunca llegaría a aparecer. ¡Qué tiempos aquellos!



Lenguas de trapo

LA CANCIÓN QUEDÓ MUY BIEN CANTADA EN SIMLISH pero llevó horas grabarla porque nos moríamos de risa.
Lily Allen, sobre la canción de «Los Sims 2 y Las Cuatro Estaciones»

TRANSMITIR EL INTENSO DRAMA que requiere el universo «Command & Conquer» requiere del toque de humanidad que sólo un actor de carne y hueso puede ofrecer.
Joe Kukan, actor, Kane en «Command & Conquer 3»

LO MÁS DIFÍCIL FUE AJUSTAR LOS GRITOS de los jugadores y jugadoras para que fueran tan intensos como los reales.
Matt Woodley, directivo de Sega, sobre «Virtua Tennis 3»

AHORA HAY TANTOS JUEGOS que las tiendas sólo pueden mantener en las estanterías los que más venden. Vender barato tampoco sirve porque si un juego da pocos beneficios por pulgada de estantería los quitan. ¡Hurra por Internet y su infinito espacio de almacenamiento!
Dave Grossman, creador de «Sam & Max Season 1»

SIEMPRE PROCURAMOS QUE LOS AFICIONADOS reciban el juego más perfecto posible, pero la perfección no existe. Ningún juego es perfecto. Bueno, quizá el «Tetris».
Scott Miller, director ejecutivo de 3D Realms

«JERICHO» es como la película "Alien". Aparecen indicios y pistas pero nunca se revela la terrorífica verdad hasta el clímax de la historia.
Clive Barker, novelista

SACAR UN JUEGO es como tener un niño. Damos el último empujón y luego lo limpiamos un poco antes de que el resto de la familia lo vea y le saque fotos.
Mitch Gitelman, director de FASA Studios

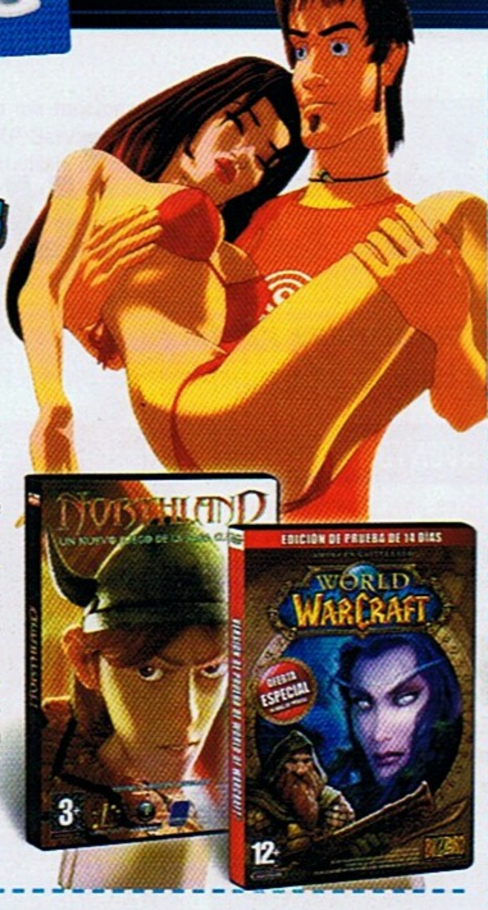
PERSONALMENTE, EL RASGO QUE MÁS ME GUSTA del juego es poder coger y tirar casi cualquier objeto del escenario, incluyendo a los norcoreanos.
Bernd Diemer, diseñador de «Crysis»

COLIN ESTÁ ENTUSIASMADO con el realismo gráfico del nuevo proyecto.
Gavin Cheshire, vicepresidente de Codemasters, hablando sobre «Colin McRae Dirt»

CREO QUE CADA hombre, mujer y niño del planeta Tierra comprará una copia de «C & C 3 Tiberium Wars».
Joe Kukan, actor, Kane en «Command & Conquer 3»

Computer Hoy Juegos

¡¡Aventuras con acento español!!



» **Las novedades más espectaculares.** Entérate de todo sobre «Runaway el Sueño de la Tortuga» y descubre «Ghost Recon Adavanced Warfighter 2» y «Bioshock», dos juegazos que darán mucho que hablar ¿Podrás resistirlo?

» **Test.** 24 ordenadores y 48 pruebas de compatibilidad para ver si funcionan en tu PC los juegos del momento: «Tomb Raider Anniversary», «Spider-Man 3», «Halo 2»... ¡¡y muchos más!!

» **2 Juegos de regalo.** El fantástico «Northland», un nuevo juego de la saga «Cultures» y la edición de prueba de 14 días de la versión en castellano de «World of Warcraft», junto a una espectacular guía de 16 páginas para que no te pierdas en este mundo online.

» **A la venta el 5 de junio por 3,99€**

Nintendo Acción

¡Llega el fútbol más divertido!

» **¡Las claves de Mario Strikers!** Los personajes de Nintendo se apuntan a Wii para jugar al fútbol... ¡con gente de todo el mundo!

» **Reportajes.** Harry Potter y Capcom. Descubre cómo será hacer de Harry en Wii y entérate de cómo serán los próximos éxitos de Capcom,.

» **¡Poster Zelda!** Los mapas de Zelda Twilight Princess para Wii y GameCube.

» **Guía Sonic** Guía con la solución de 10 niveles más difíciles del juego.



PlayManía

Lo mejor para PS3

» **En portada.** Los 10 juegos más esperados. Te cuentan las últimas noticias y te enseñan las nuevas imágenes de maravillas para PS3 como «Devil May Cry 4», «Gran Turismo 5», «Final Fantasy XIII», «PES7»...

» **Las mejores novedades.** Analizan los mejores lanzamientos del mes: «Spider-Man 3» (PS2 y PSP), «Splinter Cell Double Agent» (PS3), «Tomb Raider Anniversary» (PS2), «Dragon Ball Z Shin Budokai 2» (PSP) y muchos más.

» **Revista de guías Platinum.** Y de regalo, una completa revista de guías con la solución a los juegos Platinum más potentes del momento.

» **¡Y regalan 10 PS3!** No te pierdas su fantástico concurso. Manda un SMS y puedes ganar una de las 10 PS3 que sortean.

» **A la venta el 18 de abril por 2,99€**

Hobby Consolas

¡Todo sobre Final Fantasy XIII!



» **El rol más esperado.** Hobby Consolas ha estado en Japón y se ha traído nuevas imágenes de «Final Fantasy XIII» y «Final Fantasy versus XIII».

» **«Resident Evil Umbrella Chronicles»** La saga más terrorífica va a debutar en Wii con un juego que convertirá el mando en una pistola. ¿Listos para combatir contra los zombis?

» **«Spider-Man 3».** Análisis de las versiones de PS2 y DS, y una guía completa.



» **Y además:** Análisis de «Tomb Raider Anniversary» (PS2), «Forza Motorsport 2» (Xbox 360), y un doble póster de regalo.

GAME PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

CENTRO MAIL

NOMBRE ....
APELLIDOS ....
DIRECCIÓN ....
POBLACIÓN ....
CÓDIGO POSTAL ....
PROVINCIA ....
TELÉFONO .... MODELO DE CONSOLA ....
TARJETA CLIENTE SI ☐ NO ☐ NÚMERO ....
Dirección e-mail ....

- Rellena los datos de este cupón.
- Llama para conocer tu GAME-CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19.
- Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la compra del juego que aparece en este cupón (imagen no contractual).
- Y si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, envíanos este cupón junto con tu pedido a: GAME-CentroMAIL • C/Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón • 28223 Madrid. Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros).

Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a GAME-CentroMAIL: C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón 28223 - Madrid.
Marca a continuación si no quieres recibir información adicional de GAME-CentroMAIL ☐



HALO 2

~~54,95~~ 49,95



CADUCA EL 30/06/2007 NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Rainbow Six Vegas

No puedo ir a Las Vegas

Hola, qué tal. Acabo de comprar el «Rainbow Six Vegas» pero, al instalarlo, me sale un programa que detecta la compatibilidad con mi hardware y me dice que mi equipo no es suficiente para poder jugar. Tengo un Intel D 930 con 2 GB de RAM y una ATI X850XT con 256 MB. El resto de los juegos me funciona a la perfección, así que no sé muy bien dónde puede estar el problema. ■ Postman



Mucho nos tememos que la culpa la tiene tu tarjeta gráfica, que sólo soporta Pixel Shader 2.0, y el juego necesita como mínimo Pixel Shader 3.0, así que hasta que no la actualices, va a resultar complicado que puedas jugar.

PSI-OPS The Mindgate Conspiracy

¿Un enemigo invencible?



Hola. Me gustaría saber cómo se mata a Marlena. Sé que hay unas bombonas de gas pero se las lanzo y no consigo eliminarla. ¡Una ayudita, por favor! ■ Miguel

No especificas si estás en la primera o en la segunda parte del combate. En la primera parte, Marlena está protegida y, por muchas bombonas que le lances, no conseguirás hacerle ningún daño. Debes, por tanto, concentrarte en destruir el cañón láser. Una vez que lo hayas logrado, Marlena te atacará personalmente. Ahí es ya cuando sí que tendrás que usar las bombonas contra ella. No resulta fácil acertarle, así que asegúrate de apuntar bien.

AVENTURA

Grim Fandango

Problemas gráficos

Hola, os escribo porque he comprado «Grim Fandango» y no se ve bien. El personaje se transparenta y la pantalla se llena de cuadraditos blancos. Espero que me podáis ayudar. ■ Víctor Juanco Müller



En primer lugar, prueba a activar o desactivar la aceleración 3D. Para ello, durante el juego, pulsa la tecla F1 y entra en Opciones. Desmarca (o marca) la casilla de aceleración 3D, y comprueba si se arregla. Otra opción es ajustar la compatibilidad. Busca el fichero ejecutable que pone en marcha el juego, en la carpeta en donde lo has instalado, pincha sobre él con el botón derecho y elige Propiedades. Entra en la solapa Compatibilidad y marca la casilla "Ejecutar este programa en el modo de compatibilidad". Después ve probando con los distintos sistemas operativos –Windows 95, 98, etc.–, a ver si alguno arregla el fallo. ¡Suerte!

Dame veneno



OBLIVION: SHIVERING ISLES

Envenenar a Thadon

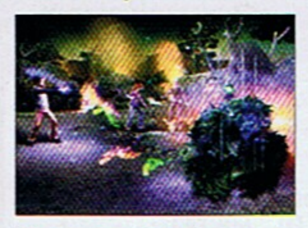
El Sacerdote de Manía me ha pedido que envenene a Thadon con una sustancia llamada "greenmote", pero no sé dónde encontrarla. ¿Podéis ayudarme? ■ David Folguera

Habla con la doncella de Thadon; te dirá que sigue una estricta rutina. Síguela hasta los sótanos del castillo al medio día. Abrirá un almacén; espera y entra después que ella con cuidado o te cogerá. Utiliza tu habilidad de sigilo y dirígete hasta el montón de greenmote. Evita a la doncella y coge dos o tres raciones. Vuelve a la mansión de Manía; entra en la cocina y envenena el almuerzo de Thedon.

Harry Potter y El Cáliz de Fuego

Dentro del laberinto

Tengo el juego «Harry Potter y el Cáliz de Fuego». Voy por la fase del laberinto y al final tengo que salvar a mi compañero y cargarme a dos monstruos, y no se cómo pasármelo. ■ Mario

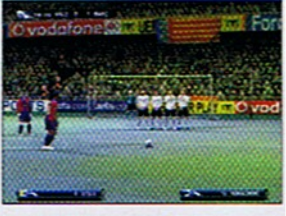


Tienes que ponerte pegado a la pared y esperar a que te ataquen. Si eres rápido y los esquivas, quedarán atontados. Aprovecha para ponerte a su espalda y entonces les podrás lanzar hechizos.

DEPORTIVOS

UEFA Champions League 07

Configuración de mandos



Tengo un gamepad Microsoft Xbox 360 Controller que funciona correctamente con muchos juegos y está bien configurado en los dispositivos de control, pero el «UEFA Champions League 2007» no me lo detecta. ¿Es incompatible con este programa? ■ Julio Sanz

En principio este modelo de gamepad aparece entre los sopor-

Humor Por Ventura y Nieto



tados por el juego «UEFA Champions League 2007», pero tienes que tener instalada la última versión de DirectX9, que puedes descargar de ***www.microsoft.com/directx***. También debes desinstalar el programa "Accessories Software" del Microsoft Xbox 360 Controller.

ESTRATEGIA

Heroes of Might & Magic III

Cuéstión de traducción

Acabo de comprar «Heroes of Might & Magic III» y me gustaría saber si existe alguna traducción o parche para que los textos salgan en castellano. ■ Roberto Martín



Estás de enhorabuena, porque los chicos de la comunidad española de la saga «Heroes of Might & Magic» tienen a punto un parche de traducción para la tercera entrega de la serie. Lo encontrarás en ***www.heroesv.es/forumdisplay.php?f=7***

The Settlers IV

Compatibilidad

Soy un seguidor de la saga «The Settlers» pero la cuarta entrega no me funciona con Windows XP Service Pack 2 y sale un mensaje de error al iniciarlo. Sé que es un juego un poco antiguo pero ¿hay alguna forma de jugarlo en mi sistema operativo? ■ Oscar



Primero debes actualizar «The Settlers IV» a la última versión disponible, que puedes encontrar en ***www.bluebyte.net/settlers4/support/updates.asp*** No olvides probar también a utilizar el asistente para compatibilidad de programas. Selecciona el ejecutable del juego y configura el arranque como programa de Windows 98.

¡Ojo al parche!

Dark Messiah of Might & Magic

Aguas negras

Estoy atascado en el capítulo cinco. Al subir por el pozo hay una sala con mucha arena y luego una rendija rota, que lleva a una habitación llena de agua. Intento bucear pero no se ve nada, la pantalla se pone negra. ¿Es normal? ¿Qué tengo que hacer? Por favor, ayudadme. Gracias por adelantado. ■ Guillermo



Uno de los problemas que tienen las tarjetas gráficas NVIDIA de la serie FX con este formidable juego de Ubisoft es que la pantalla se vuelve negra cuando el protagonista está bajo el agua. Si quieres evitarlo descárgate el parche 1.02 de la página de Ubisoft y así solucionarás el problema.

MUNDOS PERSISTENTES

Guild Wars Nightfall

Datos perdidos

¡Hola! Os escribo un poco angustiado ya que, hace unos días, me hice con «Guild Wars Nightfall» pero he perdido mi nombre de cuenta y usuario, así que no puedo jugar. ¿Cómo puedo modificar la cuenta antigua? ¿A quién debo remitirme para hacerlo? Espero que podáis ayudarme. ■ Kunta



El nombre de usuario en «Guild Wars» es tu dirección de correo electrónico. Con esa dirección, podrás recuperar la contraseña desde ***//secure.plaync.com/cgi-bin/plaync_forgot.pl?language=es*** y te la enviarán a tu correo. Si no recuerdas la dirección que utilizaste, o ya no puedes acceder a ella, entonces deberás contactar con PlayNc desde la sección "formular pregunta" de su archivo ***//eu.plaync.com/es/help/knowledgebase/*** o por correo en ***essupport@plaync.com***.

El Señor de Los Anillos Online

Servidores españoles

Hola, dentro de unos días espero tener mi "Enano" en «El Señor de los Anillos Online». ¿Tenéis idea de si habrá algún servidor para españoles? ¿Dónde puedo mirarlo? ■ Gus



Desgraciadamente nos tememos que no habrá ningún servidor dedicado en exclusiva a la comunidad española. La mayoría de los jugadores de nuestro país se concentran en el servidor Europeo Evernight, pero te recomendamos que visites la página de la comunidad española más activa del juego ***(www.lotro-hispano.com/)*** donde seguramente encontrarás información útil en este sentido.

ROL

Neverwinter Nights 2

Eliminar a Lorne

Estoy jugando al genial «Neverwinter Nights 2» y me encuentro completamente atascado en el templo de Tyr, justo en la parte del ritual de purificación, ya que no consigo terminar con Lorne, que parece casi invulnerable. ¿Cómo puedo liquidarlo? ■ Miguel Sáez



Lorne entra en un estado de frenesí durante el combate y es virtualmente imposible de matar, salvo que utilices la poción de invisibilidad que te dio Sand. De este modo conseguirás derrotarle, consiguiendo así la ansiada fortaleza.

Un lío bárbaro

Age of Conan Hyborian Adventures

Ante la duda...

Recurro a vosotros porque estoy más liado que nunca. No hago más que leer que «Age of Conan» va a ser un "juegazo", pero no me entero. ¿Es cierto que sólo podrán jugar los que tengan instalado Windows Vista? ¿Es online o no? ■ Rubén Sanz



Es normal que te líes. El juego se está desarrollado usando DirectX 10 y utilizará las ventajas específicas para juegos de Vista, pero también podrá jugarse con versiones de DirectX 9. Por otra parte el juego es online, pero los primeros 20 niveles son monojugador, para que puedas familiarizarte con su manejo. Está pensado como un tutorial que ocupará tus primeras 10 horas.

SIMULACIÓN

Silent Hunter 4

Requisitos erróneos

El otro día vi «Silent Hunter 4» en las tiendas a 19,95 €, un precio razonable. Pero me llamó mucho la atención que en los requisitos técnicos apareciera la cifra de 6GB como memoria RAM necesaria. ¿Será un error tipográfico, no? ■ José Granado



Cierto, es un pequeño error, pero también nosotros nos llevamos un susto cuando nos llegó este juego a la redacción. ¡Aún no tenemos ningún PC con 6 GB de RAM! En realidad, aunque el juego es bastante exigente con los requisitos técnicos, funciona bien con 1 GB de RAM.

VELOCIDAD

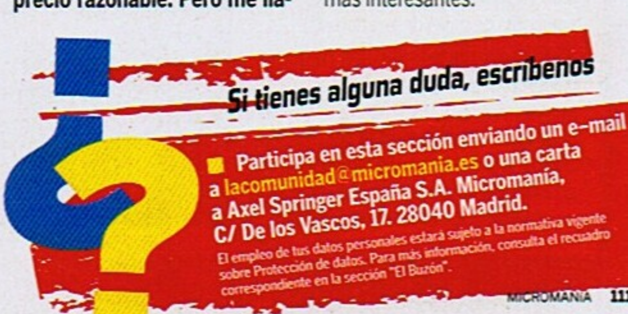
Race The WTCC Game

Competiciones online

¿Cómo puedo jugar online si mi conexión a Internet se realiza desde un enrutador Wi-Fi de una red local que está protegida por un cortafuegos? He intentado poner este programa como excepción del cortafuegos, pero no sale en la lista ni puede acceder al disco duro donde está instalado. Y de ser posible ¿cuáles son las mejores páginas para apuntarse a campeonatos? ■ Andrés López



En el PC que actúa como anfitrión de la red local debes acceder al cortafuegos y abrir manualmente los puertos TCP+UDP 48942 - 48957 y UDP 48958-48973. En la dirección ***www.race-game.org/community/fansite.htm*** puedes encontrar los enlaces a las páginas de recursos y comunidad más interesantes.



¡¡ANTES QUE NADIE!! Micromanía

ENTRA EN LA ERA HIBORIA

» **UN MUNDO POR DESCUBRIR.** «Age of Conan» te sumergirá en el fascinante universo creado por Robert E. Howard en sus novelas protagonizadas por Conan, el Bárbaro, para que lo explores en compañía de miles de jugadores.

» **NO HAY SITIO PARA LOS DÉBILES.** Destacará por su sistema de juego, mucho más orientado hacia la acción de lo que es habitual en el género, con combates intensos, emocionantes y sangrientos, así como por su ambientación, oscura y adulta, como la de las novelas.





¡Qué barbaridad de juego!

AGE OF CONAN Hyborian Adventures

No ha sido fácil, pero por fin hemos podido ponerle las manos encima al juego de rol online más esperado del momento. Hasta Londres hemos tenido que ir para poder jugarlo pero os aseguramos que el viaje ha merecido la pena. «Age of Conan» amenaza con sacudir los mismos cimientos del género.

En un intervalo de tiempo bastante corto los juegos de rol online han pasado de ser una refrescante novedad a convertirse en uno de los géneros más pujantes y competitivos del mercado. Por ello, cuando se anuncia un nuevo lanzamiento buscamos en él no sólo una ambientación novedosa o unos gráficos espectaculares, sino también ideas nuevas o conceptos originales que ofrezcan algo diferente a lo habitual, algo de lo que, precisamente, promete venir cargado «Age of Conan».

HAZ TU PROPIO CAMINO

«Age of Conan» te lleva a la edad Hiboria, en la época en la que Conan, después de años y años de correrías, ha ocupado el trono de Aquilonia. Se trata de un mundo oscuro, duro, repleto de enemigos peligrosos y aliados dudosos, con una ambientación mucho más adulta de lo que es habitual en el género, muy alejada de los típicos mundos de "elfos y unicornios".

La aventura comenzará en una galera, en la que tú serás uno de los numerosos esclavos que mueven los remos. A partir de ahí se desarrollará una aventura larga y compleja en la que, como suele ser habitual en este tipo de juegos, tendrás que desarrollar las habilidades y capacidades de tu personaje a través de la experiencia. Así, al comenzar a jugar solamente podrás elegir entre una de las cuatro razas del juego, pero cuando alcances el nivel 5 ya podrás seleccionar un arquetipo para tu personaje de entre las cuatro básicos disponibles (guerrero, ladrón, clérigo y mago). Luego, una vez que alcances el nivel 20 de experiencia podrás volver a especializarte eligiendo entre cuatro subclases para cada arquetipo (como nigromante, oficial, ladrón y otras muchas) y, por último, cuando llegues al nivel 60 podrás especializarte una vez más adquiriendo una de las múltiples clases de prestigio. O sea, que podrás personalizar tu personaje tanto como desees.

Sumérgete en el universo de Conan y ábrete camino hasta alcanzar la gloria con la fuerza de tu espada

ACCIÓN SOBRE TODO

Pero la característica más destacada de «Age of Conan» es que estará totalmente centrado alrededor de la acción, y eso influirá decisivamente en todo su desarrollo. Así, los combates se resolverán mediante un espectacular sistema de golpes y combos que promete ser diferente a todo lo que has ▸▸

- **Género:** Rol Online
- **Estudios/Compañía:** Funcom/Eidos
- **Distribuidor:** Proein
- **Idioma:** Sin confirmar
- **Fecha prevista:** Finales 2007
- www.ageofconan.com

LAS CLAVES

- Viaja al mundo de Conan y vive una aventura fantástica en compañía de miles de jugadores de todo el mundo.
- Estará centrado en la acción y tendrá un elaborado sistema de combate, con combos y ataques especiales.
- Su ambientación será oscura, en la línea de las novelas en las que se basa el juego.
- Tendrá una cuota mensual, aunque todavía no se ha decidido su importe.
- Usará DirectX 10 para ofrecer un acabado gráfico que promete ser espectacular.

PRIMERA IMPRESIÓN

Rol y acción. Toda la magia del rol online, pero con mucha más acción. ¡Una mezcla explosiva!



▲ EL MUNDO DE CONAN. Coge tus armas y lánzate a la aventura en la peligrosa era Hiboria, con sus cimerios, sus aquilonios, sus hombres serpiente...



▲ ¡COMBATES DE LUJO! El sistema de combate será muy elaborado. Podrás seleccionar tus golpes, realizar combos, ataques especiales...



▲ VIAJA POR EL MUNDO. Cada región de las muchas que componen el juego tendrá su propia ambientación: desiertos, junglas, montañas, bosques...



▲ APUNTA BIEN. Podrás jugar en tercera o primera persona, según te interese. Para usar el arco, por ejemplo, será más fácil pasar a una vista subjetiva.



▲ ¡A CABALLO! Habrá tres tipos de monturas en el juego: caballos, camellos y ¡gigantescos mamuts lanudos! No sólo será posible combatir montado en ellas, sino que los mamuts incluso podrán transportar a varios personajes a la vez.



▲ NO JUEGUES CON FUEGO. La magia estará muy presente en el juego, pero como un poder oscuro y muy peligroso. Si juegas con ella, sabes a lo que te expones.





UN MUNDO REAL

EL CÓMIC EN 3D Y AL DETALLE. Una de las características de «Age of Conan» será su ambientación, oscura y violenta. Para lograrla el juego se apoya en el enorme realismo que ofrece su tecnología. Ruinas en las que de verdad se aprecia el efecto del tiempo, rostros repletos de vida, enemigos aterradores, armaduras modeladas hasta el último detalle... Todo un regalo para la vista.

▶▶ visto en el género. Tendrás a tu disposición diferentes golpes de espada que tendrás que elegir en función de tu posición y la de tus enemigos. ¿Te atacan por el lateral? Golpe cruzado por la derecha... ¿De frente? Espadazo hacia delante... Además habrá un sistema de combos, de manera que si encadenas determinadas series podrás lanzar ataques de efectos devastadores, desde atravesar a un enemigo con tu espada hasta cortarle la cabeza de un solo golpe (ya os habíamos avisado de que no va a ser un juego "blandito"). ¿El resultado? Unos combates muy intensos, en los que no te podrás descuidar ni un momento, pues cada golpe tendrá que ser elegido y ejecutado por ti...

Pero la apuesta por la acción no acaba ahí. Habrá también combates multitudinarios entre ejércitos de jugadores, en los que podrás construir máquinas de guerra, usar formaciones, combatir desde tu montura... Vamos, que habrá acción para dar y tomar, y de tantas maneras diferentes como puedas imaginar, a cada cual más original.

Y original también será el sistema de magia, ya que, en línea con el resto del juego, estará enfocada desde un punto de vista oscuro y tenebroso. En la prác-



▲ **ELIGE TU RAZA.** En «Age of Conan» podrás elegir entre tres razas para tu personaje: aquilonios (parecidos a los romanos), cimerios (bárbaros, como el propio Conan) o estigios (egipcios).

▲ **REAL COMO LA VIDA MISMA.** Tanto tu personaje como sus enemigos estarán modelados con todo lujo de detalles y contarán, además, con unas animaciones extremadamente realistas. ¿El resultado? Unos combates simplemente alucinantes.

En «Age of Conan» habrá mucha más acción de lo que viene siendo habitual en los juegos del género

tica, esto se traducirá en que ganarás puntos de corrupción cada vez que lances un hechizo de cierto poder. Estos puntos podrás "limpiarlos" mediante misiones y otros métodos, pero el caso es que si tu personaje muere mientras todavía tiene alguno, en vez de resucitar, como sería habitual, acabará en el infierno, donde tendrá que pelear con un demonio para poder volver al mundo "normal". Y es que hay cosas con las que no se debe jugar...

DE PELÍCULA

Como tampoco deberías tomarte a broma el impresionante aspecto que parece va a tener «Age of Conan». Y es que el juego utilizará DirectX 10 para sacar el máximo partido de los ordenadores y tarjetas de última generación, lo que se está traduciendo en un acabado realmente impactante. Habrá escenarios cuidadísimos, con ruinas en las que se apreciará perfectamente el efecto del tiempo, edificios repletos de detalles y montones de personajes siguiendo sus propias rutinas a medida que los días y las noches se van alternando...

Es pronto para hacer ninguna valoración sobre el juego, ya que le quedan más de seis meses para su aparición, pero si es cierto que aún faltan muchas cosas por ver de «Age of Conan», también lo es que tenemos muchas ganas de verlas cuanto antes... ¿Vosotros no? ■ J.P.V.

NO PARES DE LUCHAR

» **A TORTAZO LIMPIO.** «Age of Conan» incluirá un original sistema de combate sin armas en las tabernas. Lo bueno es que tu habilidad en estos combates no dependerá de tu nivel, sino del alcohol que haya ingerido tu personaje. ¿Te imaginas "pateando el culo" de un guerrero veterano con tu mago de primer nivel? En este juego, podrás.

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Galaxy Geforce 8800 GTS

¡Hágase la luz en 3D!

- TARJETA GRÁFICA GAMA ALTA - Precio: A partir de 400 €
- Más información: Galaxy - *www.galaxytech.com*

Si tienes pensado actualizar la tarjeta gráfica lo ideal sería decidirse por una que ya soporte nativamente **DirectX 10 y Windows Vista**. Una estupenda opción si buscas las prestaciones más altas por un precio ajustado es este modelo Galaxy. Su procesador gráfico **GeForce 8800 GTS** pertenece a la gama más alta y con sus **640 MB de memoria** gráfica puedes estar seguro que no tendrás que ir ajustando el menú de gráficos de los juegos porque podrás ponerlos al máximo. No sólo eso, sino que si fuese necesario podrías duplicar el rendimiento instalando otra gráfica con la tecnología SLI, aunque para ello necesitas una placa base que la soporte.

El núcleo del procesador gráfico funciona a 500 MHz, mientras que la **memoria gráfica de alta velocidad** GDDR3 va a 800 MHz. Dispone de 96 unidades para procesar sombreados de píxeles y vértices y otras 20 unidades de rasterización. Pero lo más importante es que funciona bajo la revolucionaria arquitectura unificada "Giga-Thread" que **gestiona mucho más eficientemente** la generación de gráficos 3D para **doblar el rendimiento** de la anterior generación. El motor gráfico "nVidia Lumenex", además de soportar el nuevo motor de sombreados "Shader Model 4.0" de DirectX 10 consigue **elevar la calidad visual de cualquier juego** al aplicar efectos de antidentado, tomando 16 muestras, filtrados de alta definición y la iluminación más realista, del tipo denominado HDR. Y si también usas el PC para ver películas, la tecnología "PureVideo" soporta el **vídeo en formato de alta definición** HD, así que podrás ver películas de HD-DVD o BlueRay Disc. ■

▲ Esta tarjeta ofrece soporte nativo para DirectX10 y Windows Vista, lo que la hace ideal para los juegos de última hornada.

LAS CLAVES

- Soporta DirectX 10 y Windows Vista.
- Arquitectura unificada que dobla el rendimiento de la GeForce 7900.
- 640 MB de memoria gráfica y soporte de HD-DVD y Blue-Ray Disc.

INTERÉS

Altec Lansing FX 5051

Terremoto acústico

- ALTAVOCES 5.1 POR USB - Precio: 229 €
- Más información: Altec Lansing - *www.memtec-iberica.es*

Un conjunto de altavoces 5.1 sumamente recomendable para un portátil o, sencillamente, si no tienes tarjeta de sonido 3D porque disponen de su propio procesador de audio y simplemente conectándolos por USB despliegan un portentoso sonido multicanal.

La calidad de sonido es realmente sensacional, desplegando una potencia total de 89W RMS. Los cinco altavoces satélites incorporan un diseño de dos vías para realzar los tonos medios y agudos, mientras que el "subwoofer" destaca por su tecnología isobárica que integra dos conos enfrentados el uno al otro, gracias a lo cual es capaz de ofrecer mucha pegada con un tamaño bastante más compacto de lo habitual. ■



▶ Elegantes y con sonido multicanal sin necesidad de tarjeta 5.1

LAS CLAVES

- Sonido 5.1 por USB.
- Altavoces de dos vías.
- Subwoofer muy compacto gracias al uso de tecnología isobárica.

INTERÉS

Saitek ProFlight

Aterriza como quieras

- PEDALES PARA SIMULADOR DE VUELO - Precio: 159 €
- Más información: Corporate PC - *www.corporate-pc.com*

Si eres aficionado a los simuladores de vuelo y te gusta rizar el rizo en las acrobacias, maniobras de combate o incluso en un simple aterrizaje comercial, encontrarás más que interesantes estos pedales de vuelo fabricados por Saitek. Su mecanismo de pisado destaca principalmente por su excelente respuesta en todo el recorrido, que por otra parte es progresivo y con resistencia ajustable para asegurarse una perfecta adaptación a todas los aviones. Está construido con materiales muy sólidos y además la base es antideslizante. Por último hay que destacar que dispone de un avanzado software de programación para configurarlo sin problemas en cualquier título. ■



▲ Pedales de vuelo ideales para pilotos perfeccionistas.

LAS CLAVES

- Control superlativo de cualquier avión.
- Funcionamiento preciso y silencioso.
- Ajustable en resistencia y tamaño de los pedales.

INTERÉS

ASUS MW221U

Imagen a tus anchas

➲ MONITOR TFT 22 PULGADAS PANORAMICO ➲ Precio: 369 € ➲ Más información: ASUS ➲ //es.asus.com

Los precios de los paneles TFT-LCD han bajado tanto que merece la pena hacerle un hueco en la mesa a este monitor de ASUS panorámico de 22 pulgadas, que igual sirve para las películas del cine en casa que para disfrutar con el espectáculo visual de los juegos que admiten resoluciones en formato 16/10, que actualmente son la mayoría. Un formato que cambiará por completo tu forma de ver los juegos, porque la imagen rectangular se adapta mejor al campo de visión que una cuadrada, mientras que al aumentar la amplitud horizontal respecto a la altura vertical el ojo humano percibe mayor sensación de profundidad del entorno 3D, lo que aumenta la inmersión. También es muy cómodo para abrir aplicaciones en multitarea y no tener que minimizar ventanas por falta de espacio.

El ASUS MW221U alcanza una resolución máxima de 1680x1050 píxeles y exhibe una imagen de gran definición. Además, su procesado con tecnología de imagen inteligente "Splendid" tiene un modo específico para juegos que resalta los contrastes e ilumina las zonas oscuras de forma automática. Dispone de altavoces estéreo y de entrada digital DVI que admite señales HDCP para que puedas conectar fuentes externas de vídeo en alta definición. ▪

◄ Casi realidad virtual con sus espectaculares 22 pulgadas en formato panorámico.

LAS CLAVES

- Gran calidad de imagen con modo específico para juegos.
- 22 pulgadas panorámico 16/10.
- Precio francamente interesante.

INTERÉS



► Gracias a estos auriculares el sonido te sumergirá en la acción.

Creative Fatal1ty Gaming Headset

Sonido devastador

➲ AURICULARES PARA JUEGOS ➲ Precio: 49,90 €
➲ Más información: Creative ➲ //es.europe.creative.com

Este modelo ha sido diseñado siguiendo los consejos del jugador profesional varias veces campeón Johnathan "Fatal1ty" Wendel. Así, su tecnología de procesamiento de audio restituye con más volumen y una localización más precisa efectos tan sutiles como los pasos, puertas que se abren o cierran o el arrastre de objetos del entorno, etc. Vamos, que la música, los disparos y las explosiones no taparán estos efectos de posicionamiento como suele ocurrir con los modelos convencionales no específicos para juegos. Y gracias a sus imanes de neodimio de 40 mm consigue una reproducción de audio de alta fidelidad para escuchar música o películas. ▪

LAS CLAVES

- Auriculares diseñados para juegos de acción 3D.
- Mejora la percepción de los efectos sonoros.
- Gran calidad de audio.
- Muy confortables.

INTERÉS





Microsoft Natural Wireless Mouse 6000

Como un guante

➲ RATÓN DE GAMA ALTA ➲ Precio: 69,90 €
➲ Más información: Microsoft ➲ www.microsoft.com/es

Salta a la vista que estamos ante un ratón inalámbrico con un diseño que responde a lo último en ergonomía, pues su forma curvada y la zona de reposo para el pulgar permiten sujetarlo durante horas sin acabar sufriendo por ello hormigueos ni molestias en la muñeca. Sus prestaciones también son de primer orden, con tecnología láser de alta definición que asegura la máxima precisión para que no falles ni un solo disparo en los juegos de acción, mientras que sus 5 botones programables y la rueda con 2 ejes de movimiento completan un arsenal de control que se nos antoja francamente insuperable. ▪



▲ Casi como una extensión de la mano.

LAS CLAVES

- Ergonomía revolucionaria.
- Rueda con movimiento lateral y vertical.
- Tecnología láser y 5 botones.

INTERÉS

Trust GM-3400

Curvas a mí

➲ VOLANTE Y PEDALES DE GAMA BÁSICA ➲ Precio: 39,95 €
➲ Más información: Trust ➲ www.trust.com

Hace tiempo que en los juegos de velocidad conviene usar un conjunto de volante y pedales en lugar del teclado para hilar más fino en cada curva, apurar la frenada o acelerar progresivamente. También es importante que soporte efectos de vibración "Force Feedback" para sentir la tracción o el bacheado, y este asequible modelo de Trust destaca en esta faceta gracias a sus equilibrados motores de efectos. El volante dispone de 6 niveles de ajuste de sensibilidad para adaptarse a la particular respuesta de cada simulador o arcade. Y no tendrás que apartar la vista para ninguna acción pues dispone de dos levas de cambio tras el volante, 12 botones programables y un D-Pad. ▪

► Un conjunto de volante y pedales para que batas tus récords.



LAS CLAVES

- Efectos "Force Feedback" realistas.
- Volante recubierto en goma.
- Eficaz anclaje.
- Dispone de 6 ajustes de sensibilidad.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

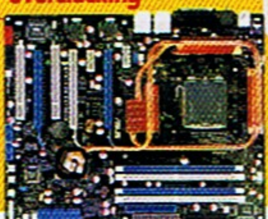
Alternativas

Placas base

ASUS Striker Extreme • Nacida para el "overclocking"

299 € Más información: ASUS es.asus.com

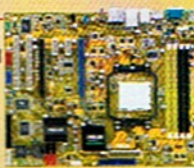
Una placa pensada para entusiastas de obtener el máximo rendimiento por sus prestaciones de "overclocking". Integra chipset para zócalo 775 de procesadores Intel, el nVidia nForce 680i SLI que soporta hasta 8Gb de RAM y tiene dos puertos PCI Express 16x para instalar dos tarjetas gráficas en modo SLI. Destaca la refrigeración por tuberías y la alimentación en 8 fases para aumentar la estabilidad para el modo SLI.



ASUS M2R32-MVP

119 € Más información: ASUS es.asus.com

Si tienes un procesador AMD esta placa integra el chipset AMD 580X Crossfire para zócalo AM2 para poder instalar dos tarjetas gráficas de ATI en modo CrossFire.



MSI K9AGM2-FIH

69 € Más información: MSI www.msi.com.es

Una placa base para procesadores AMD que integra el nuevo chipset AMD RS690G con la aceleradora 3D ATI Radeon X1250 que soporta Shader Model 3.0 y con salida HDMI.



Procesador

Intel Core 2 Duo E6600 2.4 GHz • Rendimiento sin límites

304 € Más información: Intel www.intel.com

Según Intel, supone un avance similar al producido entre los 486 y los Pentium. El núcleo "Conroe" es el más rápido y avanzado con doble núcleo y 64 bits. Fabricado en proceso de 65 nanómetros, integra 2 MB de memoria caché L2 para cada núcleo y su bus frontal funciona a 1.066 MHz. La gestión del acceso a memoria y a la caché, así como las instrucciones de aceleración multimedia optimizan el rendimiento para sacar lo máximo en los juegos.

AMD Athlon 64 X2 AM2 4600+ 2.5 GHz

169 € Más información: AMD www.amd.com

Con la nueva plataforma con zócalo AM2, actualiza sus procesadores al uso de memoria DDR2. Integra un procesador de 64 bits con doble núcleo y caché L2 de 512 KB para cada núcleo.



Intel Core 2 Quad Q6600

529 € Más información: Intel www.intel.com

Aquí tienes el primer procesador con cuatro núcleos y un total de 8 MB de caché, especialmente idóneo para batir récords de rendimiento en ordenadores con configuraciones SLI.



Tarjeta Gráfica

ASUS EN8800 GTS 320 • Ideal para Windows Vista

289 € Más información: ASUS ss.asus.com

Si quieres estar preparado para Windows Vista con soporte nativo de DirectX 10 ya tienes el procesador de última generación nVidia GeForce 8800 GTS a buen precio gracias a este modelo con 320 MB de memoria gráfica DDR3. Su arquitectura "Giga-Thread" duplica el rendimiento de la anterior generación y gracias a su soporte de SLI podrás ampliarla con una segunda tarjeta.



MSI RX1950XTX-512HD

439 € Más información: MSI www.msi.com.es

Las máximas prestaciones con el tope de gama de ATI, el procesador Radeon X1950 XTX y 512 MB de memoria GDDR4. Soporta "Shader Model 3.0" y además es compatible con HDCP.



Sapphire X1950 Pro AGP

229 € Más información: SapphireTech www.sapphiretech.com/ss

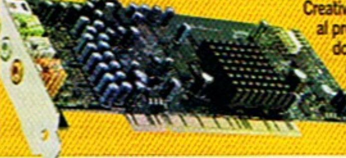
Si tu placa base es AGP pero quieres un procesador de última generación, aquí tienes el nuevo procesador ATI X1950 GT con 256 MB GDDR3.



Tarjeta de sonido

Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer • Sonido "de cine"

99 € Más información: Creative es.europe.creative.com



Creative amplía su gama X-Fi con modelos más asequibles al prescindir de racks de conexiones. Integra el procesador X-Fi, tan potente como un Pentium 4 y que supone un gigantesco salto en aceleración de audio 3D con 7.1 canales. Tus juegos irán más rápidos, sonarán de cine en 24 bits de resolución y con calidad de audio que goza de certificación THX.

Terratec Aureon 7.1 Dolby

59 € Más información: Terratec www.terratec.net

Un modelo con sonido 7.1 con tecnología Dolby Digital Live que convierte cualquier sonido al formato Dolby para que pueda ser reproducido en un receptor de cine en casa.

Creative SoundBlaster Surround 5.1 USB

59 € Más información: Creative es.europe.creative.com

Ideal si tienes un PC sin más ranuras PCI libres por su formato externo USB 2.0 y la integración de la tecnología SoundBlaster con sonido 5.1 a 24 bits con soporte de EAX.



Teclado y ratón

Zboard Merc • Un teclado para la acción

49 € Información: Zboard www.4frags.com

Un teclado ideal para juegos de acción en primera persona, con un módulo específico con cursores de movimiento de gran tamaño y multitud de botones programables. El mecanismo de pulsación es una delicia.



Saitek Pro Gamer

39 € Más información: 4Frags www.4frags.com

Un módulo de teclado creado para controlar cómodamente los juegos de acción gracias a la pulsación mecánica de las teclas. Tiene retroiluminación para jugar en entornos oscuros.

Logitech G3 Gaming Mouse

59 € Más información: Logitech www.logitech.com

Un ratón láser con una resolución de 2000 ppp que está pensado para que no falles ni un disparo en los juegos de acción. Dispone de 5 botones programables.



Altavoces

Creative Inspire T6100 • La caja de los truenos

79 € Más información: Creative es.europe.creative.com



Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos sonidos graves que suenan atronadores gracias al "subwoofer" de madera. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal.

Logitech Z5450 Digital Wireless

409 € Más información: Logitech www.logitech.com

Un conjunto de altavoces con certificación THX y tecnología inalámbrica en los altavoces traseros para prescindir de los molestos cables.

Razer Barracuda HP-1

159 € Más información: 4frags www.4frags.com

Unos auriculares 5.1 que son el complemento ideal de la tarjeta de sonido Razer Barracuda AC-1. Tienen altavoces independientes para canales frontales, central, traseros y subwoofer y con un amplificador interno de 300mW.



¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipset nVidia nForce 680i SLI	199 €
Procesador: Intel Core 2 Quad 6600 4 núcleos	529 €
RAM: 4 Gb memoria DDRII a 1000 MHz	800 €
Tarjeta gráfica: 2 nVidia 8800 GTX en SLI	1.200 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi Xtreme G. Fatal1ty	199 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 RaptorX (modo RAID)	450 €
Unidad óptica: LG GBWH10N "BluRay"	599 €
Monitor: Benq FP241W HD	900 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks S750	429 €
Teclado y ratón: Teclado Zboard y ratón Logitech G7	160 €
TOTAL	**5.465 €**
Periféricos extra: Gamepad Logitech ChillStream	39 €
Conjunto CH Products Flight Sim + CH Pro Pedals + CH Throttle Quadrant	600 €
Logitech G25 Racing Wheel	299 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: ASUS STRIKER EXTREME	299 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E6700 2.6 Ghz	304 €
RAM: Kit A-Data 2GB DDRII 667	145 €
Tarjeta gráfica: ASUS EN8800 GTS 320	289 €
Tarjeta de sonido: SoundBlaster X-Fi XtremeGamer	99 €
Disco duro: Serial ATA Hitachi 160GB 7200 rpm y 8MB caché	49 €
Unidad óptica: Regrabadora DVD LG Serial ATA	39 €
Monitor: ASUS MW221U	369 €
Altavoces: Creative Inspire T6100	79 €
Ratón y teclado: Zboard Merc + Logitech G3	100 €
TOTAL	**1.772 €**
Periféricos extra: Thrustmaster Run "N"	29,95 €
Saitek X52	99 €
Thrustmaster RallyGT Pro Cluth Edition	139 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipsets nForce4 o Intel 965	69 €
Procesador: Athlon64 3500+ o Pentium 4 Serie 6	80 €
RAM: 1024 MB de memoria DDRII	60 €
Tarjeta gráfica: nVidia GeForce 8500 o ATI Radeon X1700	129 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 120 GB Ultra/ATA 133	35 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	29 €
Monitor: TFT 17 pulgadas	99 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Logitech Desktop	26 €
TOTAL	**582 €**
Periféricos extra: Gamepad Logitech Rumblepad 2	24 €
Joystick Saitek ST90	19,95 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Alternativas

Joystick



Saitek X52 • Un lujo a precio asequible

99 € • Más información: Saitek • www.corporate-pc.com

La nueva versión "Pro" del Saitek X52 reduce el precio de este espectacular conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS. Construido con materiales metálicos de alta resistencia, la palanca dispone de 3 modos de giro y un control con resistencia perfecto para maniobras complicadas como los aterrizajes en portaaviones. El acelerador incorpora una pantalla para visualizar funciones y su funcionamiento progresivo con retención destaca por su realismo.

CH Flight Sim Yoke USB

199 € • Más info.: Corporate PC • Tel: 93 263 48 18 • www.corporate-pc.com/saitekpr.htm



Para pilotar los aviones comerciales no hay nada más realista que un timón de control como este de CH.

Saitek ST90

19,95 € • Más info.: Corporate PC • Tel.: 93 263 48 18 • www.corporate-pc.com/saitekpr.htm



Una palanca de vuelo que pone el acento en un sistema de anclaje tan original como infalible y que además destaca por la precisión de su eje de rotación y por la robustez del muelle de centrado. Después queda recogido plegando sus patas.

Gamepad

Thrustmaster Run "N" Drive 3 in 1 Rumble Force • Revolucionario

29,95 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com



Un innovador gamepad porque dispone de un control de rueda giratorio para hacer de volante en los juegos de velocidad, mientras que sus dos gatillos analógicos progresivos actúan como pedales. Dispone de 7 ejes analógicos, 12 botones, un D-Pad de gran precisión y dos palancas analógicas. Tiene memoria integrada para guardar configuraciones de juegos de acción, deportivos, velocidad, etc.

Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech • www.logitech.com



Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.

Xbox 360 Wireless Controller for Windows

39 € • Más información: Microsoft • www.microsoft.es



Ideal para los juegos "Games for Windows" de Windows Vista porque es compatible con PC y XBox 360. Tiene un D-Pad de ocho direcciones, dos palancas analógicas y 8 botones, y es inalámbrico.

Volante



Thrustmaster RallyGT FF Pro Clutch • Písale

139 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de puntatacón. Además, tiene efectos Force Feedback muy realistas.

Logitech G25 Racing Wheel

299 € • Más información: Logitech • www.logitech.com



Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.

Speed Link 4in1 Leather SL6698

84 € • Más información: 4Frags • www.4frags.com



Un sólido conjunto de volante y pedales realmente cómodo y ergonómico gracias a su acabado en cuero. Sus pedales analógicos están anclados a un soporte superior para aumentar el realismo.

Monitores

ViewSonic 1935WM • Como en el cine

319 € • Más información: ViewSonic • www.viewsoniceurope.com/es/index.htm



Cada vez más juegos soportan el modo panorámico para ofrecer una experiencia visual más impactante, así que no lo dudes, tu próximo monitor debe ser panorámico. Un buen candidato es este LCD de 19 pulgadas con su formato 16/10 y resolución de 1440x900 píxeles. Su tecnología ClearMotiv acelera el tiempo de respuesta a 5ms en blanco-negro-blanco.

ASUS MW221U

369 € • Más información: ASUS • es.asus.com



Es el monitor LCD de 22 pulgadas panorámico más rápido del mercado gracias a su tiempo de respuesta de 2ms, lo que asegura imágenes sin estelas.

Benq FP241W

900 € • Más información: Benq • www.benq.es



Uno de los primeros monitores que soporta imagen HD a 1080p, así que está preparado para HD DVD, Blue-Ray y la TDT HD. Con un tamaño de 24 pulgadas en panorámico.




Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

MONITORES

Conexiones digitales

Quiero conectar mi PC a una televisión LCD Sony Bravia que lleva una entrada HDMI. Mi tarjeta gráfica nVidia GeForce 6600 lleva una salida DVI y he comprado un cable adaptador de DVI a HDMI. Pero tras realizar la conexión sigue sin visualizarse la imagen del ordenador en la tele LCD y tampoco detecta los controladores ForceWare. ■ Juan Antonio Martínez



La mayoría de televisiones LCD aceptan señales de entrada por HDMI pero que cumplan la normativa HDCP, por eso necesitas una tarjeta gráfica con salida HDMI o si es DVI que indique claramente que tiene implementada la tecnología HDCP. Cumplen con este requisito casi todas las de nueva generación nVidia GeForce 8 y las ATI Radeon X1X. En las especificaciones técnicas o en la caja deben aparecer las siglas "HDCP" o bien pueden mencionarse como HDTV 720p/1080i.

TARJETAS GRÁFICAS

Probar DirectX 10

Acabo de adquirir una tarjeta gráfica nVidia GeForce 8800 GTS con 320 MB de memoria y me gustaría probar su rendimiento con DirectX 10. Aparte de las demos disponibles en la página de nVidia y de «Flight Simulator X» no he visto ningún juego nativo para DirectX 10. ¿Conocéis alguna demo, juego o "benchmark" para poner al rojo vivo mi nueva gráfica? ■ Gerardo Villa



En el foro que puedes leer en la página ***forum.beyond3d.com/showthread.php?t=40805*** tienes información actualizada y el enlace para descargar la demo "Variance Shadow Maps" que exprime a fondo la nueva función 3D de mapeados con sombreado por variables empleando el nuevo motor "Shader Model 4.0" de DirectX 10. Además de Windows Vista los requisitos son actualizar la versión de DirectX 10 a la disponible desde abril e instalar el paquete de Visual C++ de 2005. Ambos paquetes de distribución los tienes en ***www.microsoft.com***

Moderna y accesible

Me gustaría actualizar la gráfica con un presupuesto en torno a los 180 euros y que ya esté preparada para Windows Vista y DirectX 10. ¿Cuáles son las diferencias entre las nuevas GeForce 8600 y 8500 de nVidia? ■ Javier Gil



Con lo que te puedes gastar, el modelo más indicado es el nVidia GeForce 8600GT, que integra el nuevo núcleo G84, fabricado en proceso de 80 nanómetros y con 32 procesadores bajo arquitectura unificada. La versión superior GTS lleva el mismo núcleo con más velocidad de reloj y memoria, pero se va por encima de los 200 euros y por poco más ya merece la pena ir a por el modelo GeForce 8800GTS con 320 MB de memoria. La GeForce 8500 es mucho más modesta al llevar un procesador G86 con la mitad de procesadores internos.

WINDOWS VISTA

Inicio limpio

Como sólo tengo 1 GB de memoria con Windows XP realizaba un inicio limpio para liberar memoria, siguiendo el proceso que varias veces habéis indicado. Pero, ¿cómo realizarlo con Windows Vista? ■ Santiago Barranco



Desde el escritorio **Ctrl+Alt+Supr**, se abrirá una ventana de opciones, elige "administrador de tareas". Esta opción iniciará un administrador de tareas bastante parecido al de Windows XP. Ve a los menús superiores y en "archivo", selecciona "nueva tarea" y luego "ejecutar". Se abrirá la ventana clásica de teclear ejecutables para que pongas "msconfig". Luego verás una pantalla de aviso de las habituales en Windows Vista, clica sobre permitir y se abrirá la utilidad de configuración del sistema, muy similar a la que ya conoces de Windows XP.

SISTEMA OPERATIVO

Reiniciar por software

Tengo algo tocado el botón de reinicio de mi ordenador y cuando se bloquea no tengo más remedio que desenchufarlo para reiniciar. Además, como es un portátil, cuando tengo conectada la batería el problema es aún mayor. ¿Existe alguna forma de reiniciar cuando el bloqueo hace que ni el teclado ni el cursor respondan para llegar al menú de inicio y apagar el equipo? ■ Francisco Nanclares

Tienes otro camino más rápido accediendo al administrador de tareas, que normalmente sí es accesible a pesar del bloqueo.



Presiona **Ctrl+Alt+Supr** para abrir el administrador de tareas de Windows XP. En la pestaña de procesos señala el llamado **explorer.exe** y pulsa sobre **terminar proceso**. Verás que se quitan todos los iconos del escritorio y después de cerrar el administrador de tareas sólo aparece la imagen de fondo. Tienes que volver al administrador de tareas y esta vez en aplicaciones, pulsar sobre **tarea nueva** y teclear **explorer.exe** lo que hará que vuelvan a aparecer todos los iconos y se haya completado un reinicio de sesión que seguramente habrá subsanado el problema de bloqueo.

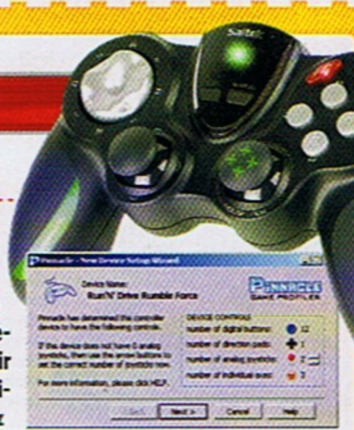
Cerrar Servicios

Al iniciar juegos como «Prey» o «S.T.A.L.K.E.R» me gustaría mejorar el rendimiento liberando memoria, ya que sólo

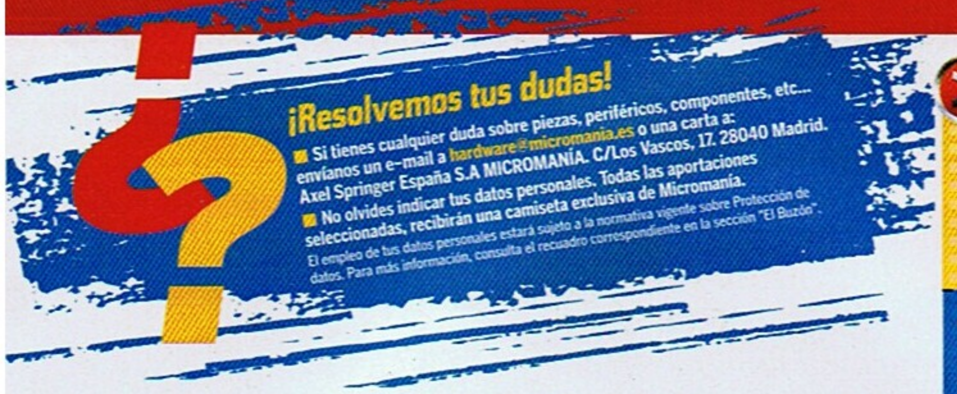
La pregunta del mes

Control total

Tengo un gamepad Saitek P2900 con un modo de funcionamiento específico para controlar juegos de acción en primera persona con la palanca analógica derecha haciendo de ratón y el D-Pad para el movimiento. Pero hay muchos juegos de este género que ni siquiera reconocen este dispositivo de control y tengo que seguir utilizando el teclado y ratón. ¿Hay alguna forma de configurarlo si los juegos no lo soportan? ■ Alberto Hernández



Hay una aplicación llamada "Pinnacle Game Profiler" que te será muy útil para poder crear perfiles de juego para todos los títulos instalados en tu ordenador. Funciona de forma muy intuitiva y tras instalar el software, detecta tu mando de control y lo calibra. A continuación debes seleccionar el ejecutable del juego y crear un perfil personalizado para mapear los controles –por ejemplo las teclas de movimiento y el desplazamiento del ratón– y asignarlos a los botones, palancas analógicas o el D-Pad. Además, existen una gran cantidad de perfiles ya creados para muchos juegos que puedes descargar desde el propio programa. Encontrarás toda la información en ***www.pinnaclegameprofiler.com***



dispongo de 1 GB. Pero en lugar de hacer un inicio limpio me gustaría conservar los necesarios para la conexión a Internet, porque suelo jugar partidas online. ¿Cómo puedo seleccionar los que elimino y averiguar su función? ■ **Pedro Alarcon**



Evidentemente puedes usar el administrador de tareas y terminar procesos, pero al aparecer únicamente el nombre del servicio es difícil saber si es o no imprescindible. Por suerte hay decenas de aplicaciones para eliminar procesados y servicios en segundo plano. Uno de los más extendidos por su versatilidad y carácter gratuito es "EnditAll". Al iniciarlo muestra una descripción bastante detallada para que puedas elegir cuales habilitar para su deshabilitación. Puedes crear diferentes perfiles. Puedes descargarlo de ***www.docsdownloads.com/enditall-1.htm***

DISPOSITIVOS

Memorias para "ReadyBoost"

Me gustaría aprovechar la tecnología "ReadyBoost" de Windows Vista para tener mayor cantidad de memoria del sistema, sobre todo porque mi ordenador ya no admite más ampliación física de la RAM. Me gustaría saber cuál es la mejor opción para ello, si las llaves USB o las tarjetas de memoria, siendo estas últimas mi opción preferida ya que podría emplearlas también en mi cámara digital. ■ **Gabriel de Marcos**



En general son mucho mejores –y más baratas por giga– las llaves USB 2.0 que las tarjetas de memoria y mejor aún si especifican velocidades de transferencia superiores a 20 MB/s. Es debido a que los puertos USB 2.0 integrados están pensados para velocidades de transferencia elevadas –para instalar por ejemplos discos duros externos– mientras que algunos de los lectores de tarjetas de memoria no están diseñados para proporcionar velocidades de lectura y escritura elevadas, y hacen de cuello de botella con las transferencias teóricas de la tarjeta. Tienes una lista completa y actualizada de dispositivos USB y tarjetas de memoria compatibles en la página ***www.grantgibson.co.uk/misc/readyboost/***

PORTÁTILES

Conexión Wi-Fi

Tengo un ordenador portátil con el que conecto a una red ADSL mediante tecnología inalámbrica Wi-Fi para jugar partidas online gracias a que lleva integrado un módulo inalámbrico Intel Pro Wireless 3945. El problema es que ocasionalmente la intensidad de la señal de conexión disminuye notablemente y esto ralentiza mucho las conexiones, generando molestos retardos durante la partida. Tengo la administración de energía configurada para el rendimiento más alto. ¿A qué puede ser debido? ■ **Alberto Gil**



El problema es que por defecto los controladores que instala este dispositivo se configuran para ahorrar energía al tratarse de un portátil. Para cambiar esta situación debes entrar en el administrador de dispositivos –desde "panel de control", "sistema", "hardware"– y seleccionar el apartado adaptadores de red. Clica dos veces sobre la línea "Intel(R) PRO/Wireless 3945 ABG Network Connection" para acceder a su ventana de propiedades. En la pestaña de avanzadas en el apartado "administración de energía", desmarca la casilla "utilizar el valor predeterminado" y desplaza la barra hasta el valor máximo, para indicar al ordenador que puede consumir más energía y de esa manera potenciar la recepción de la señal.

SONIDO

Sonido 3D en Vista

Tengo una tarjeta de sonido Creative SoundBlaster Audigy 2 y me gustaría saber si para disfrutar del sonido 5.1 de juegos sin OpenAL bajo Windows Vista no tengo más remedio que actualizar a una SoundBlaster X-Fi e instalar la aplicación "Creative Alchemy". ■ **Antonio Garrido**



Pues tenemos que decirte que estás de enhorabuena, porque Creative ha confirmado que está realizando la aplicación "Alchemy 3D Sound Restoration" –que convierte las instrucciones DirectSound3D y EAX a OpenAL para disfrutar de sonido 3D posicional en Windows Vista– también para las tarjetas de sonido de la gama Audigy. Para estar al día de su desarrollo visita la dirección ***preview.creativelabs.com/alchemy/default.aspx*** donde también tienes acceso a la lista de juegos con OpenAL que sí tienen sonido 3D nativo en Vista, así como información de cómo habilitar el sonido 3D en diversos títulos.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

LARA CROFT TOMB RAIDER ANIVERSARIO



▶ Una versión actualizada de la primera entrega porque usa tecnología gráfica de «Tomb Raider Legend», que en su día llevó al límite el uso del hardware gráfico. Por suerte, las opciones de configuración gráfica permiten adaptarlo a equipos modestos, pero si quieres activar los efectos avanzados, necesitas al menos una **tarjeta gráfica media** como la Radeon X1650 o la GeForce 7600. La velocidad del **procesador debe rondar los 3 GHz** o ser de doble núcleo y conviene contar con **2 GB de memoria RAM**. Para controlar los muchos movimientos de Lara es más que recomendable usar un **gamepad con palancas analógicas**.

SPIDER-MAN 3

▶ Un juegos de acción procedente las consolas de nueva generación que exhibe unos gráficos impresionantes pero bien optimizados. No obstante es recomendable tener una **gráfica de gama media** como la GeForce 7600 la Radeon X1650 con 256 MB de memoria. El **procesador** debe alcanzar los **2.4 GHz** o ser de doble núcleo y la memoria **RAM no inferior a 1 GB** –aunque si juegas bajo Windows Vista es mejor contar con 2 GB–. Si no tienes gamepad se controla bastante bien con teclado y ratón.



HALO 2 FOR WINDOWS VISTA

▶ Como ya sabrás es un juego **exclusivo de Windows Vista**, así que es imprescindible que tengas este **sistema operativo** para jugarlo. Por lo demás está muy bien optimizado, pero para jugarlo en alta resolución –teniendo en cuenta que la escena suele estar llena de enemigos y efectos visuales– necesitas una **gráfica media de unos 250 MB**. Respecto al procesador requiere que supere los 2.8 GHz o ser de doble núcleo, mientras que la memoria **RAM** debe ser como mínimo de **2 GB**.



PIRATAS DEL CARIBE: EL FIN DEL MUNDO

▶ Otro juego de acción con perspectiva en tercera persona que se centra en lograr una fluida animación de los personajes y un ágil movimiento de la cámara. Por ello **no es muy exigente** y podrás jugarlo con soltura con una **tarjeta gráfica básica**. El procesador debe alcanzar los **2 GHz** o ser de doble núcleo y con **1 GB de RAM** es suficiente. Como en casi todos los juegos de acción en tercera persona es aconsejable disponer de un **gamepad** para realizar los movimientos en los duelos.





¡La acción bélica da el gran salto!

MEDAL OF HONOR AIRBORNE

«Medal of Honor» vuelve para dar un nuevo giro a la acción bélica, sólo que esta vez llega... "como caído del cielo". Reunimos los últimos informes e imágenes, para avanzarte cómo será tu misión.

CÓMO SERÁ...

EALA/EA · ACCIÓN · SEPTIEMBRE 2007

- **TOMARÁS PARTE EN MISIONES TRAS LAS LÍNEAS** enemigas, dentro de una fuerza aerotransportada de asalto en la Europa de la Segunda Guerra Mundial.
- **COMENZARÁS CADA MISIÓN EN EL AIRE** y el descenso en paracaídas será una operación crucial. Podrás decidir dónde tomas tierra y esto determinará tus opciones tácticas para completar tus objetivos.
- **PODRÁS CONTROLAR A DOS PERSONAJES** de manera alternativa en una misma misión, pero con misiones diferentes y al mismo tiempo complementarias entre sí.
- **TE SENTIRÁS INMERSO EN LA BATALLA** como nunca, enfrentándote a enemigos casi humanos y envuelto en una ambientación evocadora de sobrecogedor realismo.

La serie «Medal of Honor» dio origen a un estilo de presentar la acción que, además de ser la clave de su éxito, ha caracterizado todas sus entregas. Un estilo, en definitiva, en el que se alternan la intensidad de los combates, con el suspense de misiones encubiertas. Siempre con una puesta en escena cinematográfica, inspirada en un contexto histórico convincente.

De este modo, consiguía transmitirte la sensación de estar ahí, en plena batalla. Ahora, «Medal of Honor: Airborne» regresa con la intención de incrementar aún más el realismo y la intensidad de la experiencia, alistándote en una fuerza aerotransportada, que te lanzará al territorio enemigo.

UN LANZAMIENTO DE ALTURA

Si la acción bélica no sería lo mismo sin «Medal of Honor», el próximo, «Airborne», será un gran salto en el diseño de la acción que cambiará el género. Te permitirá decidir a cada paso, con más opciones tácticas y frente a enemigos más inteligentes...

En todas las entregas de «Medal of Honor» combatías contra enemigos sujetos por un lado a scripts, –guiones y respuestas predefinidas– y por otro, a ▸▸

Lánzate en paracaídas para afrontar con un realismo inédito las misiones más audaces de la 2ª Guerra Mundial



▲ ¡ESTÁS EN TERRITORIO ENEMIGO, SORPRÉNDELOS! A veces tendrás que acercarte mucho y combatir cuerpo a cuerpo. Entonces apreciarás el realismo de su apariencia y la pasmosa naturalidad de sus reacciones.

▲ LA ACCIÓN EMPIEZA EN EL AIRE y desde el momento en que saltes te acechará el peligro. Controlarás tu paracaídas, así que tú decides dónde tomar tierra. Un árbol no, tal vez un tejado o aquella explanada...

▲ ¡SERÁS LA VANGUARDIA DE UNA FUERZA DE ASALTO! Nada más saltar, si el enemigo está alerta, prepárate para evitar aviones derribados, artillería antiaérea, incendios en tierra... ¡Qué largo puede llegar a ser un descenso en paracaídas! ■

¡CAERÁS CON TODO EL EQUIPO!

» EN LAS FILAS DE LA 82º DIVISIÓN AEROTRANSPORTADA dispondrás de un completo equipo y armamento para afrontar los desafíos y riesgos de tu misión. Y, si la misión lo requiere, también se lanzarán piezas de artillería y equipo especial.

» PODRÁS MEJORAR TUS ARMAS con diversos accesorios y equipo adicional que encontrarás mientras combates.

▲ ¡DESTELLOS DELATORES! La noche predominará en las acciones de asalto, donde cada destello o sombra pueden revelar una posición. El uso en la ambientación de la tecnología gráfica "Unreal Engine 3" es soberbio.

...Y EN TIERRA, COGE EL JEEP

LA MOVILIDAD DE LAS TROPAS era vital en las operaciones aerotransportadas y volverá a serlo en «Airborne». Uno de los vehículos más empleados fue el Jeep Willys, del que se fabricaron 350.000 unidades durante la guerra. Para reproducir el Willys en «Airborne», EA firmó un acuerdo con Jeep que asegurará que el vehículo que controles en el juego será una reproducción de lo más realista.



la IA del juego. Esto es lo que daba lugar a una variabilidad y complejidad de situaciones que te mantenían inmerso en el juego. Sí, pero a veces no te quitabas la sensación de estar algo dirigido, de que el desarrollo de la acción era muy lineal. Bien, pues esto es lo que «Airborne» va a corregir.

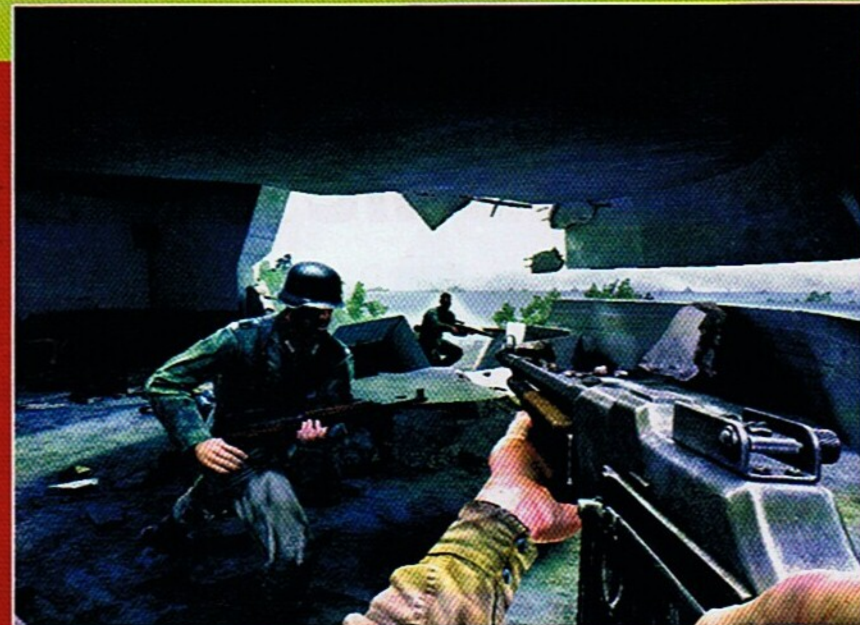
Ahora, estarás en un campo de batalla inmenso, cuyos límites no llegarás a percibir, y te moverás libremente estableciendo tú mismo la prioridad de cada objetivo. Pero teniendo en cuenta, eso sí, que tus enemigos no estarán esperando tranquilamente a que vayas a por ellos. En cambio, se movilizarán, traerán refuerzos, te enviarán patrullas y cuando des con ellos, te los encontrarás apostados, dispuestos a combatir con obstinación y astucia.

FUERZA AEROTRANSPORTADA

Como miembro de la 82 División Aerotransportada, en «Airborne» asistirás a cinco operaciones históricas, entre ellas las invasiones de Sicilia, Normandía –como avanzadilla de la ofensiva del Día-D– o la operación Market Garden. Y además, controlarás a dos personajes con distintos objetivos en una misma misión. «Airborne» se acerca, ya puedes ir superando tu vértigo... ■ S.T.M.

Controlarás tu descenso y, mientras el enemigo te dispara, tú decides dónde caer y qué objetivos tomarás primero

◄ **¡DESDE EL AIRE PODRÁS VER LA BATALLA!** *Tropas, baterías, objetivos... Tú decides dónde tomas tierra, pero ten en cuenta que de ello dependerán las posibilidades de cumplir los objetivos de tu misión.* ■



▲ **¡IMPROVISA Y ADÁPTATE!** No tendrás muchos datos sobre las fuerzas enemigas. No sabrás qué te vas a encontrar y, además, el alto mando puede asignarte algún objetivo imprevisto. Y es que, ya que estás allí...



▲ **¡TE ESTARÁN ESPERANDO!** Estás en territorio enemigo y tienes que abrirte paso hacia tus objetivos, pero el enemigo no se quedará de brazos cruzados. ¡Prepárate para combatir contra la Werhmatch más competente!



▲ **¡CONFÍA EN TUS MUCHACHOS!** Por suerte, el desarrollo de una inteligencia artificial sin precedentes en un juego de acción también implica a tus compañeros... ¡Seguro que te salvan el pellejo más de una vez!

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

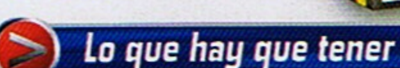
Juego completo

Fredom Force Vs the 3rd Reich

Género: Rol táctico **Compañía:** Irrational Games **Idioma:** Castellano **Espacio:** 1147 MB



Disfruta de la ambientación clásica de los tebeos de superhéroes en este «Freedom Force Vs. The Third Reich». Al frente de un grupo de cuatro personajes combatirás en tiempo real contra ejércitos nazis y diabólicos supervillanos de todo tipo para conseguir de una vez por todas una paz duradera en el planeta. Los superhéroes protagonistas tienen el mismo carisma que los de los tebeos y sus poderes son igual de variados y espectaculares: combate con Mentor, El Diablo, Minute Man... ¡Ha llegado la hora de las tortas!



Lo que hay que tener

- SO: Windows 98/ME/2000/XP
- CPU: Pentium III 733 MHz
- RAM: 128 MB
- HD: 700 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D con 32 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 6.1

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles







NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!





¿Necesitas ayuda?

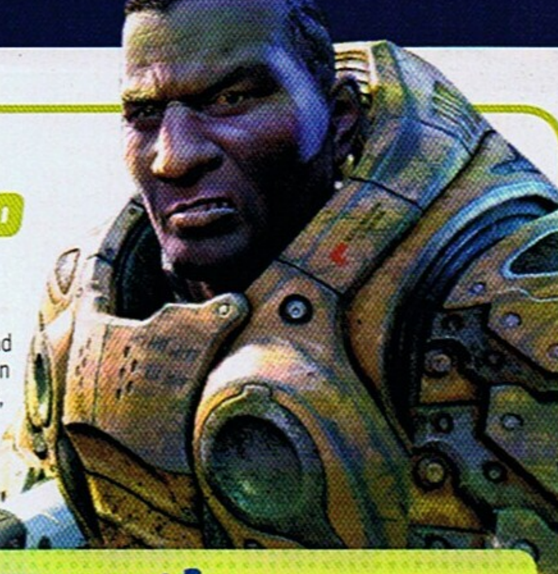
Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@microman

Previews

Los mejores estrenos de año

¡Te mostramos cómo serán!



Este mes te ofrecemos algo especial en el DVD dentro del apartado de previews. Habitualmente, aquí solemos incluir uno o dos trailers de juegos en desarrollo, pero esta vez hemos querido reunir los últimos vídeos de seis de los juegos más esperados del año. A excepción de «Halo 2» –que sale estos días– todos los vídeos corresponden a juegos que están en desarrollo. Por tanto, creemos que ofrecen una gran oportunidad para hacerse una idea de cómo serán los juegos en aspectos como la jugabilidad, la tecnología gráfica, la IA o el realismo de la física. Tardarías horas en descargártelos, porque están en alta resolución y algunos duran unos cuantos minutos, así que suponemos que estarás deseando verlos....

Cryengine 2 (Crysis)

El engine al descubierto

Género: Acción · Compañía: Crytek Studios · Distribuidor: Electronic Arts · Lanzamiento: 2007 · Idioma: Inglés



Responsables del magistral «Far Cry», los alemanes de Crytek Studios están ya en la recta final de «Crysis», sin lugar a dudas uno de los títulos estrella de este 2007. Este vídeo os permitirá conocer un poco más de cerca el corazón responsable del juego, la tecnología Cryengine 2 que será la encargada de ofrecer tanto espectáculo y que aquí muestra su potencia con ejemplos del propio «Crysis».

Unreal Tournament 3

La saga continúa

Género: Acción · Compañía: Epic Games · Distribuidor: Virgin Play · Lanzamiento: Septiembre 2007 · Idioma: Inglés



La nueva entrega de esta legendaria serie contará, entre otros atractivos, con la potencia del motor Unreal Engine 3. Por supuesto, volverá a ser un juego diseñado para el modo multijugador pero en esta ocasión se ha pretendido también potenciar la faceta de juego en equipo. Por ahora, calienta motores admirando este vídeo de «Unreal Tournament 3».

Call of Duty 4: Modern Warfare

¡Se acabó la 2ª Guerra Mundial!

Género: Acción · Compañía: Infinity Ward · Distribuidor: Activision · Lanzamiento: Por determinar · Idioma: Inglés



Nuevos conflictos bélicos –Oriente Medio y Europa del Este– para una de las series de acción más veteranas, que abandona así el escenario de la 2ª Guerra Mundial que le ha hecho popular con la intención de presentar otras batallas igualmente emocionantes pero esta vez protagonizadas por soldados y armamentos actuales.

Halo 2

Regreso en Vista

Género: Acción · Compañía: Bungie · Distribuidor: Microsoft · Lanzamiento: Junio · Idioma: Inglés



Con este vídeo te puedes ir haciendo una idea de las excelencias de «Halo 2», el primer juego 100% diseñado para Windows Vista y parte de una serie con tanto prestigio como reconocimiento popular. Las aventuras del Jefe Maestro, con su origen en la consola Xbox, aprovecharán el nuevo sistema operativo de Microsoft para ofrecer la acción más espectacular.

Bioshock

Oscuro y profundo

Género: Acción · Compañía: Irracional Games/2K Games · Distribuidor: Take 2 · Lanzamiento: Agosto 2007 · Idioma: Inglés



A estas alturas os hemos ofrecido un montón de información e imágenes sobre este esperado título, pero sabemos que cuando se trata de un proyecto tan prometedor como «Bioshock» nunca tenéis suficiente. Tras ver este vídeo que muestra el juego en acción seguro que tendrás aún más ganas de que llegue el día de su lanzamiento definitivo.

Colin McRae DIRT

Realismo a golpe de volante

Género: Velocidad · Compañía: Codemasters · Distribuidor: Atari · Lanzamiento: Junio 2007 · Idioma: Inglés



Colin McRae, además de uno de los mejores pilotos de rallies de la historia, es el nombre de una popular franquicia que crece en calidad con cada entrega. Y como prueba basta con echar un vistazo al vídeo del DVD para darse cuenta de la espectacularidad de los detalles gráficos y los efectos que apunta la inminente nueva versión del juego.



32nd America's Cup
Tutorial y dos regatas

Género: Simulación Compañía: Nadeo
Distribuidor: Nobilis Iberica
Lanzamiento: Abril 2007
Idioma: Castellano Espacio: 283 MB

Celebra por tu cuenta la Copa América, la competición de vela más famosa del mundo, intentando navegar más rápido y con el viento a favor en dos regatas del modo arcade que tendrán lugar en la mismísima Valencia, sede de esta edición. Cada regata dura cinco minutos y podrás participar con uno de los barcos oficiales de la Copa, pero si no sabes nada de vela no te preocupes, porque esta demo incluye también un completo tutorial que te introducirá paso a paso en los secretos de la navegación deportiva.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP/Vista
- CPU: Pentium 4 1.6 GHz
- RAM: 256 MB
- HD: 497 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Cursor izq./dcha.: Dirección del Timón
- Cursor abajo.: Centrar timón.

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Theatre of War
5 tutoriales y una misión

Género: Estrategia Compañía: 1C/ Battlefront.com Distribuidor: Friendware
Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Inglés
Espacio: 654 MB

Algunas de las batallas más famosas de la Segunda Guerra Mundial están disponibles en este juego de estrategia en tiempo real, que destaca por ofrecer una gran fidelidad histórica y mucha libertad de acción. Descubre sus múltiples posibilidades mediante esta versión demo de dificultad ajustable en la que puedes completar hasta cinco tutoriales distintos –cuatro con el ejército ruso y uno con el americano– para hacerte con todas las claves de su manejo y sacar así todo el provecho a la misión jugable que incluye para el ejército alemán, llamada "The Last Frontier".

Lo que hay que tener

SO: Windows XP CPU: Pentium 4 2.6 GHz RAM: 1 GB HD: 696 MB
Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:

Ratón: Todos los controles disponibles.

¡¡Extras!!

Command & Conquer 3 Tiberium Wars
Worldbuilder Set

Género: Estrategia Compañía: Electronic Arts
Distribuidor: Electronic Arts Idioma: Inglés Tamaño: 7 MB

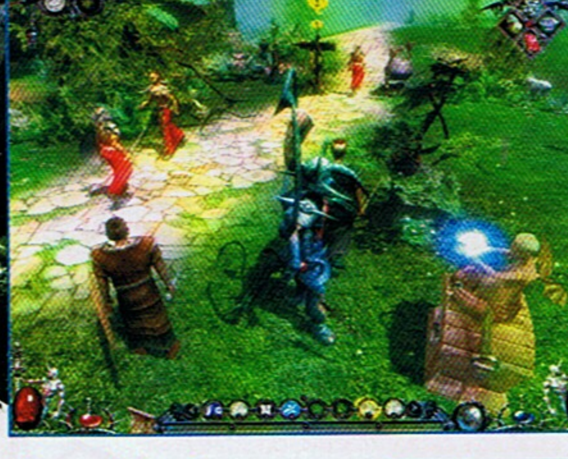
Cuando apenas han pasado un par de meses desde que viera la luz en el mercado, los desarrolladores del título nos han puesto más madera en escena con esta interesante herramienta. Con ella crearás tu propio contenido para mapas del modo multijugador. Aunque conviene estar familiarizado con el uso de este tipo de herramientas, su sencillez de manejo y un poco de empeño te permitirá crear tus propios escenarios.

Star Wars. El Imperio en Guerra Las Fuerzas de la Corrupción
Pack de mapas

Género: Estrategia Compañía: Petroglyph/LucasArts
Distribuidor: Activision Idioma: Inglés Tamaño: 9 MB



Los juegos de la saga Star Wars siguen siendo jugados por miles de fans, una comunidad que además crea nuevo contenido como este pack que incorpora nada menos que una veintena de mapas multijugador. Prepárate porque tus naves van a tardar mucho en volver al hangar...



Dawn of Magic
Tutorial y misión

Género: Rol Compañía: Sky Fallen/1C
Distribuidor: Virgin Play
Lanzamiento: Junio 2007
Idioma de la demo: Inglés Espacio: 503 MB

Otro título más entre la poblada oferta de juegos de rol y acción al estilo «Diablo». Una de las bazas más interesantes de este «Dawn of Magic» es que te dejará elegir entre el bando del Bien y combatir así al malvado Mordor o, por contra, unirte a él y jugar desde el lado oscuro. En esta demo podrás observar sus características principales jugando un tutorial y una misión que finalizará tras tres horas de juego. También tendrás a tu disposición el modo multijugador para conectarte mediante IP directa.

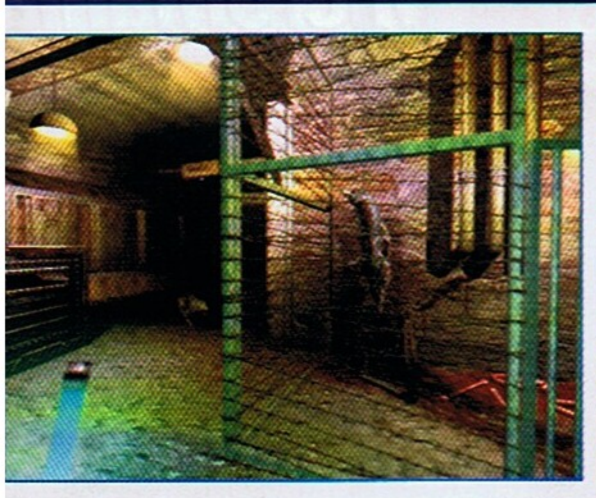
Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/2000
- CPU: Pentium 4 1.6 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 535 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles





Penumbra: Overture
Demo del primer capítulo

Género: Acción/Aventura Compañía: Frictional Games Distribuidor: Friendware Lanzamiento: 2007 Idioma: Inglés Espacio: 132 MB

Si tienes buenas dosis de valor y un corazón fuerte capaz de aguantar más de un sobresalto, anímate a experimentar los inicios de este "survival horror" que te introducirán en una historia que combina lo mejor de la acción y el terror. Disfrutarás de mucha exploración, tendrás que resolver unos cuantos puzzles desafiantes y, sobre todo, se te va a acelerar el ritmo de los latidos mientras te desplazas a través de una oscuridad casi total que te mantendrá en vilo a lo largo de toda la demo.

Lo que hay que tener
- SO: Windows 2000/XP/Vista
- CPU: Pentium III 1 GHz
- RAM: 256 MB
- HD: 220 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- W/S/A/D: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón izq.: Acción
- Espacio: Saltar

Call for Heroes Pompolic Wars
Misión para guerreros

Género: Rol/Acción Compañía: Quotix Software Distribuidor: Por determinar Lanzamiento: Junio 2007 Idioma: Inglés Espacio: 202 MB

Combate hordas de demonios y las temibles Dark Souls antes de que esclavicen y acaben con el mundo entero. Este título de rol y acción contará con dieciocho tipos de monstruos y quince mapas de entornos variados para que los recorras con dos clases de personajes, el guerrero y la amazona. En la demo que aquí te ofrecemos probarás a jugar con el primero y, a medida que vayas venciendo enemigos, podrás mejorar las habilidades de tu personaje.

Lo que hay que tener
- SO: Windows 2000/XP/Vista
- CPU: Pentium 4 1.6 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 525 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:
- W/S/A/D: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón izq.: Golpear
- Espacio: Saltar

Alpha Prime
2 misiones completas

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Género: Acción Compañía: Black Element Software Distribuidor: Balance Games Lanzamiento: 2007 Idioma de la demo: Inglés Espacio: 452 MB

Los creadores de este título de acción espacial en primera persona presumen de que ofrecerá una atractiva y elaborada historia como argumento creada expresamente para el juego por el escritor de ciencia-ficción Ondrej Neff, así como espectaculares escenarios situados en asteroides y explotaciones mineras. Déjales que demuestren sus promesas jugando esta versión de demostración que pone a tu alcance dos misiones completas, la primera y la tercera del juego final, en el que no sólo encontrarás la habitual dosis de disparos sino que contará con elementos de sigilo, hackers, vehículos, tiempo bala... Y pierde cuidado si no eres de los más hábiles con el gatillo: siempre tendrás la opción de ajustar el nivel de dificultad.



Lo que hay que tener

SO: Windows XP/2000 CPU: Pentium 4 2 GHz RAM: 512 MB HD: 446 MB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:

W/S/A/D: Movimiento Ratón: Vistas Boton izq.: Disparo Espacio: Saltar

Actualizaciones

Heroes of Might & Magic
Actualización a la versión 1.5. Este archivo viene a solucionar algunos bugs detectados en el juego y añade además una serie de nuevas opciones para el Editor de mapas del juego.

Company of Heroes
Actualización a la versión 1.51. Este archivo actualiza el juego desde la versión 1.5. Todas las mejoras incluidas en este archivo se centran principalmente en el modo multijugador del juego, mejorando tanto las conexiones a los servidores como la estabilidad de las partidas.

Supreme Commander
Actualización a la versión 3223. Este archivo viene a mejorar el elevado nivel de dificultad del juego, equilibrando adecuadamente la potencia de las diferentes unidades.

Virtua Tennis 3
Actualización a la versión 1.01. del juego de Sega. Esta actualización mejora el rendimiento y compatibilidad tanto con chipset gráficos de ATI como con la serie 6 de GeForce. Igualmente se han solucionado algunos otros problemas gráficos menores que el juego acarreaba.

Resident Evil 4
Actualización a la versión 1.1.0. Esta actualización corrige diversos errores gráficos además de solucionar un problema que provocaba en determinados momentos ralentizaciones del juego.

Europa Universales III
Actualización a la versión 1.2.1. Este archivo ha mejorado notablemente la visualización de la interfaz del Chat del juego, además de corregir diversos errores de programación encontrado posteriormente a su salida al mercado.

No te pierdas...

CRYSIS

¡Descubre el juego de acción más espectacular de todos los tiempos!

Y además...



▲ **RUNAWAY 2** Por fin llega a nuestros PCs la aventura más esperada por todos los aficionados.

▲ **GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2** Vuelve la serie de acción táctica más prestigiosa.

▲ **COLIN MCRAE DIRT** Disfruta de la velocidad más vibrante y realista que puedas imaginar.

Y en nuestro DVD

X2 LA AMENAZA

Juego Completo Original para PC

¡Sumérgete en la simulación espacial más impresionante!

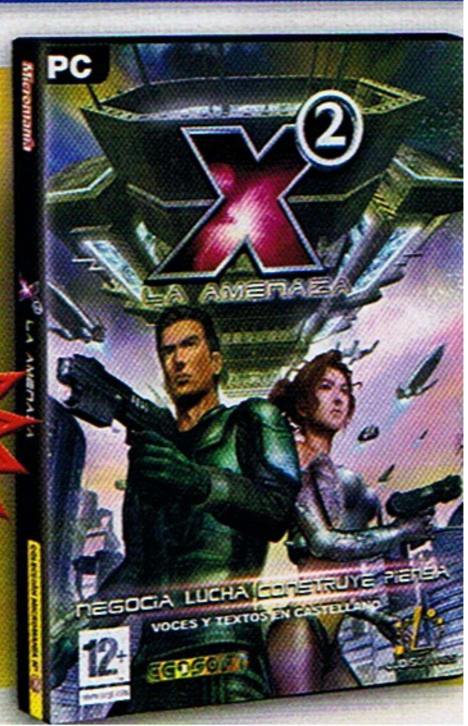




◄ Prepara tu nave para una aventura sin fin en la que tú eliges tu destino. Explora, combate, comercia...

◄ El universo del juego, de colosales dimensiones, te mantendrá enganchado durante semanas.





Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.

Artistas Originales
MÚSICA REAL

01 AC/DC — Highway to hell
17 Akon — Smack That
98 Alej. Sanz — Te lo agradezco pe...
29 Alej. Sanz — A la primera perso...
52 Amaral — Sin ti no soy nada
30 Antonio C. — Para que tu no...
59 Bob Sinclar — World hold on
38 Boney M — Daddy cool
20 BSO A. de Grey — Chasing cars
57 BSO A. de Grey — How to save a...
74 BSO El bueno, el feo y el malo
78 BSO El Exorcista — Tubular bells
26 BSO El Padrino — El Padrino
80 BSO El ultimo mohicano — El ult...
71 BSO Fraggle Rock — Fraggle Rock
17 BSO Gladiator — Gladiator
87 BSO La pantera Rosa — La panter...
91 BSO Pretty woman — Pretty w...
00 BSO Pulp Fiction — Pulp Fiction
80 BSO Rocky — Eye of the tiger
91 Calle 13 — Atrevete-te
35 Camela — Mi otra mitad
17 Coti — Cancion de Adios
35 David Bisbal — Silencio
73 Diego Martin — Dejame verte
58 Don Omar — Salio el Sol
32 Dover — Let me out
58 El Arrebato — Duele
12 El Arrebato H. Centenario Sevilla
50 El Canto del loco — Besos
31 Fito y F. — Por la boca vive el pez
85 Guns N Roses — Sweet child of...
37 Haze — Gasolina, Sangre y Fuego
19 Holly Dolly — Dolly song (ievas...)
23 Julieta Venegas — Limon y sal
24 Kiss — I was made for loving you
51 K-narias — No te vistas que no vas
18 Mala Rodriguez — Por la noche
15 Malu — No voy a cambiar
12 Malu — Si estoy loca
17 Mana — Labios compartidos
12 Mana — Manda una señal
24 Nelly Furtado — Te busque
20 Nirvana — Smells like teen spirit
20 Paulina Rubio — Ni una sola pal...
13 Pignoise — Te entiendo
13 RBD Rebelde — Ser o parecer
16 RBD Rebelde — Salvame
75 RBD Rebelde — Solo quedate en...
27 Ricky Martin — Tu recuerdo (salsa)
28 Ricky Martin — Pegate
32 SFDK — Pruebalo
38 Shaila Durcal — Vuelvete a la Luna
36 Siempre Asi — Salve del Ole
52 Soraya Arnelas — Self control
12 U2 — With or without you
25 Wisin y Yandel — Noche de sexo



Poli	Real	Artista	Título
91237	1486	La Quinta Estacion	Me muero
91412	13552	Jennifer Lopez	Que hiciste
91353	13013	Conchita	Tres segundos
89129	6774	RBD Rebelde	Rebelde
90816	1481	Melendi	Kisiera yo saber
90283	9908	Hanna	Como en un mar eterno
91568	14147	Miguel Bose y Paulina Rubio	Nena
91504	13725	Shakira	Las de la Intuicion (Anun. coche)
91750	14609	El Sueño de Morfeo	Para toda la vida
90895	1589	Take That	Patience
91075	0523	Lucky Twice	Lucky
91444	13073	Mika	Grace Kelly
91249	0255	La Oreja de Van G.	En mi lado del sofa
91426	13588	Andy y Lucas	Quiereme
91731	14564	Natasha Bedingfield	Unwritten

Envía **POP** Código Poli MÚSICA REAL O SONIDO REAL Al **7372**

Ej: Envía POP 13588 al 7372 para que suene la V.O. de QUIÉREME cantada por ANDY Y LUCAS o envía POP 91426 al 7372 para escuchar la polifónica



SONIDOS REALES

BEBE — Ruidosa carcajada de un bebe partiéndose
ORGASMO — Esto lo está pasando muy bien...
TARZAN — Grito de Tarzan, igual que en la peli
GITANO — Ja payo, llevo lo'malacatone en la fregoneta
TIKITAKA — ¡Mitico! Tikitaka, tikitaka...
GALLINA — Gallina imitando a... ¡Un Formula 1!
ELCAUDILLO — "...España es una nación grande..."
TELEFONO — Sonará como en casa de tu abuela

Ej: Envía POP ORGASMO al 7372 y te pondrás a cien cuando te llamen

NACIONAL

89806 Ni una sola palabra
90326 Te lo agradezco p...
91767 Vertigo
91390 Idiota
85896 No
82984 Paquito Chocolatero
91212 Salve del Ole
82873 Muñeira De Chantada

CINE/TV

80039 Rocky
84724 El bueno, el feo y...
84937 Kill Bill - Silbido
85529 El último mohicano
84067 El Exorcista
80082 La pantera Rosa
84207 El Padrino
85606 Vals de Amelie
84759 Gladiator
80017 Mision imposible
80096 Pulp Fiction
84064 Star Wars (Marcha I.)
83754 Pesadilla antes de...
83901 Zorba el griego
84940 Sexo en Nueva York
84560 Curro Jimenez
83883 Fraggle Rock
85607 El pajaro loco
80108 Benny Hill
83648 La familia Monster
90669 A. de Grey (Chasing...)
83737 Dragon Ball Z
83834 La abeja maya
84999 CSI Miami
84697 CSI Las Vegas
91534 A. de Grey (How to...)
85441 Verano azul

POP/ROCK

90307 Dolly song (ievas...)
90019 Let me out

HIMNOS

85220 Himno de la legión
84362 Champions League
84494 La internacional
82124 Atletico De Madrid
85507 Partido popular
84489 Els segadors
82172 Barcelona
84446 Cara al sol
83188 Real Madrid
83808 Himno de España
84094 Himno Republicano
89601 Centenario del Sevilla
85333 You´ll never walk...
82123 Athletic De Bilbao
90623 Centenario del Betis
84490 Asturias patria qu...
84436 Centenario R. Madrid



Envía **JUGAR** Código JUEGO Al **7372**

Ej: Envía JUGAR 1836 al 7372 para jugar a toda pantalla al 50 p...

















0971 · 1745 · 7790 · 13565 · 1935 · 1582 · 2250 · 9199 · 7334

Envía **TIPO** Código TEMA Al **7372**

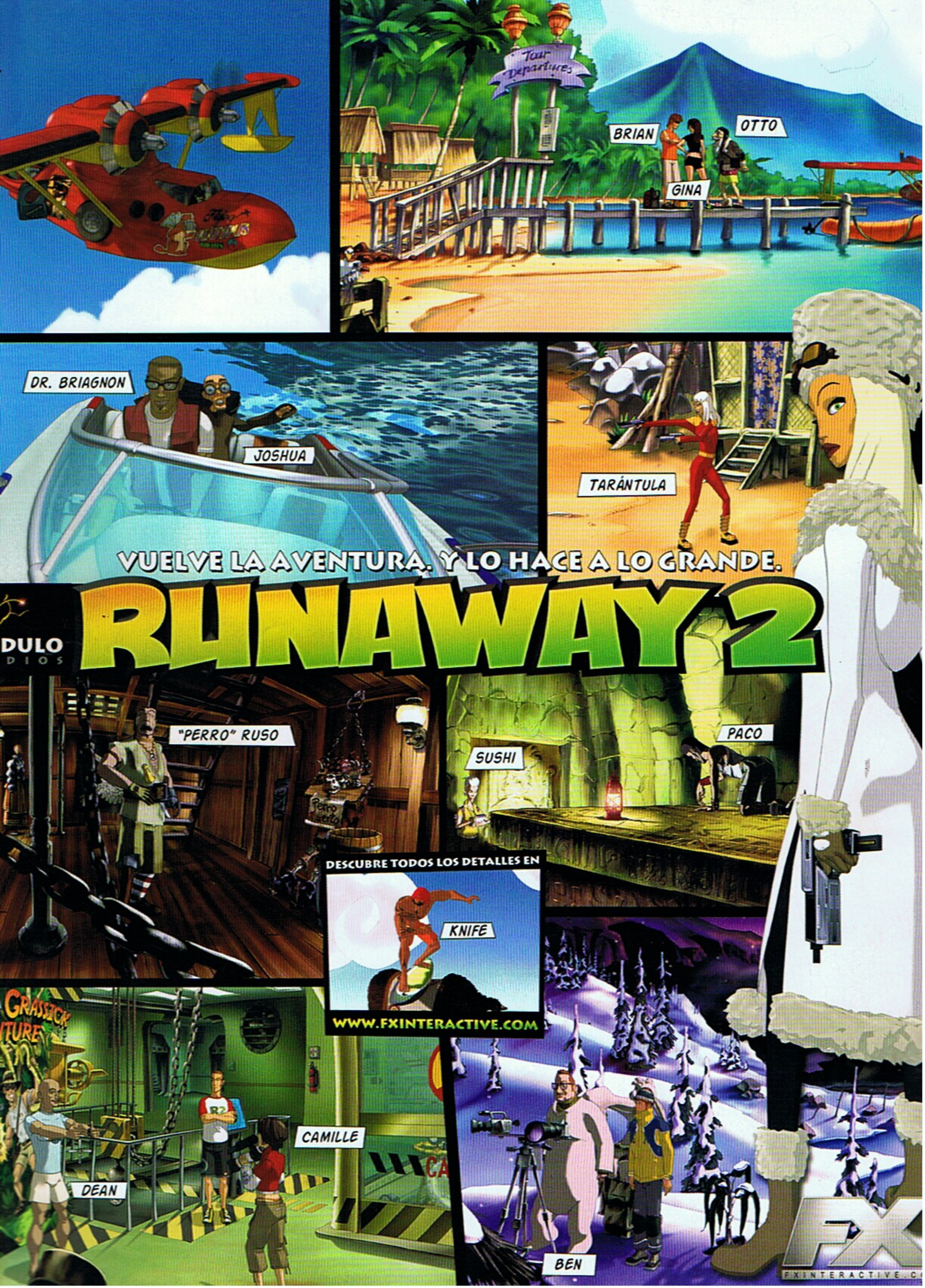
Ej: Envía TIPO 9199 al 7372 para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por BEBES

También puedes elegir:



MEGATETAS · ASIATICAS · GUERRERAS · RUB...
CHICASENBIKINI · MACIZAS · CULITOS · PO...
DESNUDAS · KAMASUTRA · MULATAS · ENFERM...
LESBIANAS · TETAS · TANGAS · NI...
MANGASEXY · ESCOTES · HENTAI · TIASENB...

Ej: Para cambiar los fondos e iconos de tu móvil... Chicas en Bikini, envía TIPO CHICASENBIKINI al 737...



Tour Departures
BRIAN
OTTO
GINA
DR. BRIAGNON
JOSHUA
TARÁNTULA
VUELVE LA AVENTURA. Y LO HACE A LO GRANDE.
RUNAWAY 2
DULO
"PERRO" RUSO
SUSHI
PACO
DESCUBRE TODOS LOS DETALLES EN
KNIFE
WWW.FXINTERACTIVE.COM
CAMILLE
DEAN
BEN
FX